

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 71
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
GTA SAN ANDREAS • EYETOY PLAY 2
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
DRAGON BALL Z BUDOKAI III • LOS URBZ
THE GETAWAY LUNES NEGRO • KILLZONE
GOLDENEYE AGENTE CORRUPTO
MORTAL KOMBAT DECEPTION...
→TRUCOS
FOR NY • FORMULA ONE 2004
ER CELL PANDORA TOMORROW...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡BAZAR DE NAVIDAD!
¡SORTEAMOS MÁS DE 400 REGALOS!
3 PS2, equipo de sonido 5.1, juegos, camisetas, pads, volantes, figuras...
PRINCE OF PERSIA 2
Primera review del esperado regreso del príncipe
COMPARATIVA JUEGOS DE ROL
Final Fantasy X-2, Kingdom Hearts, La Tercera Edad...
GUÍAS Y TRUCOS
Resident Evil Outbreak
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
El Señor de los Anillos La Tercera Edad
Mapas • Enemigos • Modo malvado • Armas
¡¡YA LO HEMOS JUGADO!!
Probamos en primicia la nueva y deseada aventura de Solid Snake
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER
←Guía La Tercera Edad
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 95













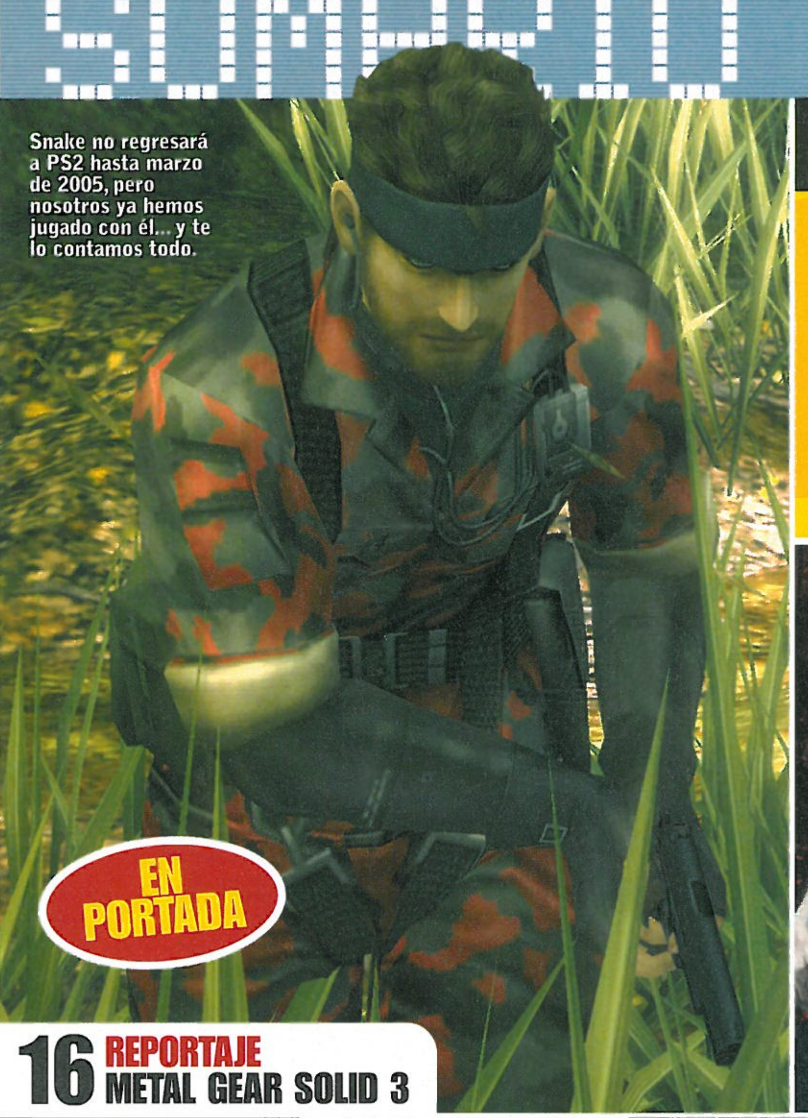


WWW.WHO-IS-LARRY.COM

Entra en *MoviStar e-moción* y descárgate el videojuego oficial para tu móvil



SUMARIO [71]



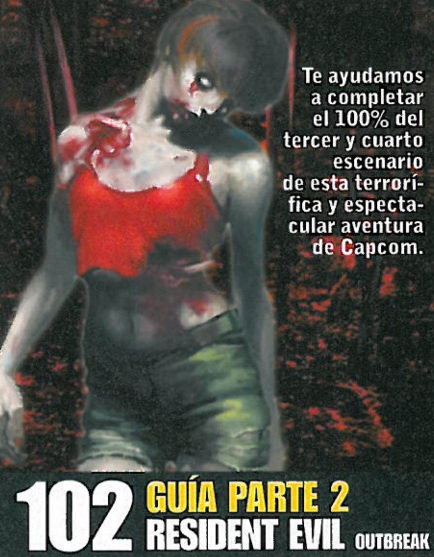
Snake no regresará a PS2 hasta marzo de 2005, pero nosotros ya hemos jugado con él... y te lo contamos todo.

EN PORTADA

16 REPORTAJE METAL GEAR SOLID 3

30 NOVEDAD GTA SAN ANDREAS

Analizamos uno de los juegos más deseados de la historia de PS2. ¿Estará *San Andreas* a la altura de lo esperado?



Te ayudamos a completar el 100% del tercer y cuarto escenario de esta terrorífica y espectacular aventura de Capcom.

102 GUÍA PARTE 2 RESIDENT EVIL OUTBREAK

22 REPORTAJE BAZAR

Sorteamos más de 400 productos entre nuestros lectores: consolas, pistolas, volantes, juegos, figuras... ¡No te lo pierdas!



Juegos de rol hay muchos, y muy buenos, en PS2: *FFX, Arc, Star Ocean...* Nosotros te ayudamos a elegir entre tanta calidad.

70 COMPARATIVA EL MEJOR ROL DE PS2

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.



1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:








MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

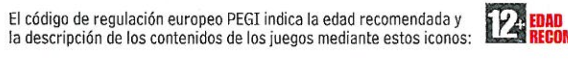


Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:














EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO



TU DESTINO ES IMPREDECIBLE
WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM
COMPRANDO "Prince of Persia®
El Alma del Guerrero" EN PC CITY
Computer Superstore
PODRÁS CONSEGUIR UNA HONDA ZOOMER 50 C.C.
HONDA
16+
www.pegi.info
PlayStation.2
También disponible para móvil en
gameloft

PRINCE OF PERSIA®

EL ALMA DEL GUERRERO



Define tu propio estilo de combate y utiliza el entorno libremente. Domina 30 combos distintos y 40 ataques especiales utilizando 5 tipos distintos de armas.



Juega durante interminables horas de aventura épica y viaja al pasado para sobrevivir a los mortales ataques que asolan el presente.



Utiliza tu acrobática habilidad para escapar de las mortales trampas y acabar con tus despiadados enemigos.















Los mejores soldados vuelven a la acción... en primera persona

«COMMANDOS STRIKE FORCE»

Después de su incursión en el mundo de las consolas con *Commandos 2*, Pyro Studios vuelve a la carga con un enfoque más directo, aunque sin olvidar los toques de estrategia que han hecho famosa a la saga.

Ambientado de nuevo en Europa en plena II Guerra Mundial, la propuesta de *Commandos Strike Force* nos mete de lleno en un shooter en primera persona, con toques de estrategia, en el que tendremos que manejar a un comando de tres soldados infiltrados tras las líneas enemigas y que harán uso de todas sus habilidades, al parecer combinadas, para superar misiones que les llevarán a Rusia, Francia o Noruega.

El comando estará formado por un Boina Verde, experto en armas y combate cuerpo a cuerpo, un francotirador, especialista en eliminar enemigos a distancia sin que noten tu presencia y un espía, capaz de usar el sigilo para infiltrarse en cualquier parte. Sus creadores hablan de libertad a la hora de planificar estrategias y cómo y con quién queremos superar las misiones, aunque habrá que esperar a jugarlo para ver en qué queda todo. Además de las misiones para un jugador, *CSF* también incluirá modos multijugador y Online. Sin duda, promete ser una de las propuestas más interesantes de 2005.



El juego volverá a estar ambientado en la Segunda Guerra Mundial y visitaremos países como Rusia, Francia o Noruega para realizar misiones.



El Boina Verde será el experto en combate cuerpo a cuerpo y en el uso de artillería pesada, y será el más indicado para el combate directo.



La ambientación, clave en los juegos de guerra y uno de los puntos fuertes de Pyro, promete reflejar fielmente la Segunda Guerra Mundial.



El francotirador podrá parapetarse y camuflarse con elementos del escenario para asegurar su posición y eliminar enemigos a distancia.

LOS ZOMBIES REGRESAN A PS2

Resident Evil 4 llegará a finales de 2005.

Aunque la llegada de *Resident Evil Outbreak* había paliado un poco la "sequía" que sufríamos de nuevas entregas de la famosa saga de terror, Capcom ha confirmado que a finales de 2005 también vamos a poder disfrutar de la hasta ahora exclusiva entrega de GameCube, *Resident Evil 4*. En ella manejaremos a Leon Kennedy, que viaja hasta un páramo apartado, supuestamente en España, para rescatar a una joven. Todo se complicará cuando sea atacado por los aldeanos del lugar. Además, una extraña trama en la que sectas, monstruos y más seres dará lugar a uno de los mejores títulos de la saga. En fin, que ya se nos hace la boca agua esperando, pero no será hasta finales de 2005 cuando llegue, así que paciencia.



En esta nueva entrega manejaremos a Leon Kennedy, que buscando a la hija del Presidente irá a parar a un lugar extraño lleno de misterio.



El sistema de control ha cambiado un poco, y ahora podremos apuntar a distintas partes del cuerpo de nuestros enemigos.



En esta ocasión, aparentemente no habrá zombies, aunque los monstruos y seres extraños no faltarán, como bien podéis ver.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 31 de octubre)

*Lista facilitada por













1	BURNOUT 3
2	RESIDENT EVIL OUTBREAK
3	COLIN McRAE 2005
4	FORMULA ONE 2004
5	DRIV3R
6	DEMO NFS UNDERGROUND 2
7	FIFA 2005
8	SILENT HILL 4
9	ESTO ES FÚTBOL 2005
10	NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Los más vendidos PS2

(del 1 al 31 de octubre)

*Lista facilitada por













1	GTA SAN ANDREAS
2	PRO EVOLUTION 4
3	FIFA 2005
4	NEED FOR SPEED UNDERGROUND
5	ATHENS 2004
6	RESIDENT EVIL OUTBREAK
7	BURNOUT 3
8	MEDAL OF HONOR RISING SUN
9	GTA VICE CITY
10	SIMPSONS HIT&RUN PLATINUM

Los más vendidos PSone

(del 1 al 31 de octubre)

*Lista facilitada por














1	YU-GI-OH
2	FIFA FOOTBALL 2005
3	TOY STORY 2
4	METAL GEAR SOLID
5	EL REY LEON
6	SPORTS SUPERBIKES 2
7	DONALD CUAC ATTACK
8	TRUCK RACING
9	SNOWBOARD RACER
10	PACK GTA

PSP YA TIENE PRECIO EN JAPÓN

Sony lanzará su portátil el 12 de diciembre por 145 euros al cambio.

Sony ha cerrado todas las bocas que hablaban de retrasos y precios exagerados con la confirmación del lanzamiento de PSP en Japón. La fecha es el 12 de diciembre y el precio, realmente alucinante: 19.800 yenes (unos 145 euros al cambio). También se ha revelado la duración estimada para la batería, de 4 a 6 horas jugando, y entre 4 y 5 reproduciendo películas. La máquina no tendrá bloqueo territorial para los juegos (es decir, que podrá reproducir juegos editados en cualquier parte del mundo). Entre los 12 títulos de lanzamiento habrá algunos muy potentes, como *Need For Speed Underground Rivals*, *Ridge Racer* o *Dynasty Warriors*. Y también llegará a las tiendas un pack que incluirá la consola, una Memory Stick de 32 megas y unos auriculares por un precio ligeramente superior. Ahora, a esperar los datos del lanzamiento europeo.



¿QUÉ PASA CON...?

→ JUICED

Lo trae THQ en verano de 2005.
El esperado juego de carreras y tuning que Acclaim no pudo sacar a la venta por problemas económicos saldrá, con algunas mejoras, en verano de 2005 bajo el sello de THQ.



→ MEDAL OF HONOR

Su nueva entrega, en primavera.
EA Games ha anunciado que *Medal of Honor: Dogs of War* saldrá en primavera de 2005. Estará ambientado en Europa, concretamente en 1942.

→ PLAYBOY THE MANSION

Para el primer trimestre de 2005.
El juego de UbiSoft en el que nos pondremos en la piel de Hugh Heffner, el fundador de la imperio Playboy, se va a retrasar hasta el primer trimestre del año 2005. Habrá que esperar para gestionar la revista Playboy y sus fiestas...



→ HITMAN BLOOD MONEY

El "matón" vuelve el año que viene.
El agente 47 volverá a hacer de las suyas en la primavera de 2005 en un nuevo capítulo de la saga *Hitman*. Llevará por subtítulo *Blood Money* y promete múltiples mejoras, como una IA casi perfecta.

→ EL NUEVO TENCHU

Más infiltración con ninjas.
Los fanáticos de la saga *Tenchu* estáis de suerte porque en primavera del año que viene llegará *Fatal Shadows*, otra aventura de sigilo y ninjas protagonizada por Ayame y compañía.



→ THE PUNISHER

El crimen será castigado en febrero.
El salvaje juego The Punisher saldrá en febrero de 2005. Así, habrá que esperar un poco más para dar su merecido a todo criminal que se cruce en nuestro camino controlando a Frank Castle, alias el Castigador.

PLAY2MANÍA, SUBCAMPEONA EN EL RETO KILLZONE

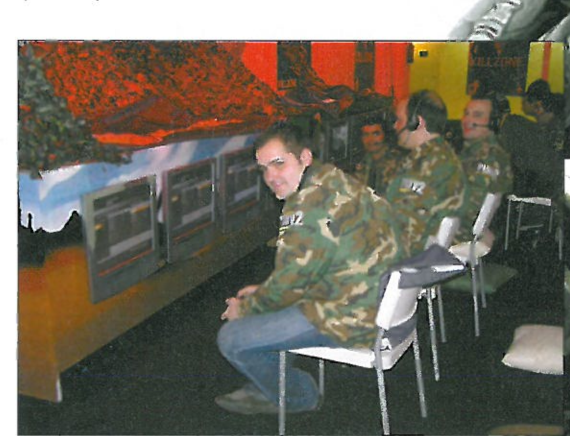
Probamos el modo Online de *Killzone* en un atípico campeonato.

Tal y como anunciamos en la convocatoria del número pasado, Play2Manía seleccionó a tres de sus lectores, Antonio Sánchez, Álex Frago y Antonio Fernández, para acudir al reto Killzone, un campeonato muy especial en el que participaron 5 medios especializados en videojuegos.

El lugar escogido para tan reñido evento fue Zona Loft, un espacio abierto en el que Sony preparó unas "trincheras" muy especiales, con cuatro consolas y sus respectivos monitores, para que cada equipo se sintiera en casa. Ataviados con el típico "tres-cuartos" militar, tomamos el mando y permanecimos prácticamente invictos hasta la semifinal, donde fuimos derrotados por culpa de las conexiones a Internet y el buen hacer de nuestros rivales. Desde aquí nuestras más sinceras felicitaciones a Sony: durante los dos días que duró, disfrutamos como enanos...



El equipo de Play2Manía al completo, con Álex Frago a la izquierda, los dos "Antonios" en el centro y Alberto, redactor jefe de la revista, a la derecha.



El campeonato duró dos días, en los que jugamos a *Killzone*, el gran shooter de Sony hasta la extenuación.

ACCIÓN HECHA EN AMÉRICA

***Americas´s 10 Most Wanted* llega este mes a PS2**

Este mismo noviembre se pone a la venta en España *America's 10 Most Wanted*, un shooter subjetivo en el que debemos cazar a los 10 criminales más buscados de EEUU, entre los que se encuentran Bin Laden y Saddam Hussein. En el desarrollo predominará la acción, visitaremos países como Afganistan, EEUU o Francia, y se incluirán combates en tercera persona en los que pelearemos a golpes con los enemigos.



Los disparos y la acción coparán el desarrollo.



Nuestra misión será detener a los 10 criminales más buscados de EEUU, incluidos Hussein y Bin Laden.



Podemos esperar sorpresas como combates en los que los tiroteos cederán protagonismo a los golpes.

GANADORES CONCURSOS

Estos son los ganadores de 10 juegos *Colin McRAE 2005* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 69.

- Alvaro Couto Mesejo .... A Coruña
- David Gómez Chana .... Alicante
- Jaime Cabrera Caselles .... Alicante
- Matías Chueco Santos .... Barcelona
- Juan Márquez Morales .... Barcelona
- Marcos Gómez Nuñez .... Barcelona
- Isaac Fernández Corrales .... Cádiz
- Mª José Alcubierre Ballarín .... Huesca
- Francisco Rodríguez Clavero .... Madrid
- Pere Altes Armengol .... Tarragona

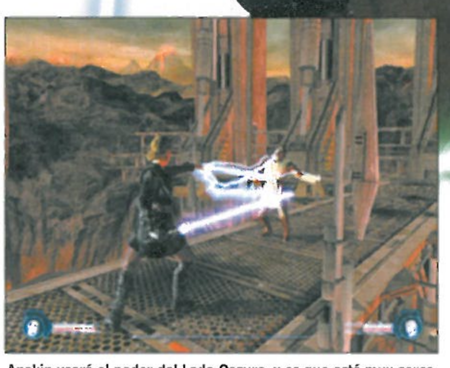
STAR WARS EPISODIO III: LA VENGANZA DE LOS SITH

Primeras imágenes del juego basado en el Episodio III.

Coincidiendo con el lanzamiento del primer trailer de la película que llegará a nuestros cines el 19 de mayo de 2005, LucasFilm ha mostrado las primeras imágenes del nuevo juego basado en la saga galáctica, que saldrá dos semanas antes que la película. Será una aventura de acción en tercera persona en el que manejaremos a Obi-Wan Kenobi y a Anakin Skywalker en vistosas batallas y duelos de sable láser que reflejarán a la perfección el universo "Star Wars". Tendremos a nuestra disposición las habilidades de Jedi de ambos personajes que, combinadas con nuestro dominio del sable láser darán lugar a movimientos devastadores. ¿Podremos jugar con Anakin convertido en Darth Vader? Habrá que esperar...



Con Obi Wan Kenobi manejaremos el sable láser y usaremos la Fuerza para abrirnos paso entre tanto enemigo.



Anakin usará el poder del Lado Oscuro, y es que está muy cerca ya de convertirse en el Darth Vader que todos conocemos[...

SOLDADOS DE ÉLITE EN NUESTRO BANDO

***Full Spectrum Warrior* tendrá su versión en PS2.**

Creado para ser usado por el ejército americano como entrenamiento y simulación en combates urbanos, misiones de paz y pacificación, nuestro objetivo consiste en asumir el papel del líder de un escuadrón en el año 2020 y manejar a ocho soldados en tiempo real. El realismo será una de las principales claves de este juego y sus creadores han prometido una IA avanzada para los soldados, trampas en todos los escenarios y un montón de sorpresas más... aunque se desconoce si contará con modo Online o con algún nivel exclusivo. En fin, tendremos que esperar hasta el año que viene para unirnos a este escuadrón.



FSP es el simulador "oficial" del ejército americano.

ESPECTÁCULO CALLEJERO

Fútbol en plan arcade con *FIFA Street.*

Tras *NBA Street* y *NFL Street*, la siguiente serie deportiva de EA Sports que da el salto al terreno de los arcades será *FIFA*. Así pues, en *FIFA Street* vamos a encontrar unos partidos "cuatro contra cuatro" en los que primarán las jugadas de ejecución sencilla y espectacular puesta en escena, sin de los rigores de un simulador. Todos los partidos se desarrollarán en canchas callejeras (en ciudades como Amsterdam o Río de Janeiro), y en ellos podremos jugar con estrellas como Beckham o Ronaldo. Saldrá el año que viene.



Será tan divertido como *NBA Street*, pero con fútbol en vez de baloncesto.

«GTA SAN ANDREAS» ARRASA EN SU ESTRENO

El "Opening Night" en Centro Mail fue un éxito total.

El evento que preparó la cadena Centro Mail en dos de sus tiendas la noche anterior a la salida oficial del juego en Madrid y Barcelona, fue un rotundo éxito que sobrepasó las expectativas más optimistas. Más de 500 personas pasaron por caja para hacerse con su copia de *San Andreas* sólo en Madrid, aunque aún estamos lejos de las casi 700.000 copias que ya se han vendido en Inglaterra sólo en el primer fin de semana. Lo que sí está claro es que estamos ante uno de los mejores juegos del año y uno de los imprescindibles estas navidades en PS2. Si aún no te has hecho con él... ¡corre a tu tienda más cercana, que en muchos puntos de venta ya se está agotando!



Más de 500 personas acudieron a su cita ineludible con *San Andreas*. Las colas para hacerse con el juego fueron de aupa.



Algunos de los primeros afortunados en tener su copia posaron así de contentos para la prensa, y es que la ocasión lo merecía.


12+
www.pegi.info
¿LUCHAS CON O CONTRA LA COMUNIDAD?
Explora en profundidad las batallas épicas en el primer juego de rol basado en la Tierra Media™.
Define las reglas de enfrentamiento por medio de una innovadora estrategia de batalla por turnos.
Mejora tus armas, los estilos de lucha y la evolución del personaje con cada misión completada de la Trilogía. O simplemente lucha en el bando del mal y destruye todo lo que esté a tu alcance.
Tu nuevo desafío comienza en www.es.eagames.com
El Señor de los Anillos
La Tercera Edad
www.es.eagames.com
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
EA GAMES
Challenge Everything™

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

En Japón, arrasa un juego de lucha basado en una serie de anime *Naruto Narutimate Hero 2*, seguido de *Ace Combat 5: Unsung War*. Y en occidente, desde su lanzamiento a finales de octubre, sólo hay un rey en las listas: *GTA San Andreas*, que ya está batiendo records.

→ Nuevos Kombates

La saga *Mortal Kombat*, tendrá una nueva entrega prevista para finales de 2005. Se llamará *MK Shaolin Monks* e incorporará componentes de aventura, y que además del Modo Historia para un jugador tendrá un misterioso modo multijugador cooperativo.



→ Más juegos de cine

Dos de los grandes bombazos cinematográficos de 2005 van a tener su versión para PS2. Electronic Arts lanzará en verano *Batman Begins*, basado en la nueva peli del superhéroe. Por su parte, UbiSoft lanzará en Navidad un juego inspirado en King Kong, la nueva película de Peter Jackson, director de El Señor de los Anillos.

→Renace la fantasía

Square-Enix ha anunciado un nuevo proyecto basado en el universo de *Final Fantasy VII*. Se trata de *FFVII Crisis Core*, un juego de rol de acción del que sólo se sabe que verá la luz en PSP en el año 2006.

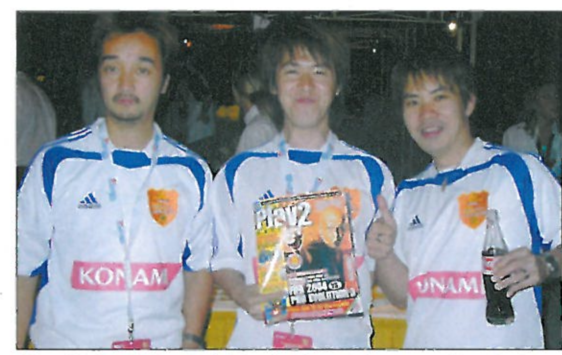
→ Carreras para PSP

Gran Turismo Mobile, la versión portátil de *GT4*, podría salir en Japón en primavera. En occidente, es posible que esté listo para el lanzamiento de la consola por esas fechas, y que se venda conjuntamente con la consola en un pack.

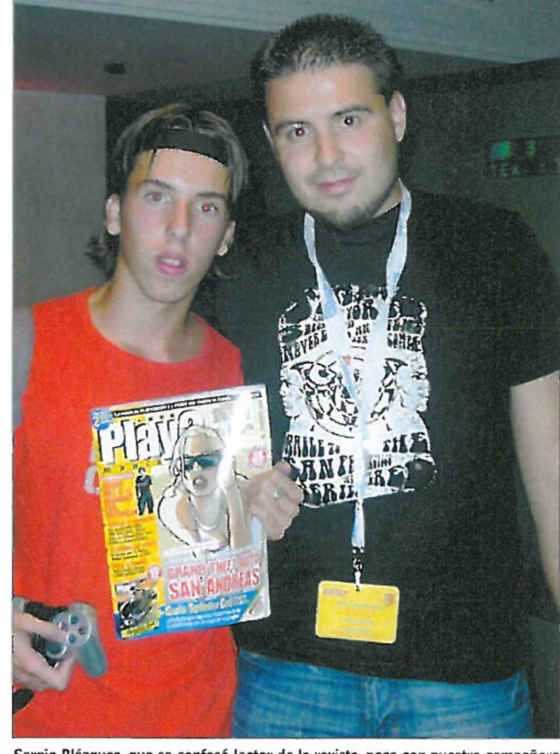
FUIMOS TESTIGOS DE LA FINAL EUROPEA DE LA LIGA «PES»

Además, pudimos charlar con los creadores de la serie *Pro Evolution Soccer*.

El precioso pueblo francés de St. Paul de Vence, muy cerca de Niza, fue el marco elegido por Konami para celebrar la final europea de la Liga *PES*. Hasta allí nos desplazamos para animar a Sergio Blázquez, el campeón español, que tras exhibir un juego brillante en todos sus partidos, al final quedó en un meritorio cuarto puesto. También aprovechamos la ocasión para charlar con el equipo de desarrollo del juego, con su director Shingo "Seabass" Takatsuka a la cabeza. Él mismo nos confirmó que ya están empezando a trabajar en *Pro Evolution Soccer 5* para PS2, que contará con más licencias y con modo Online, entre otras novedades. En fin, que el fin de semana "futbolero" al que nos invitó Konami dio mucho de sí.



Shingo "Seabass" Takatsuka (a la izquierda) y otros integrantes del equipo de desarrollo de *Pro Evolution Soccer 4*, contentos con un ejemplar de Play2Manía.



Sergio Blázquez, que se confesó lector de la revista, posa con nuestro compañero Daniel Acal. Al final, el campeón español quedó en un meritorio cuarto puesto.

EL MEJOR FÚTBOL, TAMBIÉN PARA PSONE

***FIFA 2005* sale para los 32 bits de Sony**

EA Sports se ha "acordado" de PSOne y también ha desarrollado una versión de su *FIFA 2005* para los 32 bits de Sony. En la edición de este año está la gran cantidad de opciones y clubes de siempre, actualizados y con licencia. En cuanto al sistema de juego, ofrecerá un fútbol asequible para todos, similar al de anteriores entregas. No negaremos que gráficamente está algo desfasado, pero si "sólo" tienes una PSOne, aquí hay otro gran juego de fútbol.



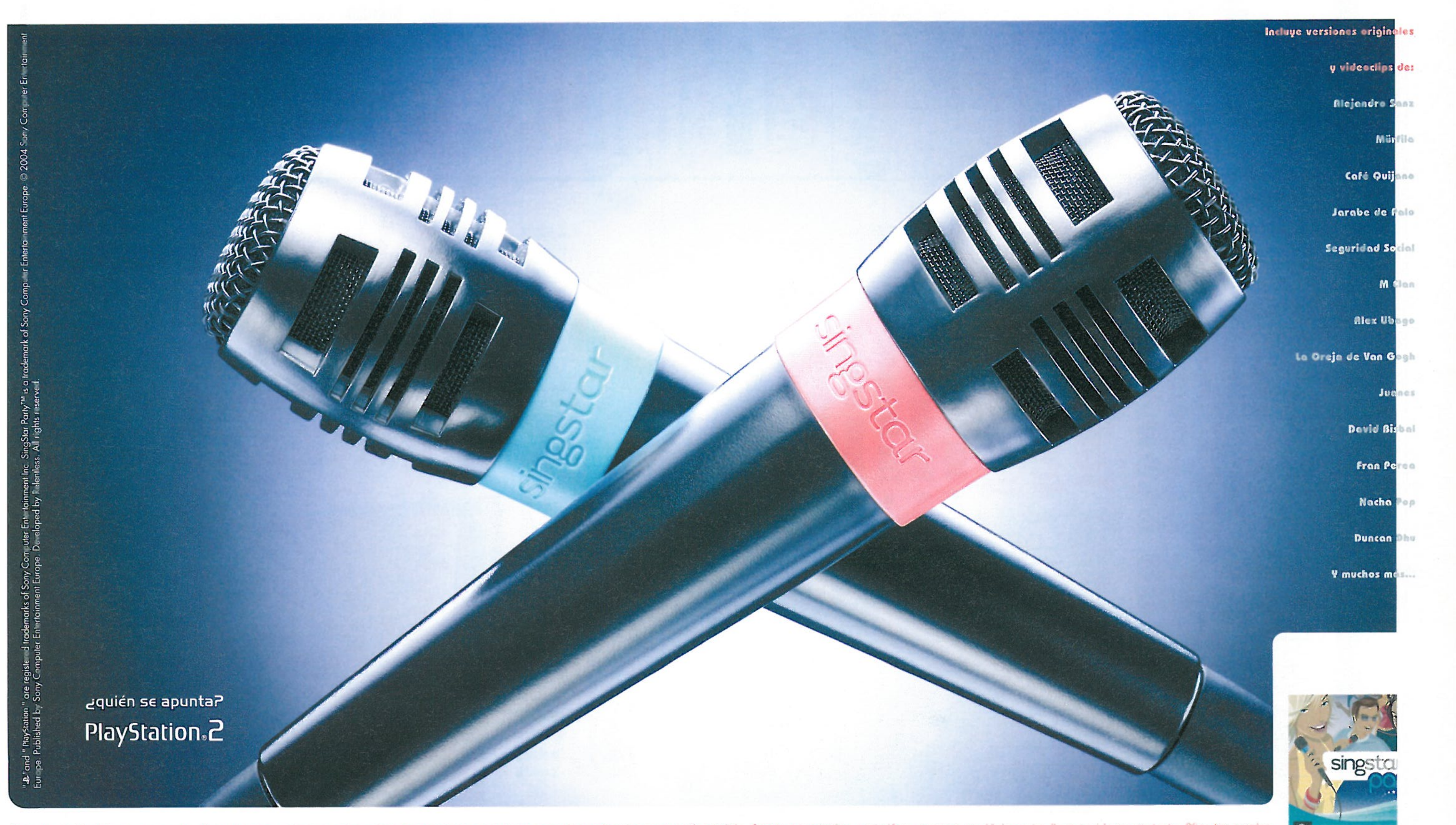
Aunque cada vez menos, de vez en cuando siguen saliendo buenos juegos para PSOne, como este *FIFA 2005*.

¿TE GUSTAN LAS PISTOLITAS?

Torrente hará de las suyas en PS2 el año que viene.

Desarrollado por los españoles de Virtual Toys y editado por Virgin Play, *Torrente 3* llegará a PS2 coincidiendo con el estreno de la película. El juego puede ser un *GTA* "a la española", ya que manejando a Torrente tendremos libertad para recorrer una ciudad española cumpliendo objetivos a pie y en coche. Además podremos hablar con ciudadanos y entrar en bares, por ejemplo. El actor Santiago Segura prestará su imagen y su voz, con lo que las risas estarán garantizadas.

La lucha ha comenzado.



Y claro está, tendrás que prepararte: claras de huevo, gárgaras, vahos... Porque aquí tu voz, es tu única arma. Y si no la sabes usar, estás perdido. Escoge a tus rivales, y micrófono en mano, enséñales quien lleva aquí la voz cantante. Afina tus cuerdas y lucha por estar a la altura de los mejores cantantes con 30 grandes éxitos de hoy y de siempre. Y cuidado con los gallos, porque a nuestro sistema de evaluación no le gustan nada. Nuevo SingStar Party. La lucha por ser una estrella de la canción ha comenzado.

Play2Guías Platinum

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS PS2



Todos los trucos, extras y pistas para:

- JAK II. El Renegado
- Dragon Ball Z Budokai 2
- The Simpsons Hit & Run
- Chaos Legion
- NFS Underground
- El Retorno del Rey
- MoH Rising Sun
- Ratchet & Clank 2

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL



¡¡14 TATUAJES POKéMON!!



- **Zelda vuelve al ataque.** Llegan dos títulos geniales con Link como protagonista: *Four Swords* para Cube y *The Minish Cap* para GBA.
- **Póster con todos los Pokémon de Rojo Fuego y Verde Hoja.** Nos hemos esmerado y, con ayuda del profe Oak, hemos hecho el póster más útil del momento. ¡Ahora sí, hazte con todos!
- **Comienza la guía de Rojo Fuego y Verde Hoja.** La encontrarás en nuestra Revista Pokémon, donde además verás la última entrega de la guía de combate de *Pokémon Colosseum.*
- **Reportaje: 18 nuevos juegos para Nintendo DS.** Las megaestrellas son *Metroid* y *Mario 64x4*. ¡Ah, y una cosita sobre *Resident Evil 4*... ¡tenemos pantallas exclusivas!

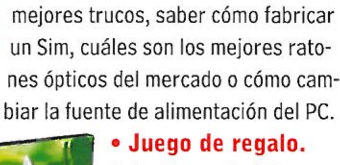
Ya a la venta.



¡¡POR LA GLORIA DE ROMA!!

- **Análisis Rome Total War**. Analizan el esperado juego en el que podrás emular las hazañas del imperio Romano derrotando a todos los pueblos hostiles que le amenazaron. Como siempre, todos los juegos son sometidos al exhaustivo Test de 24 ordenadores en los que se realizan 48 pruebas de rendimiento que te indican si un juego funcionará en tu PC.
- **Consejos prácticos**. Además podrás disfrutar con los mejores trucos, saber cómo fabricar un Sim, cuáles son los mejores ratones ópticos del mercado o cómo cambiar la fuente de alimentación del PC.
- **Juego de regalo.** *Delta Force: Task Force Dagger*, uno de los mejores simuladores de guerra vistos en PC.

Ya a la venta.



HALF-LIFE YA ESTÁ AQUÍ

- **El juego de acción** más esperado de los últimos años es una realidad y Micromanía te ofrecerte un análisis completo y definitivo.
- **Reportaje de City of Heroes.** Con el 2005 llega uno de los juegos de rol online de mayor éxito de todos los tiempos. Prepara tus poderes porque hay un sitio para ti en la Ciudad de los Héroes.
- **Como todos los meses,** un DVD con un juego original completo, de regalo. Y, además, las mejores demos jugables, actualizaciones...

A la venta el 26 de noviembre.

HOBBY CONSOLAS

GRAN TURISMO 4: EL PLACER DE CONDUCIR

- **Así será GT4:** Si queréis saber cómo será este esperado simulador de conducción de PS2, Kazunori Yamauchi, su creador, os lo cuenta todo en este imprescindible reportaje.
- **GTA San Andreas:** 6 páginas con el análisis a fondo del juego del año, y todos los trucos para que lo disfrutéis a tope.
- **Suplemento especial** *Prince of Persia 2*: 28 páginas con la guía completa de la aventura, los personajes, los secretos, el final alternativo... ¡El Príncipe necesita vuestra ayuda!
- **Vídeo CD de regalo** con los vídeos de los mejores juegos para GameCube y GBA.

A la venta el 25 de noviembre





LA AVENTURA MÁS "SALVAJE" DEL MAESTRO DE LA INFILTRACIÓN

METAL GEAR SOLID 3

SNAKE EATER

El 17 de noviembre, la nueva y esperada aventura de Snake se pondrá a la venta en EE.UU. Si, como nosotros, eres de los que no duermen pensando en *MGS3*, no pierdas de vista estas páginas... que ya lo hemos podido jugar en primicia.

Konami Género **Aventura de acción** Fecha prevista **Marzo de 2005**

Los europeos aún tendremos que esperar unos cuantos meses, exactamente hasta el primer trimestre de 2005 para disfrutar de la nueva y esperada entrega de la aclamada saga *Metal Gear*, la reina indiscutible de las aventuras de espionaje e infiltración. Lo mejor de todo es que, tras probar una primera demo del juego, os podemos asegurar que esta breve espera va a merecer la pena, ya que lejos de limitarse a repetir el estilo de juego de anteriores entregas, *Snake Eater* va a ofrecer un montón de cambios y sorpresas que seguro volverán "locos" a los seguidores de la serie...

MISIÓN EN SOLITARIO

Como ya se adelantó en la presentación oficial del juego, en la feria E3 de 2003, *Snake Eater* ha sido concebido











Las claves de la aventura seguirán siendo el sigilo y la acción, a las que se suma la supervivencia en la selva, con todo lo que implica: cazar, mimetizarse con el entorno...



Los peligros de la selva son muy variados. Aparte de los soldados, tendremos que tener cuidado con las arenas movedizas, los precipicios, los animales salvajes...



Su ambientación en los años 60 se dejará ver en un montón de detalle, como los uniformes, la banda sonora del juego o la representación gráfica del Codec.

con la intención de romper con anteriores *MGS* en muchos sentidos. En primer lugar, la acción se traslada a los principios de los años 60, cuando la guerra fría estaba en su punto álgido y la menor tensión podía provocar un conflicto a gran escala entre los Estados Unidos y la ahora extinta URSS. De hecho, todo comenzará con un agente especial americano llamado Jack, nombre en clave Snake, infiltrándose en una tupida jungla cercana a Afganistán, donde supuestamente el ejército ruso está realizando secretos con una nueva y peligrosa arma de destrucción masiva. El objetivo de esta misión en solitario es contactar con Sokolov, el científico ruso inventor del arma, que ha decidido desertar, y llevarlo de vuelta a los Estados Unidos. Parece fácil, pero ni el entorno donde debemos actuar ni el ejército ruso van a ponerle las cosas fáciles a Snake...

La recreación de la jungla y sus fabulosas novedades jugables prometen llevar a *MGS3* a lo más alto.

Así las cosas, una de las grandes incógnitas del juego por fin ha quedado despejada: el protagonista no va a ser el Snake que todos conocemos. De hecho se tratará de Big Boss, el "padre" de Snake, y que a lo largo del juego descubriremos las causas por las que heredó su famoso nombre de guerra... que básicamente se reducen a su enfrentamiento con The Boss, su maestro, al pasarse al bando enemigo.

SÓLO EN LA JUNGLA

Tras pisar tierra firme, Snake se encontrará sólo y desarmado en la jungla. En un principio su misión tenía una duración prevista de tan sólo cuatro horas, »

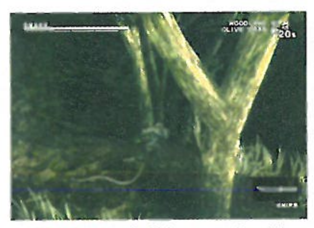
UN DÍA CUALQUIERA EN EL ESPESOR DE LA JUNGLA...

→ Sobrevive como puedas

Como siempre, Snake comienza su misión sin ningún tipo de apoyo. Será cometido suyo buscar comida, armas e incluso formas de mimetizarse con el entorno. Estas son algunas de las primeras acciones básicas que tendremos que dominar para sobrevivir en un entorno hostil como la jungla.



ENTORNO SALVAJE. La espesa flora del lugar será muy útil para escondernos.



CAZAR. Imprescindible para sobrevivir, así como recoger frutas y hongos.



TODO ES COMESTIBLE. Pájaros, ratas, cocodrilos, serpientes, peces... si se mueve, a la cazuela.



MENÚ A LA CARTA. Aparte de cazar, podremos "sedar" a ciertos animales y enjaularlos, para comerlos "frescos" o lanzárselos a los enemigos.





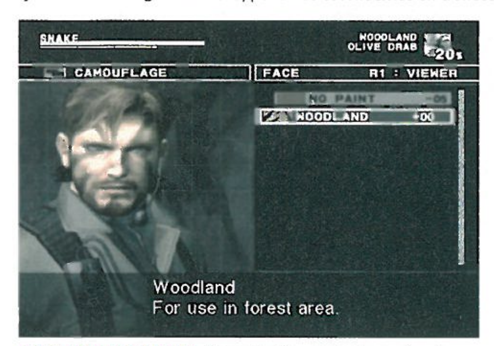
Una presentación que cortará la respiración...

La aventura comenzará con Snake, Jack para los amigos, sobrevolando Afganistán. Antes de poder acabar su cigarro, recibe la orden de lanzarse al vacío, en un espectacular salto que nos dejará unas impresionantes vistas de la jungla (perspectiva subjetiva incluida). Tras el no menos vistoso aterrizaje, comenzará la supervivencia...

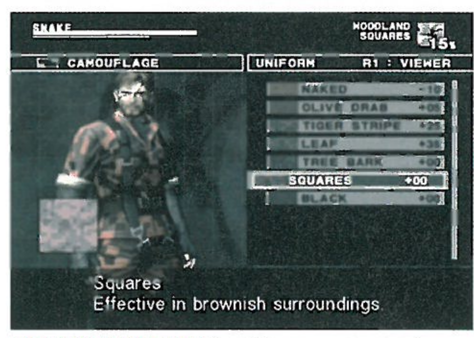
HARÁS TODO LO POSIBLE PARA QUE EL ENEMIGO NO TE RECONOZCA EN LA JUNGLA

Cómo mimetizarse con el entorno en menos de dos minutos...

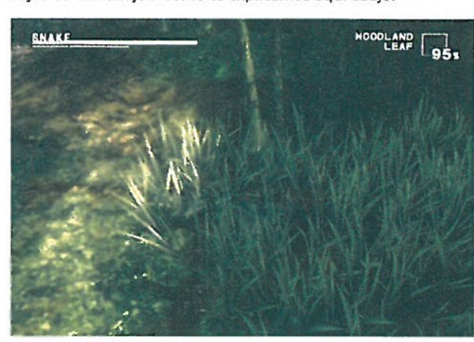
Dicen que la mejor defensa es un buen ataque... pero en *Metal Gear Solid 3* no va a ser tan fácil. La mejor forma de evitar a los enemigos es fundiéndose con el entorno, hacéndonos invisibles a los ojos de los enemigos. Para ello, podemos escondernos en troncos huecos, utilizar las sombras o recurrir a las pinturas de guerra y los trajes de camuflaje... como te explicamos aquí abajo.



PINTURAS DE GUERRA. Barro, betún... cualquier sustancia que manche podrá servirnos para pintarnos la cara y el cuerpo. Ayudará a incrementar nuestro porcentaje de camuflaje.



TRAJES DE CAMUFLAJE. A medida que avancemos en la aventura iremos encontrando vestimentas con nuevos estampados y dibujos, como este que imita a los ladrillos.



EL HOMBRE INVISIBLE. Si mezclamos ambos factores, pinturas de la cara y la vestimenta, conseguiremos un factor de camuflaje: cuánto más alto, mejor. ¿Veis por algún lado a Snake?



Snake podrá interactuar con ciertos elementos del entorno, como barriles, para quitarse a los enemigos de encima, o incluso dispararlos para que exploten.



La vista subjetiva volverá a ser tremendamente útil durante los tiroteos, y nos permitirá inmovilizar a los enemigos, o dispararles a los brazos para que no puedan llamar a otros soldados por radio.

» pero las cosas se complican y se verá obligado a sobrevivir en este entorno hostil durante mucho más tiempo. Por esa razón, uno de los principales componentes del juego será la supervivencia, una idea completamente nueva en el género. Snake tendrá que conseguir comida para mantenerse vivo y recuperar sus fuerzas, algo imprescindible para realizar ciertas acciones, como permanecer más tiempo colgado de una rama o apuntar mejor. Por fortuna, en un entorno natural de este tipo encontraremos numerosos platos a degustar, como frutos, plantas y hongos, o bien dando caza a un amplio abanico de animales, desde pequeñas ratas y pájaros a cocodrilos de más de 2 metros.

UN "SER" INVISIBLE

Nuestra inferioridad numérica nos invitará a pasar desapercibidos a los ojos de los numerosos soldados rusos. Para ello, aparte de ocultarnos en las sombras y la maleza, tendremos que recurrir a dos técnicas de camuflaje. Por un lado podremos utilizar distintos tipos de pintura y barro para "colorearnos" la cara y las partes visibles del cuerpo. Por otro, dispondremos de trajes con distintos colores y dibujos, que emularán la corteza de los árboles, ladrillos, hojas y ramas... y alguna que otra sorpresa que Konami aún no ha desvelado. La suma de estos dos factores, pintura y ropa, nos dará un coeficiente de camuflaje que aparecerá en la esquina superior derecha de la pantalla. Cuanto más se acerque »









ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...





99
PUNTUACION
NINTENDO ACCIÓN



IMPORTANTE
Este juego ha sido diseñado solo para televisores con el modo pal 60 Hz.

CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

"Una joya jugable que exprime las capacidades técnicas de GameCube"

Nintendo Acción.





*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL

www.nintendo.es

GOLPEA, AGARRA, INTERROGA, ELIMINA... TODO VALE CON TAL DE QUITARSE AL ENEMIGO DE ENCIMA

Los mejorados combates cuerpo a cuerpo

El sistema CQC, conocido como Close Quarter Combat o combate a media distancia, nos permitirá enfrentarnos a un puñado de enemigos con ciertas garantías. Para salir airosos, podemos realizar distintas acciones, como agarres, proyecciones, o incluso interrogar o eliminar al soldado en cuestión. Todo sea por cumplir la misión... y volver sanos y salvos a casa con Sokolov.


CONTRA VARIOS ENEMIGOS. Al descubiertos, no será raro vernos rodeados por más de un enemigo. Con CQC te los quitarás de encima.


ESCUDO HUMANO. Aparte de golpear, el movimiento básico serán los agarres, que nos servirán de protección o para realizar otras acciones.



INTERROGAR. Presionando R3 interrogaremos al soldado, que puede darnos información sobre algún secreto o curiosidad de la zona...


Y POR ÚLTIMO, ELIMINAR. Si ya hemos conseguido toda la información, y queremos acabar con el soldado, podemos usar nuestro cuchillo.



La interactividad de los entornos será aún mayor, y por ejemplo, podremos cortar las cuerdas de este puente colgante para desequilibrarlo y tirar a los soldados.



Snake tendrá dos indicadores en la parte superior de la pantalla: uno reflejará su "vida" y otro la energía para realizar las acciones (que recuperamos comiendo).

» este coeficiente al 100%, más invisibles resultaremos a los ojos de los enemigos...

CAIGA QUIEN CAIGA

Si el camuflaje falla, tendremos que recurrir a las armas de fuego y las técnicas de combate CQC, más conocidas como Close Quarter Combat o combate cuerpo a cuerpo. Serán otra de las grandes novedades el juego, y gracias a estas técnicas, saldremos airosos de las situaciones en las que estaremos en inferioridad numérica. Así, podremos agarrar a un soldado enemigo y realizar acciones tan dispares como coger un rehen y usarlo como escudo humano, lanzarlo contra el suelo para dejarlo inconsciente, interrogarle... En suma, una serie de acciones que complementarán a un amplio arsenal, en el que no faltarán las escopetas, los rifles de precisión, los fusiles automáticos y un montón de sorpresas más, como un machete y la posibilidad de usar un mismo silenciador con armas similares del mismo calibre.

Mimetizarnos, comer, cazar... todo esto y más será necesario para sobrevivir en la jungla.

PRIMERAS IMPRESIONES

Aún a falta de haber visto a alguno de los enemigos finales, os podemos decir que *MGS3* promete ser todo un pelotazo, todo aquello que esperábamos de él. La jungla es increíble, las novedades jugables insuperables, el apartado técnico de lo mejorcito que hemos visto... en fin, una delicia audiovisual que seguro arrasará en los primeros meses de 2005. Eso sí, lo único malo es que parece que, como en la anterior entrega, van a abundar las secuencias cinemáticas y las largas conversaciones por Codec...



MIL Y UNA LOCURAS POR DESCUBRIR...

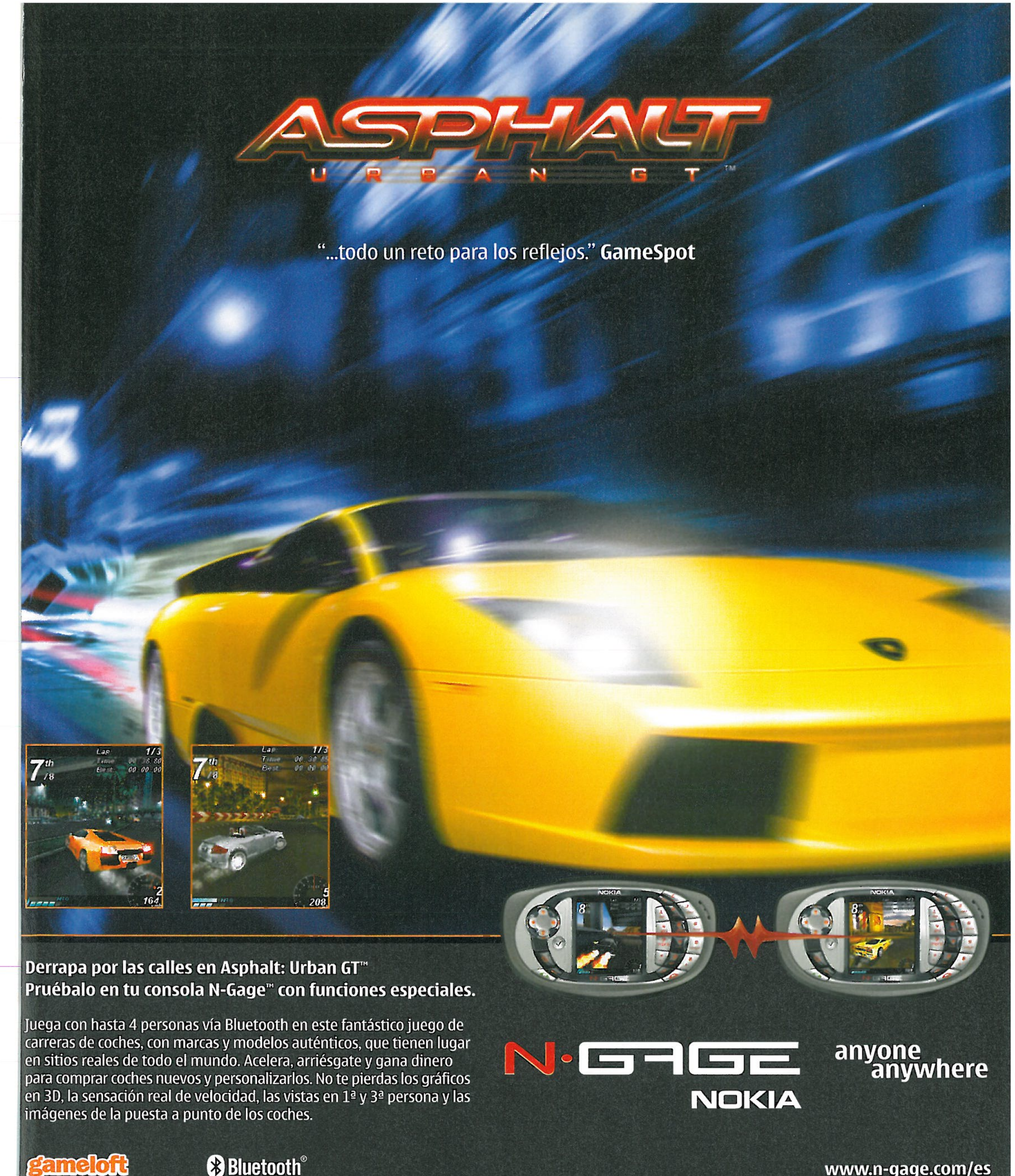
Los detalles de Kojima

Como en anteriores *MGS*, su creador, Hideo Kojima, se ha permitido la licencia de incluir numerosas situaciones cómicas, así como detalles que otorgan al juego un carácter mucho más interactivo y cinemático. Por poner ejemplo, durante el salto en paracaídas de la intro, podemos pulsar R1 para acceder a una vista subjetiva un tanto especial...


LAS ABEJITAS. En la jungla encontraremos multitud de colmenas que podemos utilizar para espantar a nuestros enemigos, pero no te pongas cerca...


MAREOS. Si al entrar en el menú de selección de vestimenta, giramos el modelo de Snake, este acabará vomitando...


LOS PRISMÁTICOS. En muchas secuencias de vídeo podremos pulsar R1 para acceder a una vista alternativa...


ASPHALT
URBAN GT™
"...todo un reto para los reflejos." GameSpot
Derrapa por las calles en Asphalt: Urban GT™
Pruébalo en tu consola N-Gage™ con funciones especiales.
Juega con hasta 4 personas vía Bluetooth en este fantástico juego de carreras de coches, con marcas y modelos auténticos, que tienen lugar en sitios reales de todo el mundo. Acelera, arriésgate y gana dinero para comprar coches nuevos y personalizarlos. No te pierdas los gráficos en 3D, la sensación real de velocidad, las vistas en 1ª y 3ª persona y las imágenes de la puesta a punto de los coches.
N-GAGE
NOKIA
anyone anywhere
gameloft
Bluetooth®
www.n-gage.com/es

¡¡SORTEAMOS MÁS

LOS MEJORES REGALOS

Atentos, que las Navidades están a la vuelta de la esquina y hay que empezar a prepararse. ¿Qué regalos quieres hacer? ¿Cuáles vas a pedir? En este Bazar puedes encontrar algunas ideas sobre el tema, pero lo mejor es que puedes ganar todo lo que en él aparece. Juegos, periféricos, figuras, camisetas... Sorteamos más de 400 productos y algunos de ellos no se pueden comprar en las tiendas.

PS2 AQUA + 3 Juegos

Precio **149,95 €**
Compañía **Sony**

A estas alturas de la vida ya tendrás una PS2, pero ¿verdad que no te importaría llevarte a casa la última edición en un espectacular azul metalizado? El "paquete" también incluye los tres éxitos de Sony de estas Navidades.





PS2 NEGRA + 3 Juegos

Precio **149,95 €**
Compañía **Sony**

El modelo "clásico" que tan buenos ratos nos ha hecho pasar, y acompañada de los mejores lanzamientos de Sony de cara a Navidades: *The Getaway: Lunes Negro*, *Killzone* y *World Rally Championship 4*.





PS2 PLATA + 3 Juegos

Precio **149,95 €**
Compañía **Sony**

Una edición especial plateada que, como la Aqua, incluye novedades, como receptor de mando a distancia "de serie" y un ventilador más silencioso. Y cómo no, además regalamos los mismos 3 juegazos de Sony.





GOLDENEYE AGENTE CORRUPTO

Precio **60,95 €**
Compañía **EA Games**

Los fanáticos de las películas de 007 seguro que disfrutan con este genial shoot'em up que explora el lado oscuro del universo Bond.



LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Precio **63,95 €**
Compañía **EA Games**

¿Quién no conoce a los Sims? Pues en su nuevo juego tendrás que convertir a tu Sim en el más popular y "fashion" de la ciudad.



RESIDENT EVIL OUTBREAK

Precio **63,95 €**
Compañía **Capcom**

Vuelven el agobio y el terror más genuino en un juego que está siendo un éxito de ventas en nuestro país ¿Te vas a quedar sin él?



PRÍNCIPE DE PERSIA EL ALMA DEL GUERRERO

Precio **59,95 €**
Compañía **UbiSoft**

¿Quién no quiere volver a vivir una emocionante aventura al lado del Príncipe? Te regalamos uno de los bombazos de estas Navidades.

DE 400 PRODUCTOS!!
PARA ESTA NAVIDAD

VOLANTE WILLIAMS FORCE FEEDBACK

Precio **79,99 €**
Compañía **Joytech**

Un volante novedoso, compatible con todos los juegos y que mejora el modelo anterior gracias a la inclusión del Force Feedback. ¡Vive como nunca el placer de conducir!



P99 G2/D2 LIGHT BLASTER

Precio **34,95 €**
Compañía **H. de Nostromo**

Una pistola de calidad con un atractivo diseño y que incluye como extra un pedal de recarga. Con ella en las manos no habrá ningún arcade de pistola que se os resista...



LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE

Precio **59,95 €**
Compañía **Vivendi**

Una aventura desternillante y bastante "subidita de tono" especialmente indicada para mayores de 18 años...

REGALAMOS 5

TOCA RACE DRIVER 2

Precio **59,95 €**
Compañía **Codemasters**

CAMISETA COLIN McRAE 2005

Precio **No está a la venta**
Compañía **Codemasters**

Disfruta del nuevo *TOCA*, uno de los mejores juegos de coches. Y hazlo luciendo la exclusiva camiseta de uno de los mejores simuladores de rally.



HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABÁN

Precio **63,95 €**
Compañía **EA Games**

SOMBRERO SELECCIONADOR

Precio **No está a la venta**
Compañía **EA Games**

La última aventura de Harry Potter y, además, un regalo muy especial que encantará a los fans del mago.

REGALAMOS 5



MANHUNT

Precio **59,95 €**
Compañía **Rockstar**

POLAROID MANHUNT

Precio **No está a la venta**
Compañía **Rockstar**

CAMISETA MANHUNT

Precio **No está a la venta**
Compañía **Rockstar**

Manhunt es seguramente el juego más macabro de Rockstar. Regalamos 10 unidades, además de "merchandising" inspirado en el juego: camisetas y cámaras de fotos Polaroid.

REGALAMOS 10



OBSCURE

Precio **56,54 €**
Compañía **Virgin Play**

FIGURA OBSCURE

Precio **No a la venta**
Compañía **Virgin Play**

LINTERNA OBSCURE

Precio **No a la venta**
Compañía **Virgin Play**

Una aventura terrorífica con dos regalos muy especiales que no encontraréis en las tiendas.



EQUIPO DE SONIDO 5.1

Precio **399,95€**
Compañía **Logitech**

Haz retumbar tu habitación con tu PS2 y este fenomenal sistema de altavoces 5.1 de gama alta de Logitech. ¡Alucinante!

REGALAMOS 1





CRASH TWINSANITY

Precio **59,95 €**

Compañía **Vivendi**

Uno de los plataformas más simpáticos que hoy por hoy podréis encontrar para PS2 y con un protagonista de lo más carismático.



GHOST RECON 2

Precio **59,95 €**

Compañía **UbiSoft**

Los fanáticos de la acción bélica tienen una cita inexcusable con este sensacional juego de UbiSoft. Si es tu caso, ¡corre a por él!



GAME PAD SPLINTER CELL

Precio **39,95 €**

Compañía **H. de Nostromo**

Un mando de gran calidad que es ideal si tienes, además de PS2, otras consolas de "sobremesa" (GameCube o XBox), ya que también funciona en ellas.



PLAYBOX 16 MEMORIAS

Precio **15 €**

Compañía **H. de Nostromo**

En esta práctica caja podrás tener guardadas y controladas hasta 16 tarjetas de memoria, tanto de PS2 como de PSOne. Para que no las pierdas.





NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Precio **63,95 €**

Compañía **EA Games**

SUDADERA CON CAPUCHA NFSU2

Precio **No está a la venta**

Compañía **EA Games**

La última joya de la velocidad y el tuning y, de regalo, una espectacular sudadera con capucha. ¡Para que vayas a la última!



VIETCONG PURPLE HAZE

Precio **59,95 €**

Compañía **Take 2**

Todo el horror de la guerra de Vietnam queda muy bien reflejado en este juego que no defraudará a los fans de la acción bélica.

SEGA SUPERSTARS + CAM. EYETOY

Precio **61,96 €**

Compañía **Atari**

Uno de los juegos para EyeToy más completos jamás creados hasta la fecha y, para que lo disfrutes en todo su explendor, también regalamos la cámara.

PITFALL THE LOST EXPEDITION

Precio **59,95 €**

Compañía **Proein**

CAMISETAS PITFALL

Precio **No está a la venta**

Compañía **Proein**

Uno de los plataformas más completos de PS2. Además, cuatro de vosotros se llevarán esta exclusiva camiseta.




DRAKENGARD

Precio **29,95 €**

Compañía **Take 2**

Un juego de acción con una fabulosa ambientación fantástica en el que compartimos "cartel" con un dragón. Muy recomendable.




X-MEN NEXT DIMENSION

Precio **No disponible**

Compañía **Proein**

Un juego de lucha "tipo versus" con los X-Men como protagonistas indiscutibles. Para fanáticos del legendario grupo mutante.

HOT LINK

Precio **7 €**

Compañía **H. de Nostromo**

Para controlar sin mando las funciones del reproductor de CD y DVD de PS2. Se conecta en el puerto del pad.

MALETÍN TWIN EDITION

Precio **23,95 €**

Compañía **H. de Nostromo**

Un cómodo y amplio maletín para transportar con total seguridad una PSOne. Luce un bonito diseño e incluye además una cámara de fotos.



VOLANTE SPEEDSTER PURE

Precio **39,95 €**

Compañía **Ardistel**

Un volante económico pero de calidad y con múltiples opciones de configuración. Con él le sacaréis todo el partido a vuestros juegos de coches.




DAME LA BOLA O TE VOY A
NO SI YO PRIMERO TE
COMO SALGA OS VOY A A LOS DOS
PlayStation 2
Para cuando el diálogo deja de funcionar.
Ratchet & Clank 3. Humilla a tus colegas online o con el Multitap usando 15 nuevas armas regulables, 7 sofisticadísimos artilugios y vehículos de combate preparados para la destrucción definitiva... siempre que el diálogo no haya funcionado.
INSOMNIAC
Para más ideas sobre cómo ajustar tus cuentas para la eternidad, entra en www.ratchetandclank3.com
¿quién se apunta?
PlayStation 2
Ratchet and Clank is a registered trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Developed by Insomniac Games © 2004 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. TBWA

NBA LIVE 2005
Precio **63,95 €**
Compañía **EA Sports**

CAMISETA GASOL FIRMADA
Precio **No está a la venta**
Compañía **EA Sports**

Los fanáticos de la NBA estareis "flipando" con *NBA Live 2005*. Pero más alucinaréis si os toca una camiseta de los Grizzlies firmada por Gasol.



REGALAMOS 1



DEMON STONE
Precio **59,95 €**
Compañía **Atari**

Vive toda la emoción de la "fantasía heroica" con este vibrante juego de acción que te trasportará al universo "Dungeon & Dragons".

TERMINATOR 3 REDEMPTION
Precio **19,95 €**
Compañía **Atari**

Un buen juego de acción digno de la fantástica película "Terminator 3". Si disfrutaste con la peli, no deberías perdértelo.

REGALAMOS 5

DRIV3R
Precio **63,95 €**
Compañía **Atari**

CUADRO DRIV3R
Precio **No a la venta**
Compañía **Atari**

Una gran apuesta dentro de los "simuladores de mafioso", que viene acompañada por una lámina firmada por Martin Edmonson, el creador del juego.

REGALAMOS 1





VOLANTE ENZO FERRARI GT
Precio **99,90 €**
Compañía **H. de Nostromo**

Una auténtica joya de volante, con Force Feedback y un diseño sensacional. Uno de los mejores.



MORTAL KOMBAT DECEPTION
Precio **59,95 €**
Compañía **Virgin Play**

CAMISETA MK DECEPTION
Precio **No está a la venta**
Compañía **Virgin Play**

TAZA MK DECEPTION
Precio **No está a la venta**
Compañía **Virgin Play**

El juego de lucha de estas Navidades, acompañado de "merchandising" exclusivo inspirado en el juego: camiseta y taza.

REGALAMOS 5

FIFA FOOTBALL 2005
Precio **59,95 €**
Compañía **EA Sports**

CAMISETA MORIENTES FIRMADA
Precio **No está a la venta.**
Compañía **EA Sports**

El juego de fútbol más completo de mercado y una camiseta del Real Madrid firmada por Fernando Morientes.

REGALAMOS 1



GAME STATION 2
Precio **18 €**
Compañía **H. de Nostromo**

Para que tengas bien guardados tus juegos y películas en DVD favoritas. Y todavía queda espacio para tarjetas de memoria.



CAMISETA PSI OPS
Precio **No está a la venta**
Compañía **Virgin Play**

CEREBRO PSI OPS
Precio **No está a la venta**
Compañía **Virgin Play**

Este sorprendente juego de acción se merecía un "merchandising" a su altura: una camiseta y un "viscoso" cerebro.

REGALAMOS 15

PAD SPIDERMAN
Precio **29,95 €**
Compañía **Proein**

Los fanáticos del "amistoso vecino" Spider-Man seguro que alucinarán con el diseño de este recomendable pad de control.



CAMISETA GTA SAN ANDREAS
Precio **No está a la venta**
Compañía **Rockstar**

BALÓN BASKET GTA SAN ANDREAS
Precio **No está a la venta**
Compañía **Rockstar**

La saga *GTA* ha vuelto a lo grande y, como sabemos que es una de vuestras favoritas, regalamos 5 balones de basket y 5 camisetas de *GTA San Andreas*.



50 LOTES A GANAR

Hemos agrupado los más de 400 regalos en un total de 50 lotes que incluyen distintos premios. ¡Participa en el sorteo y llévate uno de ellos!

PRIMER PREMIO
- PlayStation 2 Silver
- Killzone
- The Getaway Lunes Negro
- WRC 4
- Equipo de sonido 5.1 de gama alta Logitech
- Volante Enzo Ferrari Force GT
- Vietcong Purple Haze
- Balón de basket GTA San Andreas + Camiseta GTA San Andreas
- Manhunt
- Drakengard
- TOCA Race Driver 2 + Camiseta Colin McRae
- Prince of Persia: El Alma del guerrero
- Ghost Recon 2
- Mortal Kombat Deception + camiseta Mortal Kombat Deception + taza
- FlatOut
- Ford Racing 3
- Camiseta PSI-Ops + cerebro PSI-Ops
- Driv3r + cuadro Driv3r
- Demon Stone
- Terminator 3 Redemption
- Resident Evil Outbreak
- FIFA Football 2005
- NBA Live 2005
- Tony Hawk´s Underground 2 + Polo Activision
- Star Wars Battlefront + camiseta Star Wars Battlefront
- Need for Speed Underground 2 + camiseta con capucha NFSU2
- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban + sombrero seleccionador
- GoldenEye Agente Corrupto
- Los Urbz: Sims en la ciudad
- Leisure Suit Larry Magna Cum Laude
- Crash Twinsanity
- Spyro A hero´s tail
- Pistola P99 Light Blaster
- Obscure + figura Obscure + linterna Obscure
- Pad Spiderman
- Game Station 2
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- X-Men Next Dimension
- Pitfall + camiseta Pitfall
- Sega Superstars + cámara Eye Toy
- Gamepad Splinter Cell
- Hot Link

1 LOTE (A)
- PlayStation 2 Aqua
- Killzone
- The Getaway Lunes Negro
- WRC 4
- Vietcong Purple Haze
- Balón de basket GTA San Andreas + Camiseta GTA San Andreas
- Manhunt + cámara Polaroid + camiseta Manhunt
- Drakengard
- TOCA Race Driver 2 + Camiseta Colin McRae
- Prince of Persia: El Alma del guerrero
- Ghost Recon 2
- Mortal Kombat Deception + camiseta Mortal Kombat Deception + taza
- FlatOut
- Ford Racing 3
- Camiseta PSI-Ops + cerebro PSI-Ops
- Obscure + figura Obscure + linterna Obscure
- Driv3r
- Demon Stone
- Terminator 3 Redemption
- Resident Evil Outbreak
- FIFA Football 2005
- NBA Live 2005 + Camiseta Gasol Firmada
- Tony Hawk´s Underground 2 + Polo Activision
- Star Wars Battlefront + camiseta Star Wars Battlefront
- Need for Speed Underground 2 + camiseta con capucha NFSU2
- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban + sombrero seleccionador
- GoldenEye Agente Corrupto
- Los Urbz: Sims en la ciudad
- Leisure Suit Larry Magna Cum Laude
- Crash Twinsanity
- Spyro A hero´s tail
- Volante Williams Force Feedback
- Gamepad Splinter Cell
- Pistola P99 Light Blaster
- Game Station 2
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- Pad Spiderman
- X-Men Next Dimension
- Pitfall + camiseta Pitfall
- Hot Link

1 LOTE (B)
- PlayStation 2 Negra
- Killzone
- The Getaway Lunes Negro
- WRC 4
- Vietcong Purple Haze
- Balón de basket GTA San Andreas + Camiseta GTA San Andreas
- Manhunt + cámara Polaroid + camiseta Manhunt
- Drakengard
- TOCA Race Driver 2 + Camiseta Colin McRae
- Prince of Persia: El Alma del guerrero
- Ghost Recon 2
- Mortal Kombat Deception + camiseta Mortal Kombat Deception + taza
- FlatOut
- Ford Racing 3
- Camiseta PSI-Ops + cerebro PSI-Ops
- Obscure + figura Obscure + linterna Obscure
- Driv3r
- Resident Evil Outbreak
- FIFA Football 2005 + Camiseta Morientes firmada
- NBA Live 2005
- Tony Hawk´s Underground 2 + Polo Activision
- Star Wars Battlefront + camiseta Star Wars Battlefront
- Need for Speed Underground 2 + camiseta con capucha NFSU2
- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban + sombrero seleccionador
- GoldenEye Agente Corrupto
- Los Urbz: Sims en la ciudad
- Leisure Suit Larry Magna Cum Laude
- Crash Twinsanity
- Spyro A hero´s tail
- Volante Williams Force Feedback
- Gamepad Splinter Cell
- Pistola P99 Light Blaster
- Game Station 2
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- X-Men Next Dimension
- Pitfall + camiseta Pitfall
- Hot Link

2 LOTES (C)
- Vietcong Purple Haze
- Balón de basket GTA San Andreas + Camiseta GTA San Andreas
- Manhunt
- Drakengard
- Prince of Persia: El Alma del guerrero
- Ghost Recon 2
- FlatOut
- Ford Racing 3
- Obscure + figura Obscure + linterna Obscure
- Camiseta PSI-Ops + cerebro PSI-Ops
- Driv3r
- Resident Evil Outbreak
- FIFA Football 2005
- Star Wars Battlefront + camiseta Star Wars Battlefront
- Need for Speed Underground 2 + camiseta con capucha NFSU2
- Leisure Suit Larry Magna Cum Laude
- Spyro A hero´s tail
- Pistola P99 Light Blaster
- Game Station 2
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- X-Men Next Dimension
- Pitfall
- Pad Spiderman
- Volante Pure Speedster
- Hot Link

2 LOTES (D)
- TOCA Race Driver 2 + Camiseta Colin McRae
- Mortal Kombat Deception + camiseta Mortal Kombat Deception + taza
- Demon Stone
- Terminator 3 Redemption
- NBA Live 2005
- Tony Hawk´s Underground 2 + Polo Activision
- Crash Twinsanity
- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban + sombrero seleccionador
- Pad Spiderman
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- Hot Link

5 LOTES (E)
- Prince of Persia: El Alma del guerrero
- FlatOut
- Ford Racing 3
- Camiseta PSI-Ops + cerebro PSI-Ops
- Vietcong Purple Haze
- Manhunt
- Game Station 2
- Pitfall
- Pad Spiderman
- Hot Link

1 LOTE (F)
- Volante Pure Speedster
- Camiseta Pitfall
- Pad Spiderman
- Demon Stone
- Terminator 3 Redemption
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- Hot Link

5 LOTES (G)
- Camiseta PSI-Ops + cerebro PSI-Ops
- Ghost Recon 2
- X-Men Next Dimension
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- Hot Link

1 LOTE (H)
- Volante Top Drive GT2 + The Podium
- X-Men Next Dimension
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- Hot Link

6 LOTES (I)
- X-Men Next Dimension
- Maletín twin edition
- Playbox 15 memorias
- Hot Link

13 LOTES (J)
- X-Men Next Dimension
- Hot Link

12 LOTES (K)
- Hot Link

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
Precio **59,95 €**
Compañía **Activision**

POLOS ACTIVISION
Precio **No está a la venta**
Compañía **Activision**

El mejor juego de skate y un polo de una de las compañías grandes del sector: Activision.





STAR WARS BATTLEFRONT
Precio **59,95 €**
Compañía **Activision**

CAMISETAS SW BATTLEFRONT
Precio **No está a la venta**
Compañía **Activision**

Da un repaso a tus colegas con este juego de acción Online y haz que se "mueran" de envidia luciendo esta camiseta.





SPYRO A HERO'S TAIL
Precio **44,95 €**
Compañía **Vivendi**

Los más pequeños de la casa seguro que disfrutan con este simpático juego de plataformas.



FORD RACING 3
Precio **24,95 €**
Compañía **Virgin**

Todos los coches de la marca Ford en un juego de coches que gustará a los fans de la velocidad.



FLATOUT
Precio **49,95 €**
Compañía **Virgin**

Un demoledor arcade que lo tiene todo para triunfar entre los aficionados a la velocidad.

VOLANTE TOP DRIVE GT2 + PODIUM
Precio **49,90 €**
Compañía **H. de Nostromo**

Un alucinante volante compatible con todos los juegos de coches de PS2, que además viene acompañado de un podium exclusivo para este volante. La velocidad no volverá a ser la misma tras probar esta maravilla.



PARTICIPA CON TU MÓVIL. MANDA UN SMS AL 5354

Bases

1.- Podrán participar en este concurso todos los lectores de la revista Play2Manía que envíen un mensaje de texto con su teléfono móvil al número 5354 escribiendo la siguiente palabra clave: "bazarplay".
- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

2.- De entre todos los mensajes recibidos, 50 serán los premiados y recibirán uno de los lotes en riguroso orden.

3.- Plazos de participación: del 16 de noviembre de 2004 al 16 de diciembre de 2004.

4.- Los premios no serán en ningún caso canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

7- Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de la Editorial Hobby Press y Axel Springer.

8- Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto en última instancia por los organizadores del concurso: Play2Manía y sus patrocinadores.

9.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

18+ Compañía **Rockstar** | Género **Aventura de acción** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

GTA San Andreas

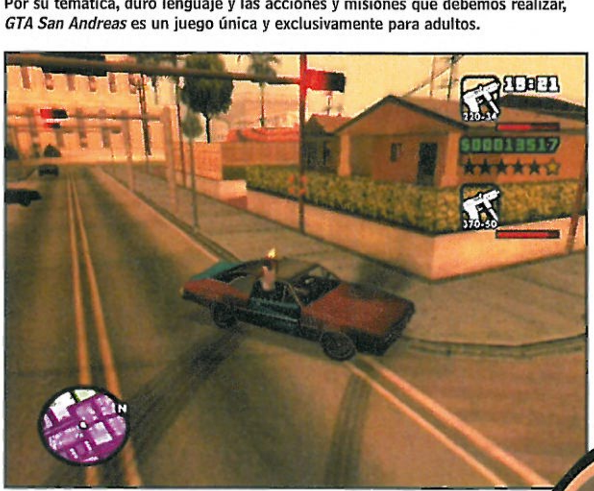
La aventura que marcó un antes y un después en PS2

Inmenso, colosal, increíble, único, inimitable, genial, insuperable... Todos los calificativos se quedan pequeños a la hora de valorar la última y más brutal obra maestra de los genios de Rockstar.

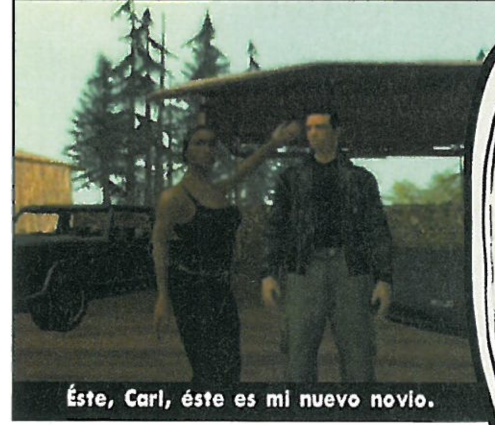


Por su temática, duro lenguaje y las acciones y misiones que debemos realizar, *GTA San Andreas* es un juego única y exclusivamente para adultos.





Cuando CJ se eche novia en el juego, tendremos acceso a un modo para dos jugadores, para crear con un amigo el caos en la ciudad...



A lo largo de la aventura nos reencontraremos con personajes del universo *GTA*, como el protagonista de *GTAIII*, Curioso, ¿no?

Hasta la fecha, casi todas las consolas conocidas han tenido un juego "emblema" que mejor han sabido reflejar el potencial de la "maquinita" en cuestión. Así ha sido con *Mario* en Nintendo, *Sonic* en Megadrive, *Metal Gear Solid* en Psone... y, tras jugar más de 40 horas, ya podemos decir que, en PS2, ese juego es *San Andreas*.

Fruto de más de dos años de trabajo, *GTASA* se destapa como el juego más ambicioso y colosal de todo el catálogo de PS2 por muchas razones. La primera es su impresionante sistema de juego, que otorga una enorme libertad al jugador, y lo que es mejor, cientos de cosas para hacer: echarse novia, liarse en una guerra de bandas para conquistar el territorio, ir al gimnasio, participar en carreras, apostar, realizar las más alocadas y divertidas misiones, trabajar de camionero o aparcacoches, robar casas...

UNA VERDADERA LOCURA, que junto a los cientos de secretos que guarda, como encontrar 50 ostras en el mar, da para muchas, muchas horas de juego. A esto hay que sumar el simple placer que supone pasear por su GIGANTESCO y variado mapeado de juego, en el que nos aguar-



CJ es el protagonista de la aventura, un tipo dispuesto a realizar las más alocadas tareas, como destrozar una obra, o acabar con bandas rivales.

El juego mezcla soberanamente acción y conducción, y se ambienta en un gigantesco estado compuesto por tres ciudades, el campo, el desierto...



dan tres hiperdetalladas y enormes ciudades y miles de kilómetros cuadrados de campo y desierto, así como cientos de vehículos con los que recorrerlos. Ya sólo por esto, *GTASA* supone una inversión segura en diversión, ya que pocos juegos ofrecen tantas posibilidades y horas de juego, a excepción de los mejores juegos de rol. Pero aún hay más.

Técnicamente, aunque sigue teniendo sus fallos y aspectos mejorables, San Andreas también supone un salto respecto a anteriores GTA. Personajes más humanos, mejor detallados y animados, cientos de opciones de configuración para el protagonista y los coches, escenarios más sólidos y con edificios más variados y creíbles, mejores reflejos y efectos climatológicos y de luz en tiempo real, etc.

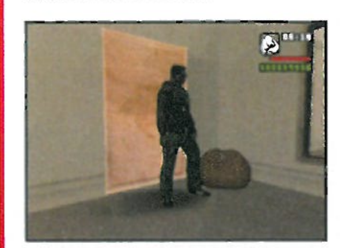
SIGUE HABIENDO POPPING y niebla pero es tan perdonable... Además, la trama del juego, la personalidad de los protagonistas y la relación entre ellos resulta más coherente y creíble, consiguiendo que cada nueva misión encaje aún mejor en el desarrollo de la trama.

GTA San Andreas es EL juego de PS2, una maravilla que tanto por calidad como duración parece de otro mundo.

Tampoco podíamos olvidarnos de su brutal y extensa banda sonora, con 11 emisoras de radio en el juego o el fabuloso trabajo de traducción de los textos (digno de elogio dada la jerga que emplean en los diálogos), que vienen a ser la guinda a un juego simplemente increíble, que parece de otra galaxia. Si tienes una PS2, y sobre todo, eres mayor de edad para disfrutarlo, no dudes en hacerte con él. Pocas veces más verás un juego tan soberbio en PS2, al menos en lo que queda del año 2004...

Un "héroe" que cambia...

CJ, el protagonista del juego, va mejorando y aprendiendo habilidades a medida que avanza el juego. Pilotar aviones, depurar su técnica al volante de coches y bicis, mejora su destreza con las armas...



Podemos modificar el aspecto de CJ a nuestro antojo con cientos de prendas.



Además, es el primer "prota" de *GTA* que decide si realiza ciertas acciones o no.



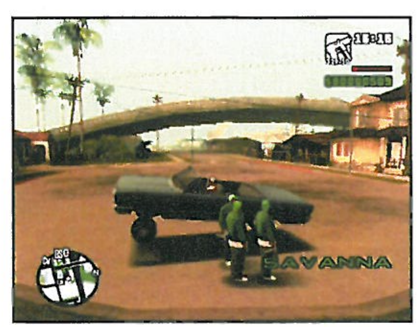
En la autoescuela podremos depurar nuestra técnica con coches y aviones.



CJ también puede emplear el dinero ganado para apostar, comprar casas...

Por aire, tierra y...

...hasta las vías del tren!!! Hay más de 100 vehículos, y mucho más variados que en *Vice City*: jets privados, coches tuneados, quads, motos de carretera, camiones con trailer, tranvías, tractores, bulldozers... Si tiene ruedas, se mueve y existe, tranquilo que tarde o temprano lo verás en *GTA San Andreas*.



Podemos tunear los coches, modificar su suspensión y obtener un resultado tan curioso como éste...



Existen más tipos de aviones, como los aviones de pasajeros, con los que podemos llevar a nuestra banda.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**

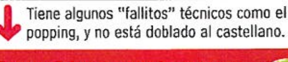


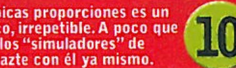




DUAL SHOCK 2 | M.CARD (430 Kb) | VOLANTE | TARJETA ETHERNET | TECLADO | RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 10 **Calidad/Precio** 10


Sus inmesas posibilidades de juego, que dan juego para mucho, mucho, mucho tiempo...


Tiene algunos "fallitos" técnicos como el popping, y no está doblado al castellano.

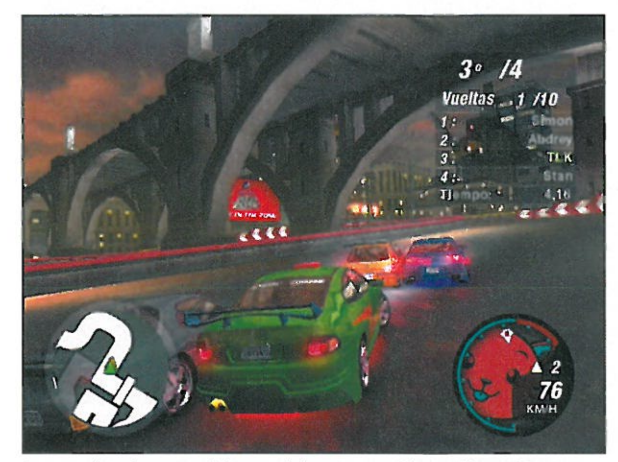
Por sus épicas proporciones es un juego único, irrepetible. A poco que te gusten los "simuladores" de mafioso, hazte con él ya mismo. 10

3+ Compañía **EA Games** | Género **Velocidad** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

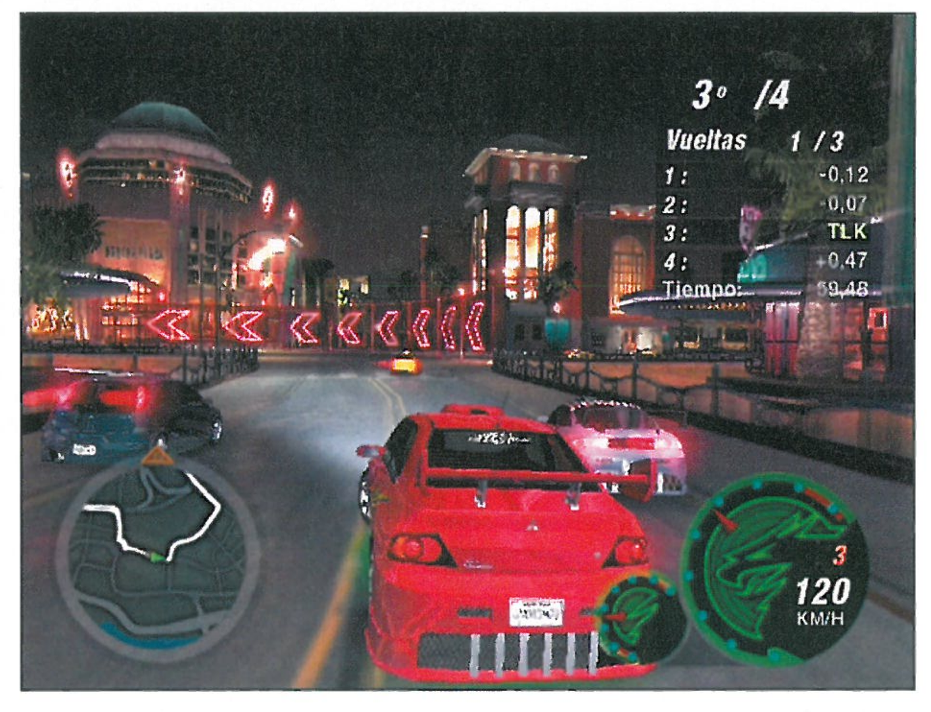
NFS Underground 2

Vuelve la mejor combinación de velocidad y tuning

Hace apenas un año, *Need for Speed Underground* sorprendió combinando carreras y tuning. Esa misma esencia mantiene su secuela para ir más allá añadiendo importantes novedades.



Para acceder a las competiciones más importantes, debemos "tunear" nuestro coche y así conseguir una buena reputación e impresionar a nuestros rivales.





En las carreras, no sólo debemos preocuparnos por los competitivos rivales, además tenemos que estar atentos al tráfico de los circuitos para no colisionar.

Los aficionados al mundo del tuning vieron cumplidos sus sueños con la aparición de *Need for Speed Underground*, un juego que combinaba la pasión por los coches modificados con explosivas carreras urbanas. Tras el gran éxito de aquella primera parte, era previsible esta secuela que, manteniendo la fusión de velocidad y tuning, trae novedades más que interesantes.

PARA EMPEZAR, OLVÍDATE DE LA linealidad del anterior juego, porque ahora tenemos una ciudad a nuestra disposición, que podemos recorrer libremente en busca de tiendas de repuestos, concesionarios de coches y, por supuesto, competiciones de todo tipo. En este aspecto la variedad está servida: carreras de aceleración, circuitos de derrapes, pruebas de velocidad, etc. Como novedad, se han incluido las Carreras X, con circuitos estrechos y muchos giros, y las Carreras U.R.L., que se



El aspecto gráfico es todavía más espectacular que en la primera parte y aún así la sensación de velocidad conseguida es increíble.



Need for Speed Underground 2 es uno de los mejores arcades de PS2, y en él se dan cita el tuning más salvaje y unas veloces y variadas carreras.

En esta nueva entrega tenemos total libertad para recorrer una realista ciudad en la que encontraremos todo tipo de tiendas, retos y competiciones.



desarrollan en pistas cerradas donde predominan las curvas peraltadas. A ello hay que unir los retos que podemos proponer a los distintos corredores que nos encontremos por la ciudad.

Como veis, no hay cabida para el aburrimiento, tanto por la diversidad de carreras como por lo emocionante de las mismas. A ello contribuye la apabullante sensación de velocidad y una conducción arcade, resaltada por el sensacional sistema de control.

Sin embargo, en *NFSU2* no todo es correr, porque también debemos "tunear" nuestro coche para que sea el más "fardón" de la ciudad.

PARA "TUNEAR" TENEMOS CIENTOS de piezas y accesorios: alerones, tubos de escape, techos, etc. Y es que modificar con acierto cualquiera de los 30 modelos reales es la llave para acceder a nuevas competiciones o patrocinadores. Además, siempre podrás presumir de tu coche "tuneado" en Internet gracias al modo Online, o darle un repaso a un amigo en la opción Multijugador.

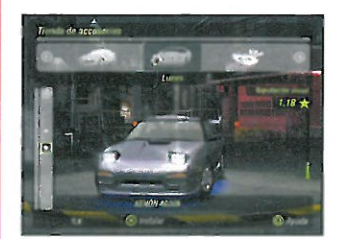
Las infinitas opciones de tuning y unas carreras vibrantes de principio a fin culminan un título redondo.

Y si las carreras son emocionantes, el apartado visual no se queda atrás. El motor gráfico (el mismo de la primera parte pero con mejoras) es capaz de mostrar unos circuitos realistas, cargados de detalles y con logrados efectos de luz. También los vehículos cuentan con un gran acabado, aunque no se dañan con los choques. La cañera banda sonora remata un apartado técnico sencillamente fabuloso.

En fin, que los chicos de EA han aprovechado las virtudes del primer *NFSU* para crear un juego con muchas más posibilidades, que hoy por hoy es la mejor opción si te gustan los juegos de velocidad con opciones de tuning.

¡¡¡Esto sí que es tuning!!!

Los aficionados al tuning pueden hacer todo tipo de cambios a los coches sin gastar ni un euro. Tantas son las opciones de "tuneo", que incluso podemos modificar el panel de instrumentos o el sistema de sonido.



Podemos modificar hasta los aspectos más insignificantes de nuestro vehículo.



Nuestro coche cuenta incluso con un GPS que nos guía hasta los puntos de interés.



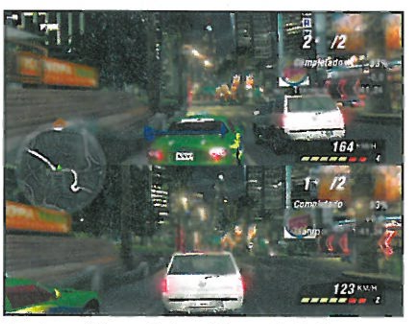
También podemos añadir "nitro" al motor para alcanzar velocidades de vértigo.



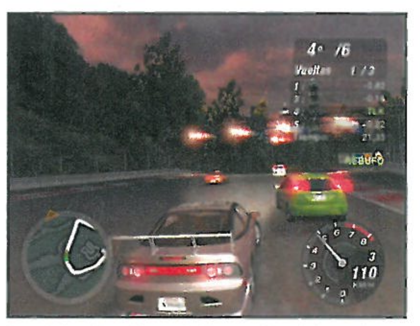
Si logramos un "carro" espectacular, llegaremos a ser portada de revistas.

Corre en compañía

Cuando logres acabar el extenso modo para un jugador, siempre puedes echar mano de las opciones multijugador. Para empezar, puedes retar a un amiguete en el modo a pantalla partida. Aunque si lo tuyo es el juego Online, prepárate para disfrutar de carreras contra otros 5 corredores de toda Europa.



Si quieres vivir unos "piques" de antología tienes que probar el modo Multijugador a pantalla partida.



Los aficionados al juego Online pueden disfrutar de carreras contra otros cinco corredores de la Red.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (125 Kb) · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 9 **Diversión** 10 **Duración** 10 **Calidad/Precio** 10

↑ Un desarrollo abierto, las vibrantes carreras, las posibilidades de tuning, los gráficos...

↓ Como es habitual en la saga, los coches no sufren ninguna deformación al colisionar.

Con un desarrollo plagado de posibilidades, este rápido arcade es la opción ideal para los fans del tuning y la velocidad extrema.



16+ Compañía **UbiSoft** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Prince of Persia El Alma del Guerrero

La oscura maldición del Príncipe de las aventuras



La agilidad y las increíbles habilidades acrobáticas del Príncipe son claves en todo momento: para combatir, superar zonas de plataformas, explorar... y las ejecutamos con un control magnífico, y disfrutando de unas animaciones prodigiosas.



Esta misteriosa muchacha ayudará al héroe, y en alguna ocasión aislada tendremos que protegerla de los enemigos.



En algunos momentos nos perseguirá una criatura que personifica la maldición del Príncipe. Nos toca correr...

Viaje al pasado, regreso al presente

Al comienzo de su aventura, el Príncipe descubrirá que debe viajar al pasado para impedir que se creen las Arenas del Tiempo, culpables de su maldición. En lugares concretos de la fortaleza realizamos estos viajes, y después recorremos las mismas zonas en las dos épocas. Cambiará su aspecto y encontraremos distintos enemigos y trampas.



Los viajes en el tiempo se realizan en zonas como ésta, en las que viajamos del presente al pasado y viceversa.



Estos viajes nos mostrarán dos aspectos de la fortaleza, derruida en el presente y esplendorosa en el pasado.

¿Existe un héroe tan hábil en la exploración, los saltos y el combate como para sobrevivir en la más siniestra fortaleza repleta de trampas y enemigos? Sí: el Príncipe de Persia.

Un clásico de la historia de los videojuegos, *Prince of Persia*, resucitó hace un año en PS2 con un título que marcó época. Su exótica ambientación y su mezcla de combates, puzzles y una original visión de la exploración y las plataformas, lo convirtió en uno de los grandes del año pasado. Y para los que se quedaron con ganas de más, el Príncipe vuelve con un juego más tétrico y oscuro.

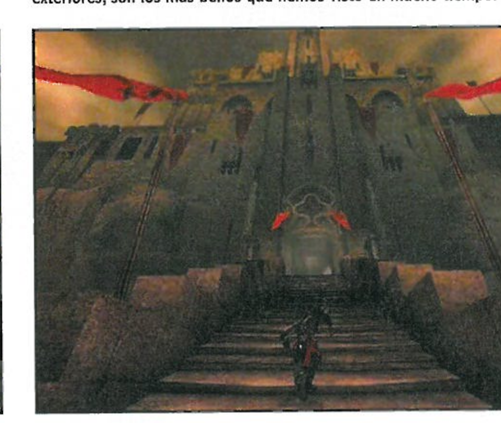
En esta secuela, el joven héroe debe romper el maleficio que ha caído sobre él por alterar el tiempo en su anterior aventura, y para ello debe explorar la fortaleza en la que se crearon las Arenas del Tiempo, donde nos esperan retos que pondrán a prueba tanto nuestra habilidad como nuestra inteligencia. Para superar trampas y combatir con enemigos habrá que ser precisos y rápidos con el pad. Los puzzles los resolvemos pensando un poco, y para encontrar la forma de salir de enormes salas, contaremos con nuestras dotes de observación para descubrir los salientes, columnas o plataformas por las que podamos deslizarnos o saltar usando las habilidades acrobáticas del héroe.

ESTOS RETOS, EXACTAMENTE LOS mismos del juego anterior, los afrontamos con las habilidades ya conocidas como saltar, agarrarnos a las cornisas y columnas, correr por las paredes o caminar por estrechos salientes como un equilibrista. Y también hay un par de movimien-

La nueva aventura del Príncipe vuelve a combinar puzzles, exploración, acción y saltos con una fantástica y absorbente ambientación de época.


Los gráficos dejan con la boca abierta. Los escenarios, tanto interiores como exteriores, son los más bellos que hemos visto en mucho tiempo.





tos nuevos, como agarrarnos a las sogas o deslizarnos por las cortinas. Todo ello con un control sublime que nos permite enlazar una acrobacia tras otra y que hace de cada salto un placer. También repite la capacidad de manipular el tiempo, aunque un número de veces limitado, claro: hacerlo retroceder para salvarnos en los saltos fallidos o ralentizarlo para superar zonas de plataformas o pasar por puertas que se cierran... El sistema de combate, por su parte, ha mejorado, y disponemos de decenas de combos mucho más letales y vistosos.

ESTE DESARROLLO SIGUE APASIONANDO y viene acompañado de la novedad más llamativa del juego: una estética más oscura con los enemigos más siniestros, un palacio más tétrico y un Príncipe con el aspecto de un fiero guerrero. Y todo ello bajo con unos gráficos sublimes: las animaciones son increíbles, y los escenarios tienen un nivel de detalle y una belleza alucinante, destacando las impresionantes zonas boscosas de los jardines del palacio. El único punto negro del apartado técnico son los fragmentos de la banda sonora en los que suena una "cañera" música de guitarra eléctrica que no cuadra con la ambientación, aunque el doblaje y el resto del apartado sonoro raya a gran altura.

Esta calidad técnica completa un juego que conquista por su perfecto equilibrio de exploración, saltos y combate. Y es que, aunque no innove como en su primera incursión en PS2, el Príncipe protagoniza otro juego indispensable para los amantes de las buenas aventuras.

Gracias a la sabia mezcla de acción, saltos y exploración, el retorno del Príncipe de Persia vuelve a fascinar.


Si caemos desde una plataforma podemos hacer retroceder el tiempo.


Y ralentizarlo sirve para esquivar con comodidad las mortíferas trampas.

El Príncipe luchador

La habilidades más novedosas del Príncipe son sus técnicas de combate: ahora tiene combos distintos para cada una de las dos armas que puede llevar, y realiza ataques que hasta decapitan a los enemigos.


Las armas básicas vuelven a ser espadas. Conseguimos varias durante el juego.


Podemos llevar un arma en cada mano, y realizar combos distintos con cada una.


También hay técnicas nuevas, como agarres por la espalda y proyecciones.


Y golpes finales escalofriantes, como este mandoble que decapita a los enemigos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 | M.CARD (92 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN



Gráficos 10 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ La variada mecánica y la belleza gráfica nos sumergen de lleno en una mágica aventura.

↓ Apenas aporta novedades, y sigue siendo un poco corto comparado con otras aventuras.

A pesar de no haber variado su desarrollo, el Príncipe protagoniza otra aventura con mayúsculas que seduce por estética y jugabilidad.



3+ Compañía **Sony** | Género **Musical** | Precio **29,95 € sin micrófonos; 59,95 con micrófonos €**
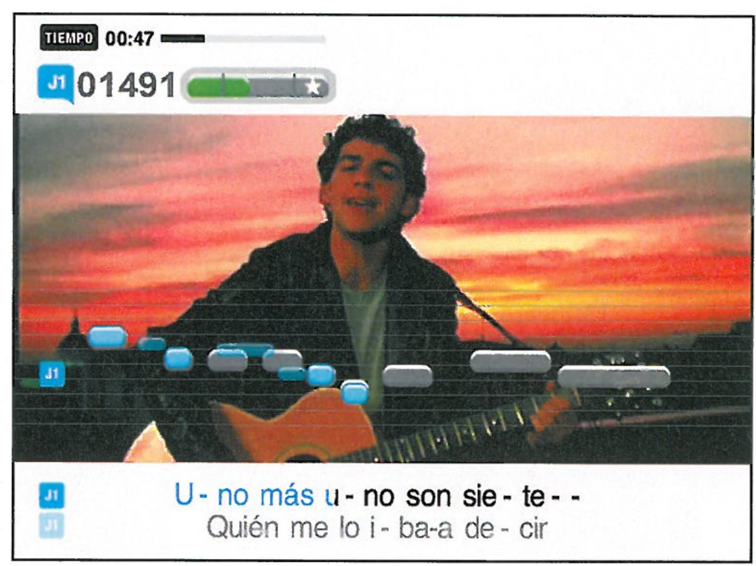
Singstar Party

A PlayStation 2 también le gusta cantar en español

Un grupo de amigos, una PS2, dos micrófonos y 30 nuevas canciones, casi todas en castellano. Prepárate, porque vas a dar el cante en la fiesta de tu vida...





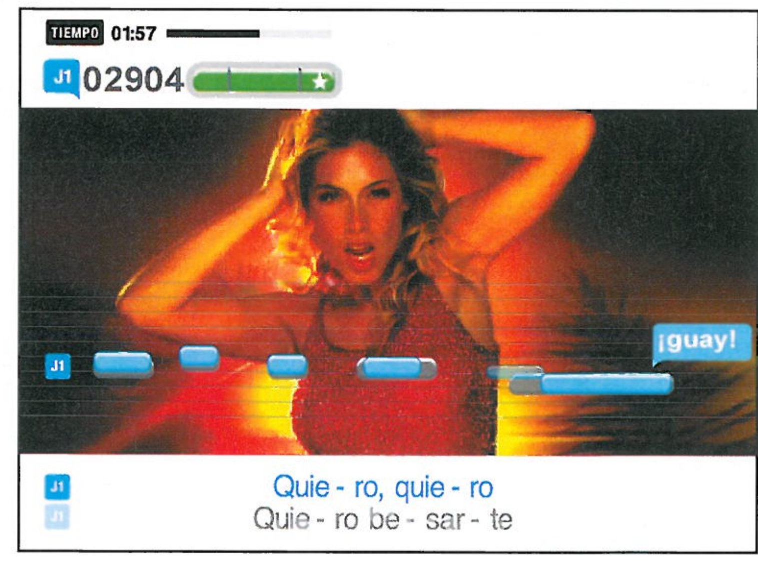


Tras el éxito del primer *Singstar* esta segunda entrega apuesta por la música española y por los modos multijugador. Y puedes comprarla con o sin micrófonos, por si ya tienes los de la primera parte.

Aún resuenan las canciones del primer *Singstar* y Sony ya le da más "vidilla" a su reinvención del karaoke con un nuevo disco de canciones. 30 temas que encantarán a los amantes de la música en castellano, ya que 24 son de los más populares intérpretes del pop en castellano.

Para empezar a divertirse, hay que conectar los dos micrófonos a un puerto USB de la PS2 y cargar el juego (puedes comprar *Singstar Party* sin micrófonos a mitad de precio, y usar los del primer *Singstar*). Después, te toca cantar siguiendo la letra que aparece en la pantalla junto a los vídeos originales, mientras la consola puntúa tu actuación.

HASTA 8 JUGADORES PUEDEN DISFRUTAR de este sistema de juego en modos más sofisticados que los del primer *Singstar*: en las canciones interpretadas por un dúo cada jugador canta la parte de uno de ellos, competiciones "pasa el micro" con nuevos tipos de retos... La diversión se completa si tenemos la cámara EyeToy, con la que nos vemos en pantalla mientras cantamos. La única pega es que la selección musical es un poco desequilibrada y habrá "cantantes" que encuentren pocos temas a su gusto. Pero esto se compensa con la posibilidad de incorporar al juego las pistas del primer *SingStar*, el toque final de un juego con el que se organizarán divertidísimas fiestas.



Las grandes diferencias entre *Singstar* y un karaoke normal son que incluye las interpretaciones y vídeos originales de los 30 artistas, y que PS2 puntúa el ritmo y entonación de nuestras actuaciones.

Temas de ayer y hoy

El juego incluye 30 canciones originales y sus vídeos. Temas actuales de Alejandro Sanz, Juanes, Bisbal o Álex Ubago, y clásicos como "La Chica de Ayer" de Nacha Pop, "En algún lugar" de Duncan Dhu y hasta "Un beso y una flor" de Nino Bravo. También hay 6 temas en inglés, como "Every Breath your take" de The Police.



Los artistas más vendedores de la actualidad están en el juego: Alejandro Sanz, Fran Perea, Ubago...



También hay clásicos como "La Chica de Ayer" de Nacha Pop o hasta un tema de Nino Bravo.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-8**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (82 Kb) · MICRÓFONO · CÁMARA EYETOY · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 Sonido 10 Diversión 9
Duración 7 Calidad/Precio 8

↑ Su increíble capacidad para divertir a quien se atreva a coger el micro y echar un "cantecito".

↓ Es genial si te gusta la música española... pero si no, es menos variado que el primero.

***Singstar* vuelve enfocado a las partidas multijugador y la música española. Convierte cualquier reunión de amigos en una fiesta.** **8**





EN LA HORA MÁS OSCURA DEL MUNDO, DEMOSTRARÁS TU VALÍA

Vive toda la acción de los momentos más intensos en el campo de batalla.

Enfréntate a una gran variedad de misiones de combate junto a tu escuadrón.

Juega solo en las misiones más épicas o adéntrate en la acción multijugador.

CALL OF DUTY™
FINEST HOUR™

A LA VENTA EN OTOÑO DE 2004

WWW.CALLOFDUTY.COM









PlayStation 2



ACTIVISION.

activision.com



16+ Compañía **Sony** | Género **Shoot'em up subjetivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Killzone

Bienvenido, soldado, a la guerra del futuro



El apartado gráfico de *Killzone* es bastante sólido, destacando el diseño de niveles, armas y enemigos e incluso las logradas animaciones del protagonista (a la hora de recargar o superar obstáculos). Eso sí, también hay niebla y algo de "popping".



Una terrible amenaza se cierne sobre la humanidad. Un poderoso ejército con ansias de dominio ataca de improviso y tú tendrás que frustrar sus planes. ¿Saldrás victorioso de esta batalla?

En un futuro no muy lejano, la humanidad ha conseguido colonizar otros planetas. Casi todos ellos se han agrupado en una organización llamada ISA, y viven en paz y armonía... hasta que un grupo separatista llamado Helghast intenta conquistar por la fuerza la pacífica colonia Vecta. Menos mal que en la zona se encuentra un comando especial de la ISA, que se verá obligado a resistir los ataques y hacer retroceder a los malvados Helghast. ¿Adivináis a quién le toca ocuparse de la "reconquista"?

Este es el argumento de *Killzone*, un shoot'em up subjetivo desarrollado por los holandeses de Guerrilla que ofrece 11 enormes niveles cargados de la mejor acción bélica. De hecho, una de las principales virtudes del juego es que consigue crear la sensación de estar en medio de una guerra, con un montón de soldados enemigos siempre en pantalla y en constante fuego cruzado con los aliados que nos acompañan. Y es que, aunque las misiones son bastante variadas (defender posiciones, rescatar aliados, cubrir a compañeros, derribar baterías antiaéreas...), la acción siempre está presente en el desarrollo.

PERO LO MEJOR DE TODO ES que, según el nivel, podremos elegir protagonista entre cuatro soldados con características bastante diferentes entre sí. Por un lado, tenemos al capitán Templar, con gran equilibrio entre agilidad y potencia de fuego. Después, tenemos a Luger, la "sigilosa" del grupo, hábil en el uso de cuchillo y capaz de escalar. El tercer miembro es Rico, un au-

Batallas para varios jugadores

Además del modo Campaña, *Killzone* también esconde alucinantes batallas sueltas para disfrutarlas solos o con un amigo. Y eso por no hablar de su modo Online para 12 jugadores. Eso sí, jugando Online abunda el "lag" o retraso en las comunicaciones, algo que dificulta el buen fluir de los piques.



Si jugamos con amigos podemos elegir si pertenecemos al mismo bando o si por el contrario somos rivales.



Hay hasta 6 tipos de batalla disponibles: combate a muerte por equipos, asalto, defensa y destrucción...

Killzone es un shooter subjetivo que te coloca en medio de una guerra en un futuro no muy lejano. Así pues, prepárate para acción bélica de la buena.



Según el nivel podemos elegir entre 4 héroes, y en la mayoría de las fases iremos acompañados por otros aliados, aunque sin opción de dar órdenes.





téntico tanque humano experto en armamento pesado. Y por último está Hakha, un Helghast renegado que puede pasar desapercibido ante las tropas enemigas y detectar minas, entre otras cosas. Además de las habilidades propias de cada uno, todos pueden agacharse, correr y usar un zoom para apuntar con más comodidad. Sobra decir que según el personaje que elijamos, la forma de afrontar la fase puede cambiar (incluso el camino puede ser distinto). Eso sí, llevemos el personaje que llevemos, el control es realmente bueno, cómodo y preciso.

Y SI EMOCIONANTE SE PRESENTA este modo Campaña, esperad a ver sus opciones multijugador. Para empezar, ofrece un modo Online para hasta 12 jugadores y compatible con el headset. Y si todavía no "estás" Online, *Killzone* también ofrece varios tipos de batallas sueltas para 2 jugadores.

En cuanto al apartado técnico, la verdad es que también convence, aunque con reservas. Los tiroteos se suceden con la fluidez necesaria y los enemigos, aunque muy poco variados, lucen un buen diseño. Los escenarios por su parte están bien construidos, aunque a algunos les falta algo de detalle. Eso sí, funcionan mejor los escenarios interiores que los exteriores, donde encontramos algo de niebla e incluso atisbos de "popping"...

Un gran doblaje al castellano es la guinda de un shooter francamente potente. No es tan revolucionario como esperábamos en un principio, pero aun así nos parece muy recomendable para disfrutarlo tanto solos como en compañía. Si te atrae este género, no dejes de probarlo.

Sin ser la revolución, Killzone tiene recursos suficientes para colocarse entre los mejores shooters de PS2.

Varias formas de combate

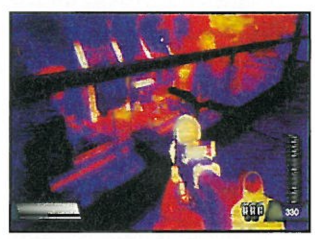
Según el personaje que llevemos, habrá que afrontar la fase de una manera o de otra. Y es que no es lo mismo empezar manejando una enorme ametralladora que con un cuchillo y una simple pistola, ¿no?



Con Rico, optamos por la confrontación directa gracias a su devastador arsenal...



Luger, en cambio, "prefiere" usar su cuchillo sigilosamente y por la espalda...



Además, algunos tienen habilidades exclusivas, como este visor de Luger.



Eso sí, hay una serie de armas comunes a todos, como este rifle de francotirador.

Hay cerca de 25 armas: pistolas, lanzacohetes, granadas...



Algunas armas pueden tener dos tipos de disparo y podemos dar "culatazos".

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**













Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ La ambientación, entre bélica y futurista, está muy bien lograda. El control es buenísimo.

↓ Gráficamente no es perfecto y las partidas Online no funcionan tan bien como deberían.

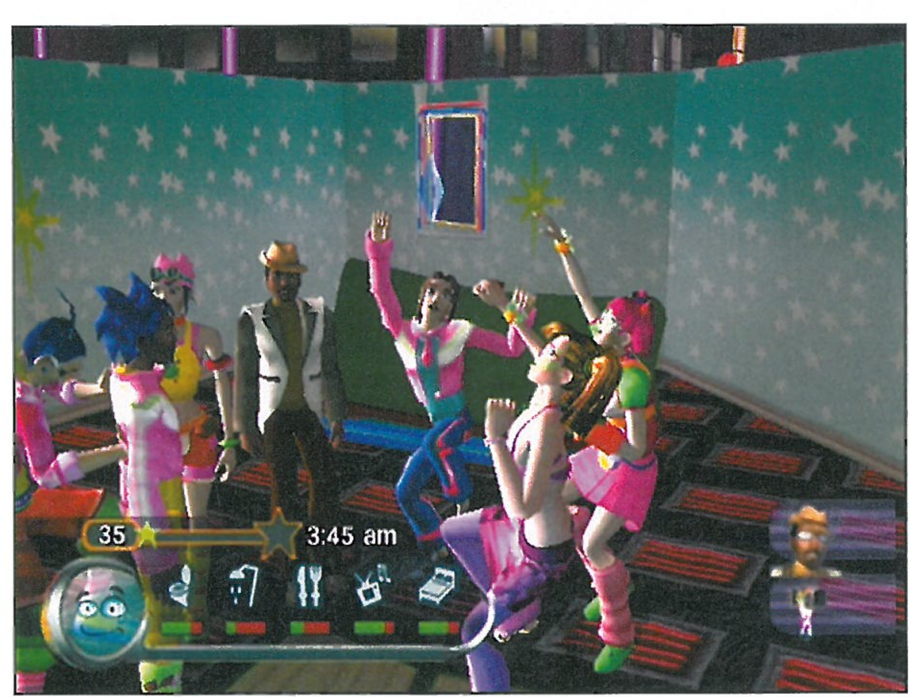
Un shoot'em up técnicamente sólido y con grandes recursos para entretener tanto jugando sólo como en compañía. Recomendable.



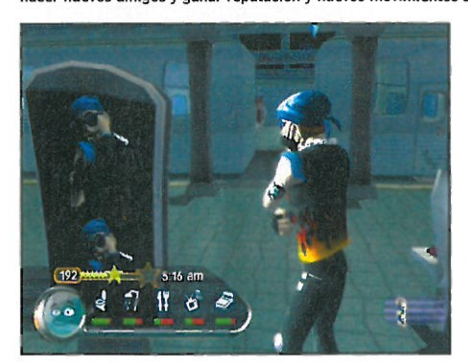
12+ Compañía **EA Games** | Género **Simulador Social** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

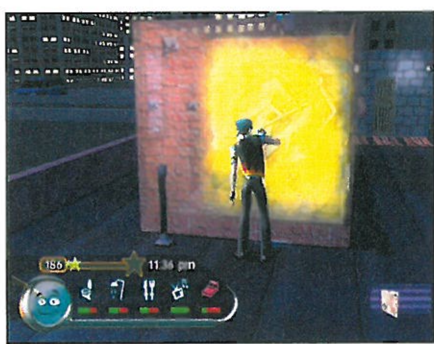
Los Urbz: Sims en la ciudad

Conviértete en una víctima más de la moda



La ciudad donde vive nuestro sim está dividida en 9 distritos, y en cada uno de ellos tendremos que cuidar un aspecto distinto, hacer nuevos amigos y ganar reputación y nuevos movimientos sociales para hacernos más famosos y poder acceder a fiestas.

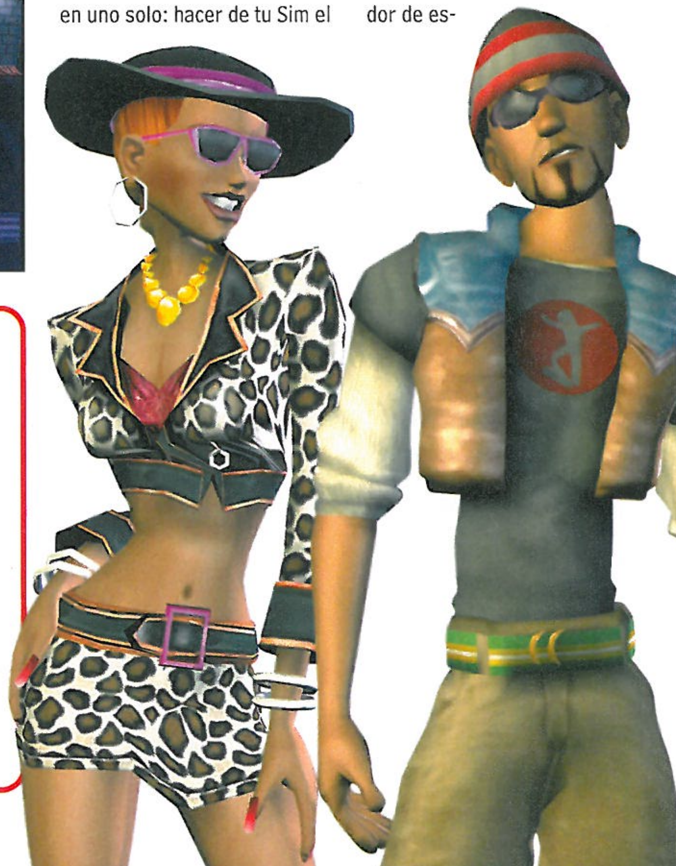




La ciudad está ahí fuera, esperando a que alguien llegue y la reclame. ¿Eres tú el elegido? ¿Tienes el estilo y la reputación necesarias? Ahora vas a tener oportunidad de demostrarlo.

Con *Los Sims* tuvimos la oportunidad de "criar" a nuestro Sim dentro en su casa. Con *Los Sims Toman la Calle* pudimos traspasar esa frontera y visitar a otros amigos en sus correspondientes casas, además de crearnos una brillante carrera laboral. Pues bien, sin descuidar los aspectos básicos que han hecho tan famosa a esta saga, es decir, alimentar o relacionar a tu Sim, *Los Urbz: Sims en la Ciudad* apuesta por la diversión más directa uniendo todos estos objetivos en uno solo: hacer de tu Sim el más famoso de toda la ciudad, una tarea repleta de novedades y sorpresas.

¿Y CÓMO SE HACE UN SIM FAMOSO? En esta ocasión hemos dado el salto a una gran ciudad dividida en 9 zonas distintas, en las que nos esperan más de 100 objetivos que cumplir para convertirnos en el rey indiscutible de la urbe. Nuestro Sim urbano, o Urbz, tendrá que comenzar desde abajo del todo, procurándose trabajos tan distintos como cocinero de sushi, creador de es-



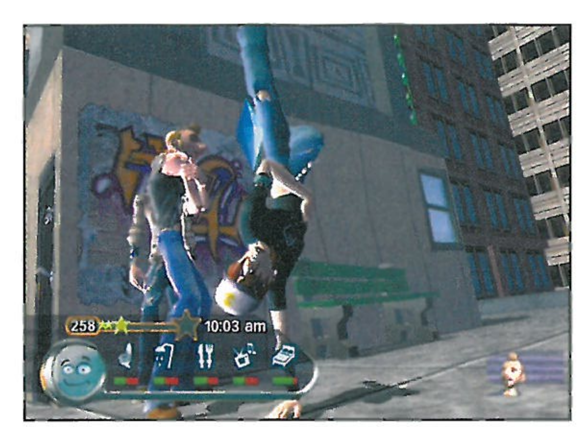
Trabajar para vivir: la dura realidad

Mientras que en anteriores *Sims* mandábamos a nuestro personaje a trabajar y no teníamos que preocuparnos de él durante un rato, ahora los trabajos se nos plantean como minijuegos en los que, además de mantener unos niveles de sociabilidad, higiene o alimento, también habrá que realizar combinaciones de botones para ascender y ganar dinero.


Hay que realizar las combinaciones de botones según aparecen y vigilar la higiene, el descanso, el alimento...

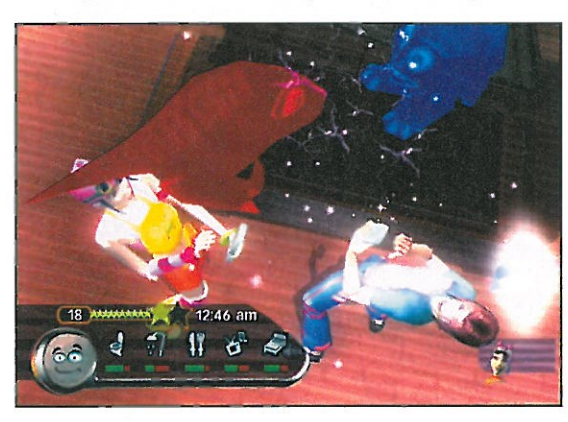

Existen un montón de trabajos distintos, como este de modelo, y cada uno cuenta con tres ascensos.

En *Los Urbz* debemos convertirnos en el Sim más popular de la ciudad, y para ello deberemos vestir de cierta forma, entrar en fiestas VIP, trabajar...



Gracias a la gran cantidad de movimientos sociales de los que disponemos, hacer amigos es ahora mucho más fácil que en anteriores entregas.





culturas de metal, modelo profesional o barman, entre otros. Todos nos servirán para ganar dinero, necesario para mejorar nuestra casa y comprar ropa o máquinas con las que mejorar nuestro físico o nuestra mente. Pero eso no es todo, dado que cada zona de la ciudad está habitada por gente con gustos y actitudes distintas, tendremos que vestir como ellos para caer mejor e ir ganando reputación, lo que nos permitirá desbloquear movimientos sociales, lugares que visitar, pequeñas misiones encargadas por otros Sims, acceder a las mejores fiestas privadas... Así, según nos vayamos dando a conocer, serán los demás sims los que imiten nuestra forma de vestir y querrán formar parte de nuestra pandilla, lo que hará que tu fama se dispare y aparezcas en camisetas y carteles por toda la ciudad.

EN LO REFERENTE AL APARTADO TÉCNICO, nos encontramos con una ciudad muy bien realizada gracias a una notable mejora del motor gráfico, que consigue que el juego luzca una pinta estupenda, al tiempo que se han incluido nuevas y mejores animaciones para los sims. El control sigue siendo el mismo y la música, que en anteriores entregas era su apartado más flojo, ha mejorado bastante, lo que aporta más calidad a un juego que ya de por sí engancha. Sin embargo, el nuevo enfoque del juego, donde se ha suavizado la dificultad de la mayoría de los objetivos, hace que su duración no llegue más allá de las 20 horas, aunque podemos recurrir al modo para dos jugadores y picarnos con un amigo y enseñarle cómo marcar estilo, lo que alargará bastante la jugabilidad y atractivo de este título.

Los Urbz apuesta por una fórmula más asequible para todos, que se deja disfrutar desde el primer minuto.

Estilo y reputación

Cada distrito tiene su estilo, y tendrás que adaptarte a él para hacer amigos y que te dejen pasar a las mejores fiestas. Por eso, en cada zona encontrarás tiendas para comprar ropa de todo tipo.



Cada zona tiene su estilo, así que tendrás que ahorrar para comprar mucha ropa.



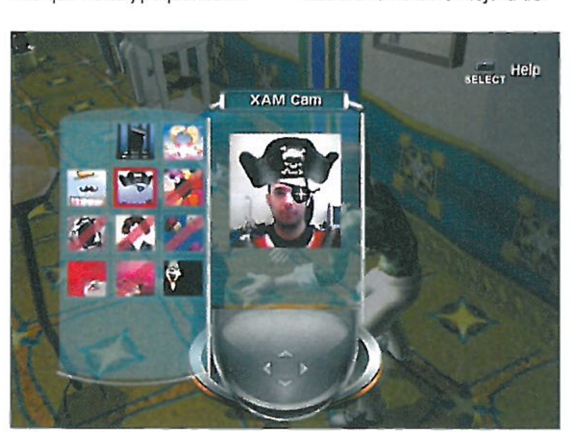
Ropa, peinados, gafas, piercings, sombreros, barba, zapatos... todo se puede cambiar.



Incluso podrás llevar tu cara en una camiseta si eres lo bastante popular.



También hay tatuajes, que se pueden poner en distintas partes del cuerpo.



Si tienes un EyeToy puedes crear una imagen y aparecer en el juego.



El modo para dos jugadores sigue siendo igual de divertido... o incluso más.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: --	Jugadores: **1-2**

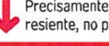






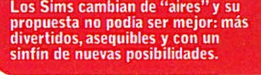
DUAL SHOCK 2 · M CARD (1192 Kb) · CAMARA EYETOY · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 7 **Calidad/Precio** 9



↑ Al suavizarse la dificultad de los objetivos, el juego engancha antes y se hace más divertido.

↓ Precisamente por eso, su duración se resiente, no pasando más allá de las 20 horas.



Los Sims cambian de "aires" y su propuesta no podía ser mejor: más divertidos, asequibles y con un sinfín de nuevas posibilidades.


9

3+ Compañía **Sega** | Género **Party Game** | Precio **36,95 € (6.150 ptas.), con cámara 61,95 € (10.305 ptas.)**

Sega Superstars

Salta al estrellato junto a los personajes de Sega

Pelear contra los luchadores de *Virtua Fighter*, volar como Nights, ayudar a Sonic en sus carreras... Ahora, tú te metes en el juego junto a los héroes de Sega.





Tras el gran éxito de EyeToy, era de esperar que aparecieran nuevos títulos para el invento. Pero si todos son tan buenos como *Sega Superstars*, bienvenidos sean, porque estamos ante una de las recopilación de minijuegos más imaginativas y mejor realizadas que se han hecho hasta la fecha.

EL SISTEMA DE JUEGO ya lo conoces: conectas la cámara, te ves en pantalla y juegas con tus movimientos. En total, el juego ofrece 12 minijuegos o pruebas distintas, todas ellas protagonizadas por los personajes más famosos de Sega, algunos con desarrollos "típicamente EyeToy", como seguir el ritmo en *Space Channel 5* o probar nuestros reflejos en *Sonic* o *Virtua Fighter*. Y si estas pruebas ya son divertidas, las hay geniales por lo novedosas que son y lo bien realizadas que están, como *Nights* o *Super Monkey Ball*, en los que nuestra precisión de movimientos nos permite volar o controlar los veloces desplazamientos de una esfera, o *Puyo Pop*, un originalísimo juego en el que utilizamos el cuerpo para desviar los torrentes de burbujas que caen desde arriba... Y encima todos están cuidadísimos en sus apartados gráfico y sonoro. Vamos, que Sega le ha cogido el "truco" a las posibilidades de EyeToy a la primera.

Lo único criticable de *Superstars* es que no incluya partidas multijugador (aunque podemos montárnoslas anotando las puntuaciones de cada participante), y que no tenga más minijuegos. Por lo demás, ésta es la más imaginativa y divertida propuesta para el EyeToy.



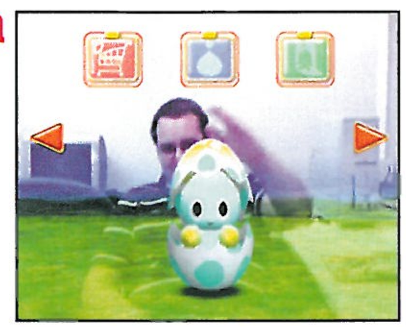
Los personajes más famosos de los juegos de Sega, como Sonic, Nights o Ulala de *Space Channel 5* son los protagonistas de estos originales minijuegos, que además lucen un molón aspecto gráfico.



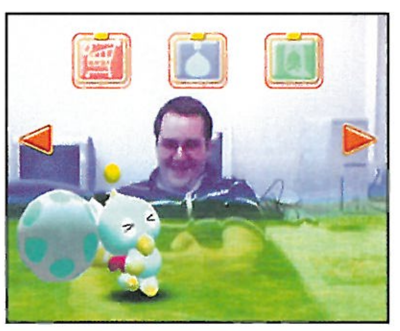
Muchos de los minijuegos de *Sega Superstars* son realmente novedosos, y nos invitan a volar, dirigir burbujas de colores que caen desde arriba... Nuevas pruebas que además son muy divertidas.

La mascota virtual

Sega Superstars incluye una sorpresa muy especial: un Chaos de los juegos de Sonic, al que tenemos que cuidar al más puro estilo de las "mascotas virtuales". Primero acariciamos un huevo para que nazca, y después hay que hacerle cosquillas, comprarle objetos con las monedas que ganamos en los doce minijuegos...



El Chaos se cría en el interior de un huevo, al que debemos acariciar para que nazca la criatura.



Después nos toca cuidar de él, comprándole objetos para que juegue, haciéndole cosquillas... ¡criaturita!



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (139 Kb) · CÁMARA EYETOY · VOLANTE · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 9 · Diversión 9
Duración 7 · Calidad/Precio 9

↑ Sega ha inventado nuevas posibilidades para el EyeToy con resultados divertidísimos.

↓ Aunque sea casi la cifra "estándar" del EyeToy, ojalá hubieran sido más de doce minijuegos.

Todo el carisma de las estrellas de Sega en los minijuegos de EyeToy más originales e innovadores. Una fuente segura de diversión. 9


The Getaway: Black Monday © 2004 Sony Computer Entertainment Europe. "The Getaway" and "Black Monday" are trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
LONDON STUDIO
TEAM SOHO
TOWER BRIDGE
Visítanos, si te atreves...
TOWER BRIDGE
PlayStation 2
the Getaway
Black Monday
¿quién se apunta?
PlayStation 2
www.thegetaway.co.uk

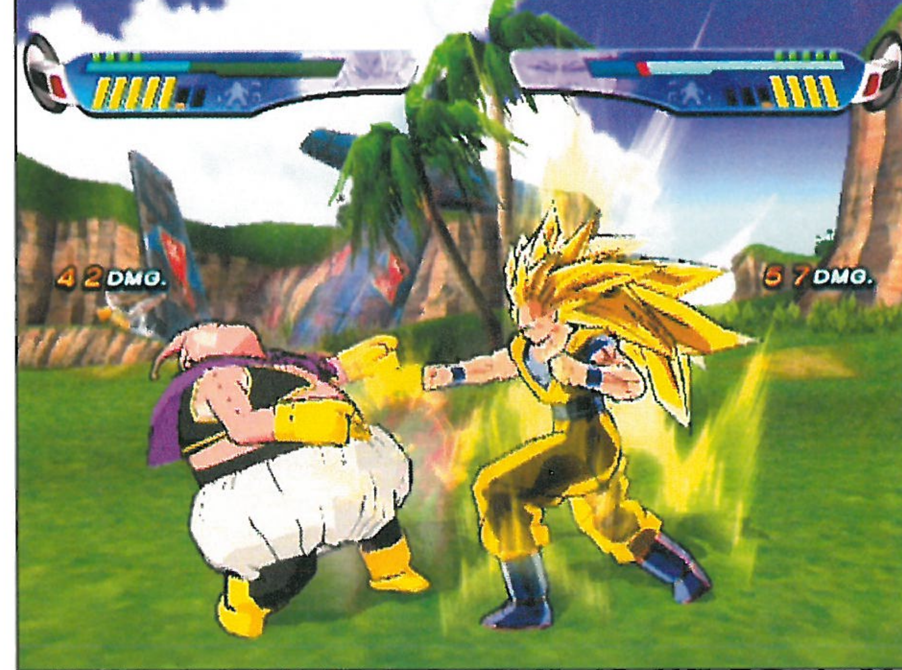
12+ Compañía **Bandai** | Género **Lucha** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Dragon Ball Z Budokai III

Regresa la lucha más espectacular y "animada"

Goku, Piccolo, Vegeta y compañía regresan a PS2 con su tercer título de lucha, donde de nuevo nos aguardan emocionantes combates uno contra uno con toda la magia de la serie original.


Como en entregas anteriores, la sencillez en el sistema de control nos permite realizar todo tipo de ataques y combos especiales con una gran facilidad.





El modo más completo del juego es el Universo Dragón. Aquí, aparte de luchar, hay que explorar diversos mapeados en busca de las Bolas Dragón.

Antes de cada combate podemos personalizar los ataques especiales y las ayudas que tendrá nuestro personaje.

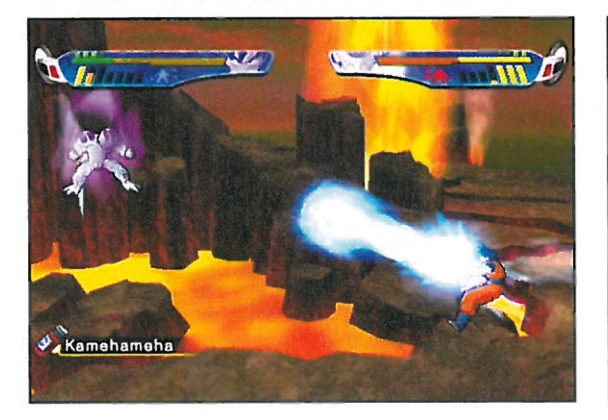
El manga "Bola de Dragón" y la serie de animación que lo siguió son todo un fenómeno a nivel mundial que, pese a tener ya su tiempo, sigue estando muy vigente. Y la mejor prueba es que siguen llegando juegos basados en las creaciones de Akira Toriyama, en este caso, la tercera entrega de esta famosa saga de lucha. *Dragon Ball Z Budokai III* ofrece alucinantes combates uno contra uno que conservan la particular estética de la serie de animación y que tienen como protagonistas a los principales personajes de la serie: Goku, Piccolo, Krilin, Célula, Bu, Son Gohan...

CADA UNO DE LOS 40 PERSONAJES del juego ha sido recreado con total fidelidad y mantiene sus característicos golpes y ataques especiales que, por otra parte, son muy sencillos de realizar gracias al asequible sistema de control. Así, con sencillas combinaciones de botones, podemos hacer todo tipo de ataques y combos, que convierten cada batalla en un rápido intercambio de "mamporros". Bien es cierto que los luchadores no cuentan con un amplio catálogo de movimientos, pero la espectacularidad de los

En *Dragon Ball Z Budokai III* podemos disfrutar de espectaculares combates uno contra uno, con los personajes más conocidos de la serie de animación.



Todo, desde personajes a escenarios y técnicas de lucha, es sumamente fiel a la serie de animación. Incluso encontraremos guiños y referencias al anime.



combates y la opción de mejorar a nuestro luchador con nuevos golpes especiales compensan esta carencia. Además, en esta entrega se han añadido ataques nuevos, algo que agradecerán todos los fans de la saga.

En cuanto a los modos de juego, aparte del clásico Torneo y un modo Duelo con el que podemos darle una buena "tunda" a un amiguete, contamos con el completo y original modo Universo Dragón. En él, debemos elegir a uno de los siete personajes disponibles (más otros tres ocultos) y buscar las siete Bolas de Dragón mientras exploramos diferentes mapeados, superamos combates contra personajes como Freezer o Bu y vamos obteniendo numerosos extras.

Los trepidantes y espectaculares combates han sabido captar toda la fuerza de la serie de animación.

Y LO MEJOR ES QUE EN BUDOKAI III vamos a encontrar más libertad de exploración que en los anteriores juegos de la serie. A ello hay que unir que, como con cada uno de los personajes se desarrolla una trama distinta y se desbloquean diferentes luchadores y ataques, tenemos juego para bastante rato.

En cuanto al apartado gráfico, tanto personajes como escenarios son "clavaditos" a los de la serie de dibujos animados gracias de nuevo al uso del "Cell-Shading". Si a ello le sumamos unos "currados" efectos de luz y una atractiva parcela sonora, el resultado es un apartado técnico realmente sólido.

En resumen, *DBZBIII* es un divertido juego de lucha con todo el encanto del universo "Dragon Ball". Como juego de lucha se queda por detrás de los grandes del género, pero si te gusta la lucha y sobre todo la serie, no deberías perdértelo.

No todo es combatir...

Para dotar de mayor profundidad al juego, se han incluido opciones como una tienda donde comprar diversos ataques y ayudas, o un novedoso sistema de experiencia para aumentar los atributos de nuestro luchador.



Con las ganancias obtenidas en combate, podemos comprar diversas mejoras.



Cada vez que nuestro guerrero sube de nivel, podemos aumentar sus atributos.



En algunas zonas del escenario, podemos encontrar diversos golpes especiales...



...que luego otorgan importantes ventajas sobre los enemigos más poderosos.

¿Adivinas mi golpe?

Uno de los nuevos golpes de esta entrega es el denominado Ataque Dragón. En esta especie de minijuego, debemos averiguar el botón de ataque "pulsado" por nuestro rival. Como es de suponer, si golpeamos nosotros, intentaremos que el adversario no adivine qué botón de ataque hemos elegido.



Los Ataques Dragón son minijuegos en los combates, donde tenemos que adivinar las intenciones del rival.



Otras técnicas especiales requieren que pulsemos el botón de ataque varias veces en el momento oportuno.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (106 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Los combates son muy vistosos y tienen gran parecido con la serie. El sencillo control.

↓ Comparado con otros juegos de lucha, las peleas no tienen demasiada profundidad.

Con ligeras novedades respecto a *DBZB2*, te gustará tanto si eres fan de Goku como si buscas un sencillo y vibrante juego de lucha.



3+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Crash TwinSanity

Si no puedes vencer a tu enemigo... ¡salta con él!

La espera ha terminado. Por fin vuelve uno de los héroes más carismáticos haciendo lo que mejor sabe, saltar, y formando equipo con... su eterno rival.





Ahora que los juegos de plataformas integran tanta acción y minijuegos que casi se está perdiendo la identidad del género, un clásico como Crash Bandicoot devuelve el protagonismo a los saltos en su nueva aventura, que nos depara sorpresas como tener de alidado al peor enemigo de Crash, el Dr. Neo Cortex.

ESTA EXTRAÑA PAREJA se ha visto obligada a cooperar por culpa de los nuevos malos, unos extreterrestres. Para detenerlos, recorremos los típicos escenarios con forma de pasillo en los que avanzamos hacia adelante, junto a otros más amplios y abiertos, nuevos en la saga. En todos eliminamos a los enemigos con los clásicas técnicas de Crash, como su golpe giratorio, resolvemos puzzles y superamos muchos saltos. Y en bastantes fases llevamos agarrado al pobre Cortex y le usamos para golpear a los enemigos u objetos, o lo arrojamos a plataformas lejanas para que active mecanismos. Es este un desarrollo entretenido, acompañado de mucho humor y unos gráficos simples pero muy coloristas. Pero por desgracia, el control no es todo lo preciso que debería, y en los saltos más ajustados juega malas pasadas, llegando a veces a desesperar. Pero, una vez superados estos "puntos negros", disfrutamos de una aventura variada que apuesta por los saltos y que, además, es el mejor juego del personaje en PS2. Con él, todos sus fans quedarán encantados.



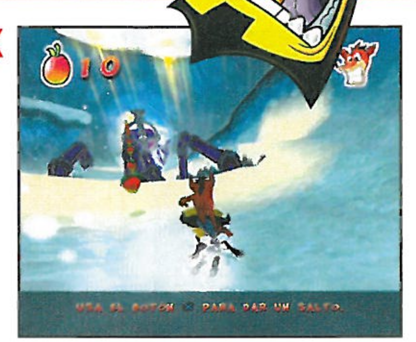
Crash vuelve con su aventura más completa. Entre las novedades, encontramos zonas abiertas por explorar (además de los típicos pasillos) en las que a veces nos acompañará el malvado Neo Cortex.



El desarrollo estará muy centrado en los saltos, aunque también habrá que explorar para encontrar secretos o deshacerse de los enemigos a golpes. Y todo mientras Crash sigue derrochando simpatía.

Neo Cortex multiuso

En las zonas en la que llevamos agarrado al Doctor Neo Cortex, utilizamos al villano de las maneras más originales: como tabla de "snowboard" en una veloz bajada por la nieve o rodando junto a él por rampas descendentes como si fuéramos una bola... Pero no todo son palos: a veces le protegemos de los ataques de los enemigos.



Crash es experto en hacerle perrerías al Dr. Neo Cortex. Aquí le usa como tabla de "snowboard".



También tocará despejarle el paso, desactivando trampas en su camino y eliminando enemigos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 | M. CARD (328 Kb) | MULTITAP | VOLANTE | TECLADO | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 9 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Su gran simpatía y su desarrollo puramente plataformero. Juegos así se echan de menos.

↓ Que el control nos falle, lo que unido a la dificultad de algunas zonas, llega a desesperar.

Crash derrocha humor en un plataformas que no llega más alto por sus problemas de control, pero que gustará a los fans del género.



38 SEMANAS DE VICTORIAS, DERROTAS, ALTIBAJOS, ALEGRÍAS Y PENAS.

TODO ESTO EN UN DÍA DE TRABAJO

EL MANAGER DE FÚTBOL MÁS POPULAR EN CONSOLA VUELVE CON LOS DATOS DE LA TEMPORADA 2004/2005.



HA VUELTO: ¡MÁS GRANDE Y REDONDO QUE NUNCA! EL MEJOR PARTIDO EN 3D DE TODOS LOS MANAGER EXISTENTES - MÁS DETALLE CON NUEVOS MODELOS DE JUGADORES - JUGABILIDAD MÁS FLUÍDA - AÚN MÁS CONTENIDO LICENCIADO - TODO LO QUE NECESITAS PARA LIBERAR A ESE ENTRENADOR QUE VIVE DENTRO DE TI.







ACTUALIZA TU JUEGO: DESCARGA EL MERCADO DE INVIERNO EN ENERO - MÁS Y MEJORES LIGAS JUGABLES - LIGA DE HOLANDA, PORTUGAL Y CONFERENCIA INGLESA, ADEMÁS DE NUEVOS CAMPEONATOS - MÁS DE 20.000 JUGADORES, 850 CLUBES Y 31 PAÍSES. COMPATIBLE CON LA CÁMARA EYETOY USB: ALUCINA AL VER TU CARA EN LAS PORTADAS DE LOS PERIÓDICOS.





"EL MEJOR MANAGER PARA CONSOLA"
PLAY 2 MANIA



www.codemasters.com/mdl2005





PlayStation 2















GENIUS AT PLAY

3+ Compañía **Sony** | Género **Acción/Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Ratchet & Clank 3

La acción apoteósica hace temblar la galaxia



El poderoso armamento de Ratchet vuelve a reclamar protagonismo. Escopetas, látigos de energía, robots-escolta, torretas de disparo, armas que absorben a los enemigos... todo vale para acabar con decenas de "malos" en unos segundos.





Tras recorrer dos veces el universo acabando con cientos de enemigos, ¿qué les faltaba por hacer a Ratchet y Clank? Ofrecer diversión tanto para uno como para varios jugadores...

Sólo ha pasado un año desde que Ratchet y Clank nos sorprendieron con una colosal segunda aventura, y ya vuelven fieles a su oferta de plataformas y acción desenfrenada, pero con una novedad: además de la aventura para un jugador, traen nuevas batallas multijugador a pantalla partida u Online.

La historia de la aventura principal nos enfrenta a Nefarius, un malvado robot que pretende conquistar la galaxia con su ejército de alienígenas tiranoides. Y de nuevo en la piel del mecánico Ratchet, y con el robot Clank a la espalda, viajamos por una veintena de planetas para impedirlo, superando zonas de plataformas, resolviendo puzzles con futuristas "gadgets" y, sobre todo, enfrentándonos a centenares de enemigos.

PARA ACABAR CON ELLOS DISPONEMOS de veinte potentes armas, algunas nuevas y otras procedentes de los juegos anteriores. En cualquier caso, las compramos con el dinero ga-



Prepárate para la batalla multijugador

Las partidas multijugador (para 4 jugadores a pantalla partida, u 8 Online) se desarrollan en 10 escenarios específicos, y enfrentan a dos equipos que deben capturar la bandera, tomar la base enemiga o aniquilar al ejército contrario. En la lucha nos apoyan robots controlados por la CPU, y podemos manejar dos vehículos: un todoterreno y una nave.



El personaje que controlamos en estas partidas puede tener diferentes aspectos, incluido el de Ratchet.

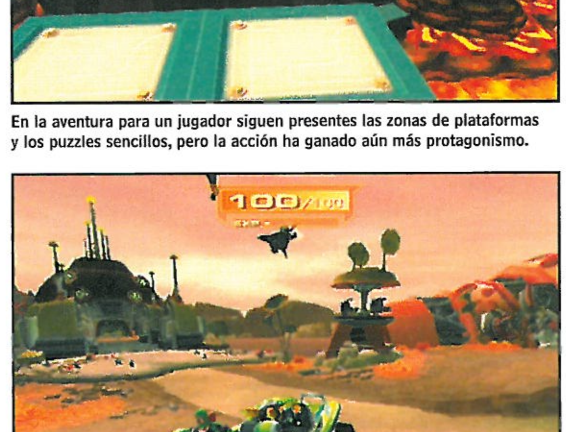


Hay dos vehículos (nave y todoterreno) y las armas son una selección de las de la aventura principal.

La pareja de héroes vuelven para limpiar 20 planetas de aliens y robots... y además estrenan batallas multijugador Online y a pantalla partida.

En la aventura para un jugador siguen presentes las zonas de plataformas y los puzzles sencillos, pero la acción ha ganado aún más protagonismo.





nado en los combates o al cumplir misiones y retos y, si las usamos lo suficiente, cada una puede mejorar hasta cuatro veces. Esta potencia de fuego y un control genial hacen de los tiroteos un divertido festival de acción.

Precisamente, este hincapié casi total en la acción es la principal novedad del desarrollo, ya que se han reducido las zonas de saltos, y hay nuevas misiones en las que tenemos que defender posiciones aliadas del ataque de los tiranoides y tomar bases enemigas, ya sea a pie o a los mandos de dos vehículos: un todoterreno y una nave espacial.

DE PONER VARIEDAD SE ENCARGAN las zonas en las que controlamos a Clank, centradas casi por completo en los puzzles y los minijuegos, entre los que destaca un plataformas 2D protagonizado por el Capitán Quark, el antiguo enemigo de la pareja. Por lo tanto, aunque haya perdido un poco de profundidad, el desarrollo es tan divertido como siempre. Y los cientos de secretos por descubrir, como ítems, son la excusa para jugar durante mucho tiempo.

Ratchet y Clank vuelven desbordando acción tanto si jugamos en solitario como en los modos multijugador.

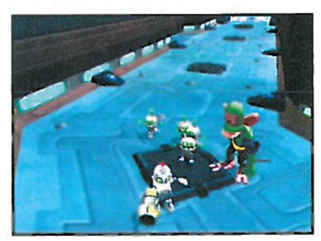
Con esta mecánica ya conocida, y un apartado gráfico brillante pero idéntico al de su predecesor, con geniales modelos estilo dibujo animado de los personajes y espectaculares batallas con decenas de enemigos, está claro que la gran novedad son las partidas multijugador. Ya sean a pantalla partida con Multitap u Online, destacan por el buen diseño de los niveles y su trepidante acción. Una gran adición a un juego que, aunque no es tan completo como *R&C2*, sigue siendo muy divertido, ahora también en compañía.

Tres no son multitud

En diversos momentos de la aventura para un jugador nos acompañan personajes controlados por la CPU, como la Fuerza Q (un equipo formado por el Capitán Quark) o soldados de la Guardia Imperial.



Este miembro de la Fuerza Q desactiva mecanismos, pero hay que protegerle...



Cuando manejamos a Clank, un mono y pequeños robots nos ayudan a avanzar.



Ratchet lucha junto a los soldados de la guardia imperial en varias ocasiones.



Con ellos defendemos posiciones o nos ayudarán en asaltos contra los Tiranoides.



Minijuegos como este plataformas en 2D dan variedad al desarrollo.



La ambientación mezcla ciencia-ficción, humor y una estética de dibujos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**









DUAL SHOCK 2 · M.CARD (599 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 9 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ La intensísima y superemocinante acción, que ahora podemos disfrutar en compañía.

↓ La aventura para un jugador se centra tanto en el combate que ha perdido profundidad.

Ratchet y Clank se decantan por la acción en una aventura que no supera a la anterior si juegas solo, pero que trae modos Multijugador.



12+ Compañía **Virgin Play** | Género **Lucha** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

King of Fighters 2000/2001

Los viejos guerreros nunca mueren

Un juego no tiene que estar a la última en tecnología para divertir de lo lindo. Y para demostrarlo llega, por partida doble, una saga clásica en el género de lucha.





Desde 1994, una de las sagas de lucha con más tirón en los salones recreativos es *King of Fighters*, en la que la extinta compañía SNK reunía a los luchadores más famosos de sagas tan conocidas como *Art of Fighting* o *Fatal Fury*. Pues bien, ahora podemos disfrutar de esta serie en PS2, en un DVD que recopila las ediciones de los años 2000 y 2001.

En ambos juegos la oferta es similar: unos intensos combates tipo versus, ya sea por equipos de 3 luchadores o de forma individual. Lo mejor de todo es que cada una de las versiones ofrece un amplio elenco de luchadores que sobrepasa la cuarentena, cada uno con su propios golpes y ataques especiales. Y eso por no hablar del acertado y divertido ritmo de las peleas, su ajustada dificultad o su sencillo y completo control, que permite disfrutar de los combates desde el primer momento, sin olvidarnos de lo divertido que resulta echar unas partiditas contra un amigo.

TANTO EL SONIDO COMO LOS GRÁFICOS 2D cumplen su cometido, aunque estos últimos tienen algo de pixelación en los personajes de mayor tamaño. Pero el mayor defecto del juego, es que los luchadores de ambas versiones son prácticamente los mismos. Aún así, esta es una estupenda (y económica) oportunidad para hacerse con dos juegos de lucha de la "vieja escuela", que destacan por su gran jugabilidad y la enorme cantidad de luchadores disponibles.



La saga *KOF* es uno de los pocos juegos de lucha 2D que aún levanta pasiones en los salones recreativos, y ahora puedes disfrutar de ella en casa con las ediciones de los años 2000 y 2001.



Cada una de las ediciones cuenta con más de 40 luchadores, todos ellos con un amplio repertorio de ataques y golpes especiales, fácilmente ejecutables gracias a su sencillo y asequible sistema de control.

Ataques imparables

A medida de golpeamos a nuestro rival irá aumentando nuestra barra de especiales. Una vez llena, podremos realizar un ataque especial capaz de reducir drásticamente el nivel de vida del enemigo. También podemos utilizar un "Striker", es decir, la ayuda de un luchador de nuestro equipo, que bien puede atacar al rival, o bien protegernos.



Cuando la barra de impactos está llena, podemos realizar los ataques especiales de cada personaje.



Cuando la cosa se pone fea, podemos solicitar el ataque de un luchador amigo para salir de apuros.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (96 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Dos juegos en uno, con más de 80 luchadores, cientos de movimientos y a muy buen precio.

↓ Muchos luchadores repiten en ambas ediciones y si no te gusta la estética 2D...

Una económica oportunidad de hacerse con dos clásicos de la lucha, que ofrecen gran variedad de luchadores e intensos combates. **8**





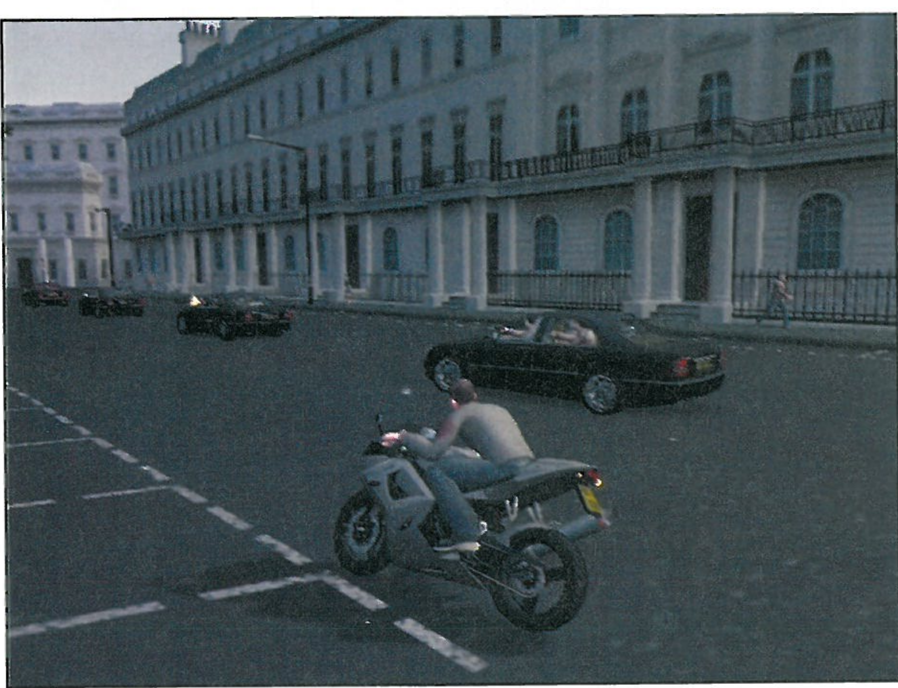



KIT DE PELÍCULAS
Pringles
ORIGINAL
VIDEOCLUB
CUANDO HACES POP, YA NO HAY STOP

18+ Compañía **Sony** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

The Getaway: Lunes Negro

El regreso de la aventura "mafiosa" más realista



La conducción de todo tipo de vehículos juega un papel fundamental en el desarrollo del juego. En esta nueva entrega, incluso podemos manejar motos para salir airosos de las persecuciones a través de las transitadas calles de Londres.



Tiroteos, persecuciones, peleas... Eso y mucho más te espera en la secuela de "The Getaway", donde de nuevo tendrás que meterte de lleno en el mundo del crimen organizado.

El subgénero de los juegos de "mafiosos" se consolidó definitivamente en PS2 con *The Getaway*, una aventura de corte adulto que apostaba más por el realismo que la serie *GTA*. Ahora llega su secuela que, con ligeras novedades, pretende refrendar el éxito de la primera parte.

Para empezar, ahora manejamos a tres personajes, cuyo control se intercala entre misiones, mientras se desarrolla una absorbente trama en la que se dan cita todos y cada uno de los tópicos del cine negro y de mafiosos. Nos permitimos no desvelar nada de su más que interesante argumento, ya que la historia es uno de los puntos fuertes del juego. Tanto es así, que ver qué sucede en la siguiente fase es suficiente aliciente para seguir jugando. Eso sí, la dureza del argumento y los diálogos lo convierten en un juego sólo aconsejable para el público adulto.

EL TRÍO PROTAGONISTA DE esta aventura está compuesto por el agente de policía Mitch, el rudo boxeador Eddie y Sam, una ágil joven experta en sistemas informáticos. Con los dos primeros el desarrollo se decanta claramente por los tiroteos, los combates cuerpo a cuerpo y la conducción, donde podemos tomar "prestados" un

Una verdadera película de cine negro

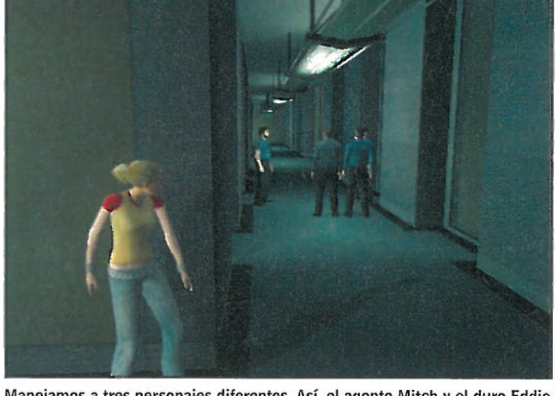
Sin duda alguna, el juego tiene una fuerte influencia del cine negro más reciente. Ello se plasma en una elaborada y adulta trama de juego en la que no faltan los diálogos subidos de tono y algunas escenas durillas. En consonancia con la historia, el realismo de todo el juego es muy alto: vehículos reales que se deforman, calles llenas de vida, etc.



La trama tiene toques de cine negro y está dirigida a un público adulto por sus fuertes diálogos y escenas.



El realismo del juego se plasma en cientos de detalles: coches deformables, realistas normas de tráfico...



The Getaway: Lunes Negro es una aventura ambientada en una gran recreación de Londres que fusiona varios géneros: conducción, sigilo...

Manejamos a tres personajes diferentes. Así, el agente Mitch y el duro Eddie son tipos de acción, mientras que la joven Sam es una experta del sigilo.





buen puñado de vehículos reales. Como novedad, ahora también podemos conducir motos de todo tipo, aunque el manejo tanto de éstas como de los coches apuesta por un control arcade que convierte las rápidas persecuciones en una divertida experiencia de juego.
Por otra parte, con la joven Sam, el sigilo y la infiltración asumen todo el protagonismo de la acción. Lo que sí tienen en común los tres personajes es la enorme variedad de situaciones a las que se tienen que enfrentar (huidas a toda velocidad, infiltrarse en un vigilado edificio, tiroteos contra la mafia rusa, etc.), y que a la larga es lo que "pica" para seguir jugando hasta el final.

Una elaborada trama y la variedad de situaciones son las mejores bazas de esta realista y adulta aventura.

AL IGUAL QUE EN LA PRIMERA PARTE, la fotorrealista recreación de la ciudad de Londres, donde se desarrolla toda la acción, es una delicia visual tanto en los bulliciosos exteriores como en los detallados interiores. Por desgracia, tanto derroche gráfico provoca un ligero "popping" y algunas ralentizaciones bastante molestas. A ello hay que unir un sistema de cámaras poco acertado y una pobre I.A. de los enemigos. Otro cantar es el apartado sonoro: el magnífico doblaje al castellano y la fabulosa banda sonora ayudan a meternos de lleno en la acción y hacen más realistas las trabajadas secuencias entre nivel y nivel.

En resumidas cuentas, *The Getaway: Lunes Negro* es una gran aventura que, pese a ser técnicamente mejorable, tiene suficientes recursos para divertir a los fans de los juegos de "mafiosos" que se pierden en la inmensidad de *GTA*, o a quienes deseen una aventura adulta.



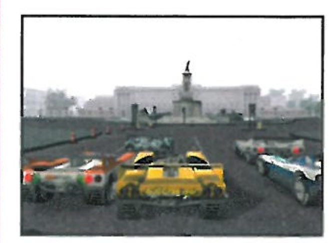
En los tiroteos buscar cobertura es vital para no caer ante el fuego enemigo.



En algunas de las misiones contamos con la ayuda de personajes aliados.

Vive Londres a tu manera

Aparte de la aventura principal, el juego cuenta con cuatro minijuegos bastante curiosos. Jugando con ellos podemos ejercer de policías, participar en carreras por toda la ciudad o conducir un taxi.



El minijuego Carrera nos permite disputar competiciones contra otros corredores.



En Persecución tenemos que atrapar ladrones conduciendo un coche policial.



Con la opción Libre tenemos la ciudad entera para hacer todo tipo de fechorías.



En el divertido modo Taxi, debemos llevar pasajeros a toda velocidad a sus destinos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 | M.CARD (61 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 10 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La variedad de géneros, la estupenda historia y el sensacional apartado sonoro.

↓ La pobre I.A. de los enemigos y un desarrollo demasiado parecido al del primer juego.

Aún sin suponer una evolución clara respecto a la primera parte, *Lunes Negro* atrapa por su genial trama y mezcla de géneros.



3 Compañía **Microïds/Virgin Play** | Género **Aventura gráfica** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Syberia II

La aventura original

Acompaña a la abogada Kate Walker en la segunda parte de su viaje lleno de enigmas y lugares extraños. Eso sí, tendrás que tener paciencia y dotes de deducción...

El cada vez más olvidado género de la aventura gráfica pura y dura recibe este mes la secuela de uno de los pocos juegos de este tipo que han pasado por PS2. Si en el primer *Syberia* acompañábamos a la abogada Kate Walker en una sorprendente aventura tras los pasos de un heredero desaparecido, en esta segunda parte van a repetir los mismos protagonistas en su afán por descubrir los secretos de *Syberia*.

AL IGUAL QUE EN LA PRIMERA AVENTURA, en *Syberia II* no vamos a encontrar acción de ningún tipo. Para avanzar en el juego, la clave está en explorar bien los escenarios en busca de objetos y hablar con los múltiples personajes que encontraremos en nuestro camino, que nos ayudarán dándonos todo tipo de pistas. Sólo así podemos resolver los abundantes puzzles que encontraremos en el desarrollo, que son de dificultad creciente y algunos no muy lógicos...

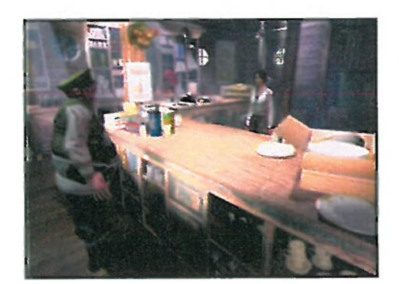
Como veis, el ritmo de *Syberia II* es muy pausado. Controlamos a Kate usando el stick derecho y tenemos a nuestro disposición un puntero que cambiará de forma en función de lo que podamos hacer con el objeto señalado (coger, hablar, etc.). Un control muy adecuado para un juego de estas características.

Eso sí, a pesar de la lentitud intrínseca del juego, es una delicia pasear por los preciosos entornos en 3D, llenos de detalle. Los escenarios son lo mejor del juego, junto al gran doblaje al castellano, con las mismas voces que en la primera parte.

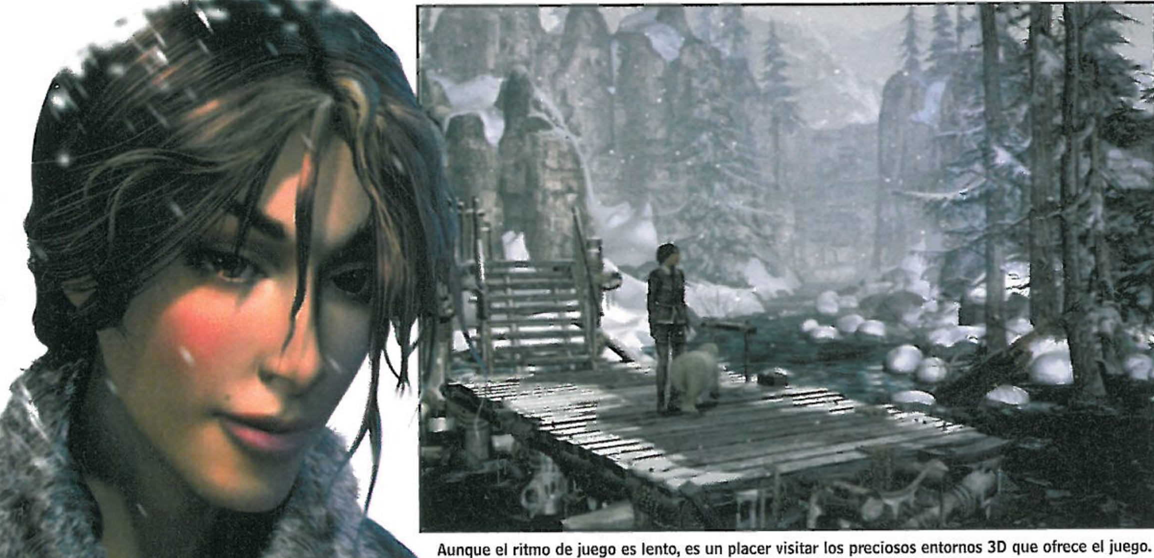
En fin, que *Syberia II* es una aventura gráfica pura, en la que lo importante es tu paciencia y perspicacia para resolver los enigmas más misteriosos. Si te atrae el género, es una opción muy interesante, teniendo en cuenta su calidad y los pocos juegos de este tipo que salen para PS2.



Syberia II es una aventura gráfica en la que lo importante es investigar y resolver misteriosos enigmas.







Aunque el ritmo de juego es lento, es un placer visitar los preciosos entornos 3D que ofrece el juego.

Pienso... luego doy con la clave

Los puzzles son la "salsa" de las aventuras gráficas, y *Syberia II* no es una excepción. Muchos se resuelven colocando un objeto concreto en su lugar, pero según avancemos los veremos más complejos. Eso sí, para resolverlos hay que explorar los escenarios y hablar con todos los personajes.



Cuando hablemos con los personajes, hay que elegir primero el tema sobre el que queremos investigar.



La mayoría de los puzzles se resuelven consiguiendo los objetos y utilizándolos en los lugares adecuados.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**









DUAL SHOCK 2 · M. CARD (131 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Su ambientación, sus preciosos escenarios y los interesantes acertijos que plantea.

↓ No es muy largo y su pausado ritmo de juego requiere una dosis extra de paciencia.

Una aventura gráfica que supera en todo a su primera parte y que lo tiene todo para enganchar a los aficionados. Si es tu caso, pruébala.



7

18+ Compañía **Vivendi** | Género **Aventura gráfica** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Larry: Magna Cum Laude

Aprende a ligar con el experto más cutre y molón



Nuestro simpático Larry se apunta a un concurso televisivo para demostrar que es todo un ligón. A nosotros nos toca ayudarle a ligarse a 14 chicas por toda la ciudad, y para ello habrá que superar diversos minijuegos muy divertidos.





Para muchos la Universidad representa las partidas de mus de la cafetería, pero para Larry Lovage significa aprobar la única asignatura que tiene pendiente: ligar todo lo que pueda.

Mucho ha llovido ya desde que los más veteranos en esto de los videojuegos vieran a Larry Laffer en su última aventura gráfica para PC. ¿Cómo? ¿Qué no sabes quién es Larry? No pasa nada, te ponemos al día. El amigo Larry era un ligón en la más pura línea "Fiebre del Sábado Noche" cuyo único objetivo en la vida era tener relaciones carnales con todas las mujeres que se cruzaran en su camino. Pero ahora Larry ya está algo mayor para eso y por eso le pasa el testigo a su sobrino, Larry Lovage, y es que el chico es igual de golfo que su tío (y de cutre, porque no se come ni una rosca). Este es el punto de partida de *Magna Cum Laude*, una aventura para adultos en la que, manejando al simpático y cabezón Larry tendremos que ir superando distintos minijuegos y situaciones muy divertidas para ganar el concurso llamado "Sementales" que una cadena de televisión organiza en el campus de nuestra Universidad.

PARA LLEGAR A LA FINAL DEL CONCURSO tendremos que demostrarle a su presentadora que estamos hechos todo un ligón, y nada mejor que poner en práctica nuestras dotes con las chicas del campus. 14 serán nuestras víctimas, y valdrá todo para llevárnoslas "al huerto". Para ello tendremos que recorrer 25 zonas, entre las que están los barrios "pijo" y "chungo" y por supuesto el campus, que está compuesto de varias zonas y edificios que podemos visitar. Con cada chica tendremos que superar unos sencillos y divertidísimos minijuegos en los que el hu-

"Trabájate" a las chicas...

Para convencer a las chicas de que somos su pareja ideal tendremos que superar distintos minijuegos, como repartir folletos, bailar al ritmo de la música, saltar en la cama elástica sin equivocarnos o, simplemente, hablando con ellas procurando no meter la pata. Aunque acaben por repetirse en ocasiones, todos son muy divertidos.


Todos los minijuegos son de habilidad, y debemos pulsar los botones en el momento justo y cosas similares.


Si algún minijuego se te resiste, puedes "comprar" el resultado con las bonificaciones que tengas.

El objetivo de Larry es conquistar al mayor número de chicas mediante minijuegos y situaciones "subidas de tono". Es un juego solo para adultos.



A lo largo de la aventura tendremos que explorar entornos, buscar objetos, conversar con personajes y participar en todo tipo de pruebas y minijuegos.

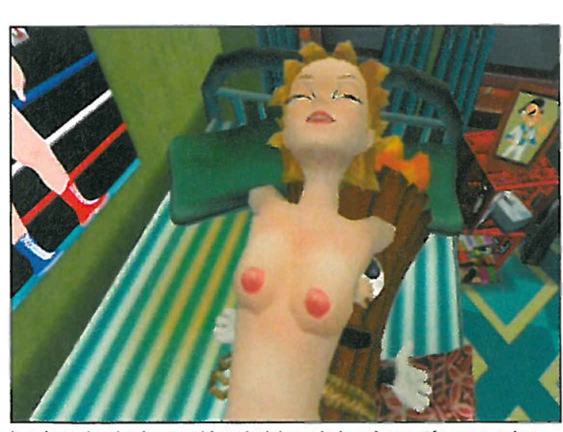


mor y los toques picantes estarán siempre presentes, lo que unido a su lenguaje explícito y a los desnudos (virtuales, eso sí) que se ven a lo largo de la historia le hacen solo recomendable para mayores de 18 años.

Pero no es tan sencillo claro. Para convencer a algunas tendremos que realizar una serie de acciones anteriores o vestir de una forma concreta, lo que nos obligará a recurrir a diversos trabajos universitarios para ganar dinero con el que comprar la ropa, beber más de la cuenta para que nos hagan caso o vencerlas en unos curiosos concursos de salto.

A LA ENORME DIVERSIÓN QUE ofrece el juego le acompañan unos gráficos a la altura, con multitud de ítems ocultos en los escenarios (como dinero o bonificaciones), un doblaje muy divertido que se ve desvirtuado por fallos en el volumen, que hacen que se oigan a veces muy bajitos, y un montón de extras que harán las delicias de los más "guarretes", como desbloquear los modelos desnudos de las chicas, pantallas de juego más picantes... incluso el tío Larry, que aparece también en el juego, nos ofrecerá un truco para desnudar a todos los habitantes de la ciudad...
En fin, el único problema real del juego reside en su corta duración, ya que los minijuegos son poco variados y con la ayuda de las bonificaciones que encontraremos en el juego podemos saltarlos, lo que hace que no dure más allá de las 12 horas de juego. Aún así, todos los que sean mayores de edad y quieran disfrutar con las aventuras y desventuras del joven Larry tienen aquí una muy buena y divertida opción.

Diversión y picardía en estado puro es la propuesta de Magna Cum Laude, aunque eso sí, solo para adultos.


Los desnudos de algunas chicas (y del propio Larry) no están censurados.

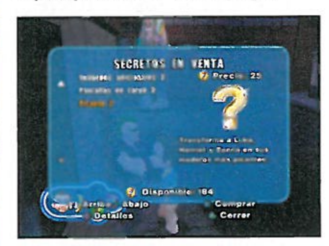

Ciertas mujeres sólo nos harán caso si, por ejemplo, vestimos de cierta forma.

Extras para ligar mejor

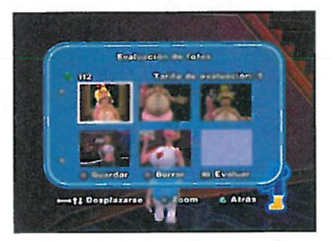
Tanto en las tiendas como en las máquinas que hay a lo largo y ancho de todo el juego podremos adquirir distintos trajes y complementos para que las chicas nos hagan caso y podamos ligárnoslas mejor.



En las máquinas podremos comprar objetos para facilitar los minijuegos.



"Santi" aparecerá en varios lugares de la ciudad para ofrecernos extras jugosos.


También podremos hacer fotos por toda la ciudad y venderlas para ganar dinero.


El Hada del Porno también estará presente para darnos objetos y consejos.


FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (123 Kb) · TARJETA ETHERNET · HEADSET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 7 · Diversión 9 · Duración 7 · Calidad/Precio 8

↑ Sus divertidos diálogos y situaciones, solo aptos para adultos y algunos minijuegos.

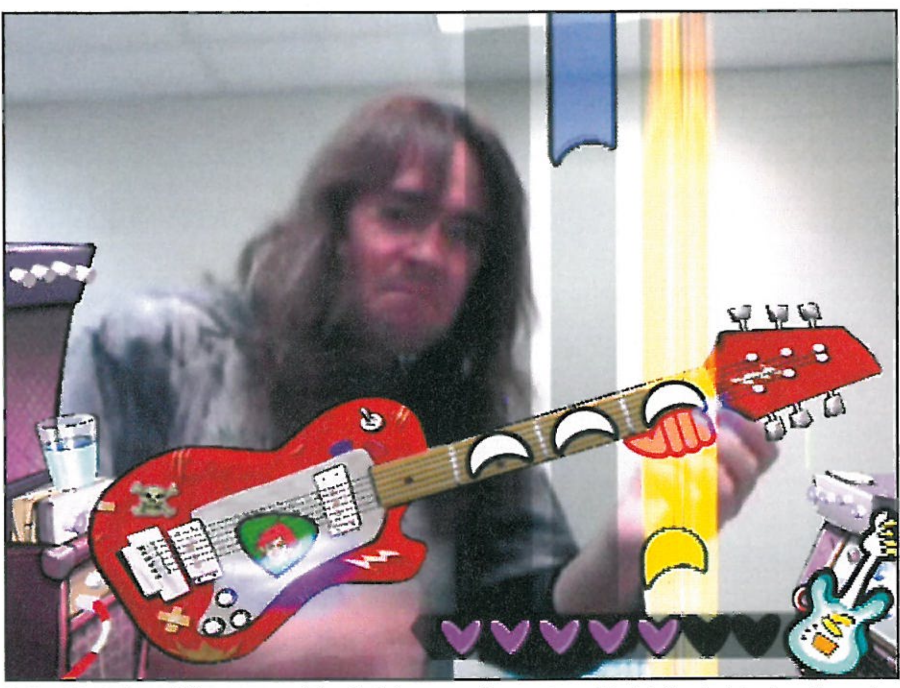
↓ Los minijuegos se repiten y, gracias a las bonificaciones la duración del juego es escasa.

El espíritu de la saga *Larry* sigue presente, así que si eres mayor de edad y quieres probar algo distinto es una muy buena opción. **8**

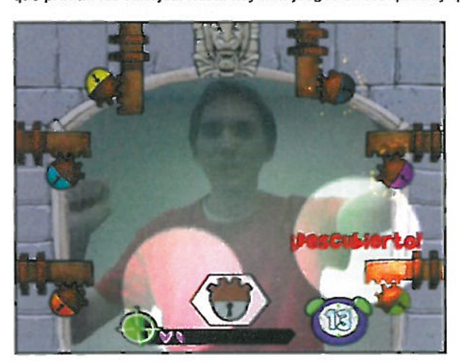
3+ Compañía **Sony** | Género **Party Game** | Precio **39,95 € sin cámara; 59,95 € con cámara**

EyeToy: Play 2

Diversión y desmelene ante la cámara



EyeToy: Play 2 ofrece minijuegos muy variados, desde los que prueban nuestro sentido del ritmo hasta los deportivos en los que priman los reflejos. Hasta hay minijuegos en los que hay que moverse con precaución para no ser descubiertos.





Tus miedos se han hecho realidad: has pasado tanto tiempo jugando a la consola que has acabado dentro de la tele... ¡pero para disfrutar de los mejores y más variados minijuegos!

Sony puede presumir de haber inventado una de las ideas más novedosas y brillantes de esta generación de consolas: usar una cámara para vernos a nosotros mismos en el televisor y jugar utilizando nuestros movimientos. El título que inauguró esta nueva forma de diversión fue *EyeToy: Play*, un rotundo éxito de ventas a nivel mundial. Y ahora Sony explora aún más sus posibilidades con una continuación compuesta por 12 minijuegos aún más sofisticados y divertidos.

EyeToy: Play 2 nos llega en dos versiones: una con el DVD del juego, para los que ya tienen la cámara USB, y otra con el DVD y la cámara. La forma de jugar se mantiene intacta: conectamos la cámara a la consola por uno de los puertos USB, la ponemos sobre la televisión y nos colocamos frente a ella para vernos en la pantalla. A partir de ese momento nos olvidamos del pad, porque nuestra imagen en el televisor nos sirve de guía para movernos y así manipular, golpear o esquivar los elementos virtuales que aparecen en pantalla.

INMERSOS EN ESTA REALIDAD "VIRTUAL", los 12 minijuegos de *Eye Toy: Play 2* nos invitan a hacer de todo: jugar partidos de béisbol o ping-pong contra rivales virtuales, movernos con cuidado para no ser detectados por focos mientras robamos objetos, parar penaltis, sacudirnos a gol-

En la variedad está la calidad

Algunos de los minijuegos de *EyeToy: Play 2* están compuestos por pruebas de diferente mecánica. Por ejemplo, en *Mr. Chef* preparamos hamburguesas, agitamos batidos, cortamos ingredientes... Y casi todos incluyen minijuegos de bonus en los que también varía la forma de jugar, como carreras en Paragol o golpear un saco en Noquear.



En Mr. Chef, tenemos que hacer hamburguesas, pero también freír las patatas, machacar tomates...

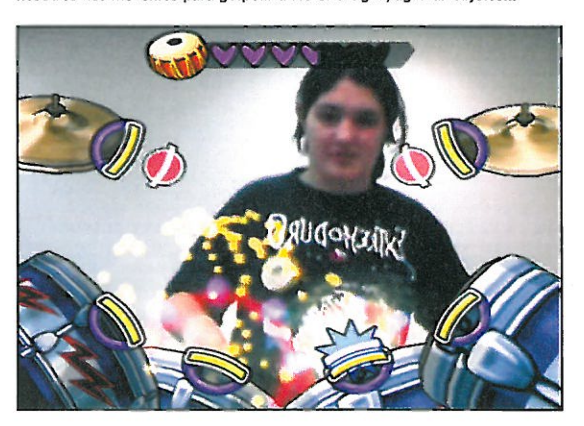


Muchos juegos tienen fases de Bonus. Por ejemplo, en Penaltis tenemos que entrenarnos corriendo.



Los 12 minijuegos están más trabajados que en la primera parte, tanto por su variedad como por los entornos gráficos que rodean a nuestra imagen.

En *EyeToy: Play 2*, la cámara USB muestra nuestra imagen en la pantalla, y nosotros nos movemos para golpear a los enemigos, agarrar objetos...





pes a pequeños enemigos que saltan hacia nosotros, tocar la guitarra o la batería... La mecánica de cada juego varía mucho, y mientras en unos prima nuestro sentido del ritmo, en otros se ponen a prueba nuestros reflejos o la precisión de nuestros movimientos... Además, todos los minijuegos cuentan con varios niveles y fases de bonus, incluidos los dos únicos que ya estaban en el juego anterior, Kung y Noquear. El resultado son unas pruebas más completas y variadas que las de la primera entrega, y que incluso presentan un apartado gráfico más vistoso.

Y SI JUGANDO SOLO EYETOY: PLAY 2 resulta divertido, en compañía lo es todavía más. Ver a nuestros amigos pegándose con rivales invisibles o agarrando objetos inexistentes es una fuente de risas asegurada, que podemos disfrutar al máximo en un modo en el que hasta cuatro jugadores se alternan para acumular puntos en los diversos minijuegos. Y no os extrañe que se quiera apuntar a la partida hasta vuestra abuela, porque *EyeToy* sigue siendo capaz de atrapar no sólo a los jugadores habituales de PS2, sino también a todos aquellos que no se han acercado a una consola en su vida pero quieren disfrutar de una manera de jugar tan diferente como divertida e intuitiva. Así, esta segunda entrega, además de superar las cotas de diversión de su primera parte, demuestra que *EyeToy* ha abierto todo un campo de nuevas posibilidades que apenas se han empezado a explorar. ¿Estás dispuesto a perderte los primeros pasos de una nueva forma de jugar?

Gracias a la mini-cámara USB, vamos a "meternos" en la televisión para disfrutar de 12 divertidos minijuegos.



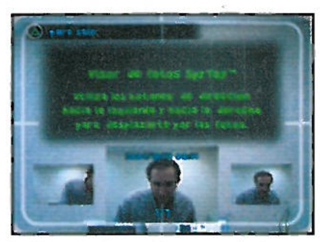
De las 12 pruebas, 10 son nuevas. Repiten Noquear y Kung, pero mejorados.



En juegos como Noquear o Ping-Pong nos las vemos con rivales virtuales.

Experimenta con *EyeToy*

Además de los minijuegos, *EyeToy: Play 2* incluye funciones extra bastante curiosas, como una cámara espía o una serie de experimentos que seguro que darán lugar a nuevas formas de jugar en el futuro.



La "Spy Cam" toma fotos cuando algo se mueve o hace ruido delante de la cámara.



Como en el primer *EyeToy*, podemos grabar mensajes con audio y vídeo.



Entre los experimentos, hay un billar en el que golpeamos la bola con el dedo.



Otros detectan sonidos o colores, o provocan efectos sobre nuestra silueta.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**



Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Lo fácil que resulta jugarlo para todo el mundo, y lo divertido que es en compañía.

↓ Los minijuegos son más variados, pero habría estado bien meter más de doce.

Un paso adelante en el uso de la cámara, con pruebas más variadas, complejas y divertidas. Y puedes comprarlo con o sin cámara. **9**

12+ Compañía **Bandai/Atari** | Género **Rol de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

.Hack//Quarantine Part 4

El rol "virtual" llega a su fin





La saga *.Hack* termina con una cuarta entrega que vuelve a incluir un videojuego y un DVD de "anime". La historia alcanza su punto álgido: el joven Kite debe descubrir por qué los problemas en el juego virtual de ambientación medieval "The World" afectan cada vez más al mundo real. En nuestra partidas, nosotros manejamos a Kite dentro de "The World", mientras que en los capítulos del DVD vemos sus peripecias en el mundo real.

El desarrollo vuelve a centrarse en la exploración de mazmorras llenas de monstruos con los que luchamos en tiempo real. En estas luchas nos ayudan dos personajes controlados por la consola a los que damos órdenes, lo que completa un buen sistema de combate. Es una lástima que el desarrollo sea repetitivo y se olvide de tareas secundarias a parte de pertrechar a los personajes antes de lanzarnos a otra mazmorra.

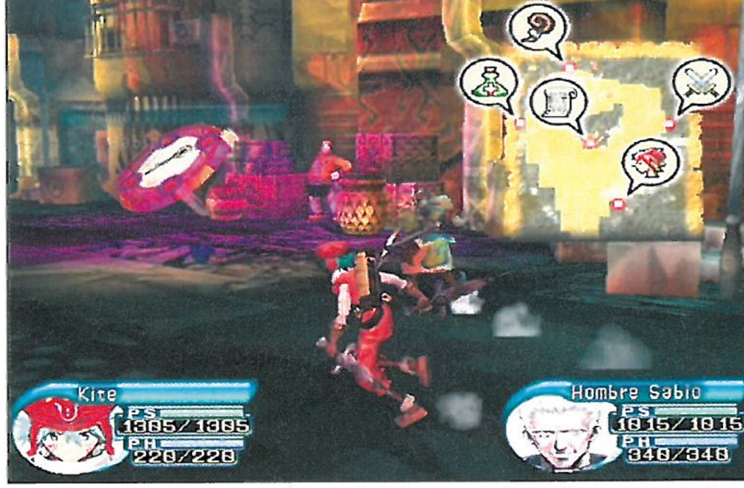
Pero lo peor son los pobres gráficos, en los que sólo destaca el diseño de los personajes. Por ello, *.Hack//Quarantine* gustará sobre todo a quienes conozcan la saga (que pueden importar a los personajes de otras entregas desde la Memory Card). Ellos valorarán lo mejor de juego: su atractiva historia.

Castellano • 1 jugador
M. Card 2 (682 Kb) • Dual Shock 2

Rol demasiado centrado en la lucha y de gráficos discretos pero, si has seguido la interesante trama, merece la pena que veas el final. **7**



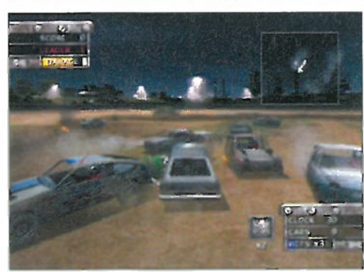
Como en las otras entregas, los combates en tiempo real contra los monstruos copan el desarrollo.



Entre mazmorra y mazmorra, compramos y cambiamos ítems para mejorar así a nuestros personajes.

3+ Compañía **Atari** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Driven to Destruction



Carreras en las que todo vale y diversas pruebas destructivas conforman la propuesta del juego.



Al volante de los coches más destartalados, disfrutamos de conducción extrema y arcade en todo tipo de pruebas: carreras normales, otras en dirección contraria, pruebas en las que debemos destruir otros vehículos... En el modo Carrera vamos comprando coches y mejorando su mecánica, y aunque la escasa sensación de velocidad le resta algo de emoción, resulta bastante entretenido. Unos gráficos muy sólidos (aunque carentes de efectos espectaculares), y las partidas para dos jugadores a pantalla partida, completan un juego poco sorprendente pero divertido.

Inglés • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (370 Kb) • Dual Shock 2

Un entretenido juego de conducción extrema que propone carreras muy variadas y pruebas de destrucción. Lástima que no resulte espectacular.



3+ Compañía **Konami** | Género **Party Game** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

U-Move Super Sports



10 minijuegos tienen ambientación "futbolera", y los otros cinco se inspiran en otros deportes.



Quince nuevos minijuegos para EyeToy, diez de ellos inspirados en el fútbol y otros cinco en disciplinas deportivas como el rugby o el golf, es lo que nos propone *U-Move*. Lo malo es que la mecánica de todos es simplísima y suele limitarse a golpear balones u objetos virtuales. Y además los minijuegos no incluyen varios niveles ni la más mínima variación en su desarrollo. Eso sí, tiene un modo en el que hasta cuatro jugadores se alternan para superar minijuegos, y competir con los amigos es divertido. Pero el caso es que para EyeToy hay opciones mucho mejores...

Inglés • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (64 Kb) • Dual Shock 2

Los deportes han llegado a EyeToy, pero representados en 15 minijuegos sencillos y poco imaginativos que sólo divierten jugando en compañía.



12+ Compañía **EA Games** | Género **Shoot'em up** | Precio **60,95 € (10.140 ptas.)**

GoldenEye: Agente Corrupto

Descubre el lado oscuro del universo Bond

Si ya estas harto de salvar el mundo en el papel de James Bond, ahora tienes la oportunidad de combatir en el bando de los "malos" gracias a este shoot´em up plagado de acción. ¿Te atreves?



Además del ojo, la principal novedad de este shoot'em up es que podemos llevar un arma en cada mano. Eso sí, aunque suene complicado el control es muy bueno.





Aparte del variado arsenal, en algunos momentos podemos usar partes del escenario como trampas para acabar con determinados enemigos.



El apartado gráfico es notable, aunque muy parecido a los shooters de 007: *Agente en Fuego Cruzado* y *Nightfire*.

Después de salvar el mundo tres veces con James Bond en otros tantos juegos para PS2, ha llegado la hora de saber qué se siente luchando en el lado de los "malos". Y eso es precisamente lo que nos propone *GoldenEye: Agente Corrupto*, un shooter en primera persona cargado de acción de la buena y que explora el universo del agente Bond desde otra perspectiva.

En él asumimos el papel de un agente 00 expulsado del MI6 que ahora trabaja para el malvado Goldfinger, que a su vez pretende acabar con otro villano clásico de las pelis, el Dr. No. Nuestro nombre en clave es GoldenEye, un apodo muy apropiado ya que tenemos implantado un ojo muy especial que nos otorga una serie de habilidades extraordinarias...

ASÍ PUES, EN LAS 8 ENORMES FASES del modo Historia vamos a enfrentarnos contra los sicarios del Dr. No. Para ello contaremos con un variado arsenal: un total de 14 armas distintas, que van desde la típica pistola o escopeta hasta otras menos habituales, como un arma paralizante. Lo mejor de todo es que,



Agente Corrupto es un shoot'em up ambientado en el mundo de 007 donde la acción es la única protagonista. No hay conducción como en otros juegos de Bond.



El protagonista es GoldenEye, un agente 00 renegado que trabaja para el Dr. No. Al ser de los "malos", no hay problema en usar enemigos como escudo...



salvo que sea armamento pesado, podemos llevar un arma en cada mano. Y al ser un agente sin escrúpulos, podemos realizar diversas diabluras, como usar enemigos como escudo humano.

Pero la principal novedad está en nuestro ojo especial. A medida que avancemos en el juego, iremos desvelando sus poderes, que nos permitirán realizar acciones tan increíbles como inutilizar armas enemigas o crear un campo de fuerza temporal que nos sirve como escudo.

Además, durante el desarrollo nos vamos a encontrar con personaje clásicos de las películas, (como M, Scaramanga o Xenia Onatopp) y visitaremos también escenarios conocidos de las películas, con lo que la ambientación Bond está asegurada.

PERO AUNQUE LA AMBIENTACIÓN sea genuina y los 8 niveles estén plagados de acción, el desarrollo resulta poco variado si lo comparamos con el resto de shoot'em ups de 007.

No es tan variado como los shooters de 007, pero los fans de Bond seguro que aprecian este derroche de acción.

Mientras que *Agente en Fuego Cruzado* y *Nightfire* alternan acción y conducción, aquí el desarrollo se limita a avanzar disparando todo el rato.

En cuanto al apartado técnico, todo funciona con corrección. La acción es fluida, el diseño de los escenarios es acertado y la I.A. de los enemigos está lograda. Eso sí, no esperéis unos gráficos sorprendentes: son muy parecidos a los de *007: Nightfire*. En fin, que *GoldenEye: Agente Corrupto* es un shooter que explota bien el universo Bond, aunque sin la variedad ni el encanto de los juegos de 007. Tampoco tiene nada que ver con el excelente *GoldenEye* para N64, pero si te gusta la acción y las películas de Bond, no te va a defraudar.

Ojo, que vale su peso en oro

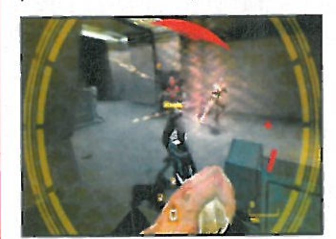
El ojo que tenemos implantado no es un mero adorno, sino que nos dará alucinantes poderes a medida que avancemos. Eso sí, estos poderes "cuestan" una serie de puntos, aunque se recuperan con el tiempo.



La primera habilidad es la de ver a los enemigos tras los muros. Muy útil.



Otro uso es el de "hackear", con el que podemos inutilizar armas, entre otras cosas.



La aplicación que más usaréis es este escudo, creado con un campo de fuerza.



La última habilidad es la de "barrer" a los enemigos creando un campo magnético.

Juega en compañía

Si las 8 enormes fases te saben a poco, *GondenEye: Agente Corrupto* también ofrece varios tipos de combates para hasta 4 jugadores: enfrentamiento, dominación... Las partidas tienen buenas opciones de configuración, y se ampliarán según desbloqueemos los diversos extras con mapas, "skins"...



En las partidas multijugador podemos elegir cualquier personaje y están todas las armas que salen en el juego.



En dichas partidas podrán jugar hasta 4 jugadores con el Multitap. La pena es que al final no hay modo Online.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (78 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Las habilidades especiales del protagonista y el desarrollo, un auténtico derroche de acción.

↓ Técnicamente no sorprende, el desarrollo es poco variado y al final no hay modo Online.

Un shoot'em up que aprovecha bien el universo Bond, aunque es poco variado y no sorprende. Para fans de 007 y de la acción subjetiva.



12+ Compañía **Proein** | Género **Musical** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Get On Da Mic

Si tienes ritmo, el mundo es tuyo





Hace menos de un año que asistimos al nacimiento del karaoke en PS2 gracias a *Singstar*. Pues bien, si te gusta eso de cantar, ahora podrás probar de nuevo con un género diferente, el hip hop.

Get On Da Mic ofrece la posibilidad, a través de su modo Historia, de elegir a 6 personajes y llevarlos a la cima desde lo más bajo. El juego destila hip hop por los cuatro costados gracias a sus 40 temas musicales, todos en inglés, eso sí, de artistas como Notorius Big, Snoop Dogg, Sugar Hill Gang, Public Enemy o Dr. Dre entre otros. Así, el objetivo será demostrar, micrófono en mano (incluido en el juego por el mismo precio, aunque se puede usar Headset), que llevamos el ritmo en la sangre y que podemos llegar a lo más alto.

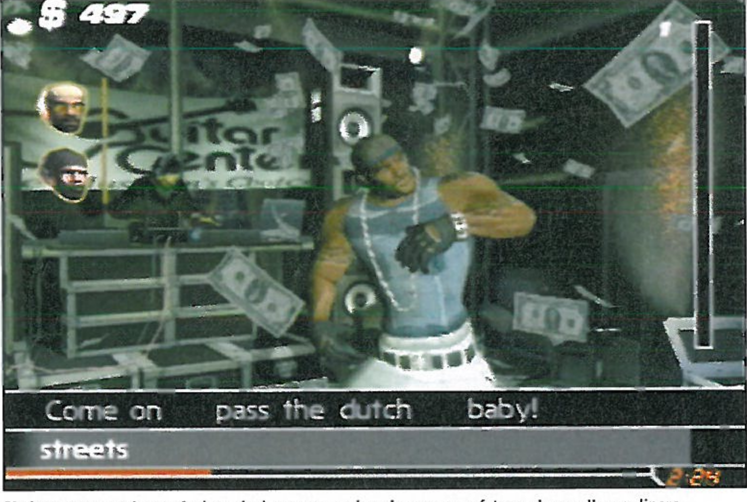
Completan el juego otros modos para disfrutar con amigos (competiciones, estilo libre, etc.), una "tienda" donde gastar el dinero obtenido en nuestras actuaciones y su compatibilidad con EyeToy.

Quizás la mejorable calidad del micrófono y las repetitivas animaciones de los personajes (y que visiten los mismos escenarios) alejen a todo el que no sea un "hip hopero" nato, pero si te gusta el karaoke, dale al menos una oportunidad.

Inglés • 1-4 jugadores • Memory Card 2 (299 Kb) Dual Shock 2 • Micrófono • Headset • Eye Toy

El hip hop protagoniza en exclusiva un juego que tiene en sus 40 temas en inglés y en su mejorable factura técnica sus principales enemigos.





Si alcanzamos un buen nivel musical, veremos animaciones como ésta, en la que llueve dinero.



Con el dinero ganado en nuestras actuaciones, podremos comprarnos casas, coches, ropa, joyas...

12+ Compañía **Capcom** | Género **Acción** | Precio **44,95 € (7.475 ptas.)**

Crimson Tears



El objetivo de nuestros tres protagonistas será salvar un Tokyo en ruinas de su destino final.



Ambientado en el 2044, este beat'em up con toques de RPG nos invita a formar parte de un trío de personajes convertidos en armas de bioingeniería. Al principio de cada nivel podremos elegir a uno de ellos y, según avance el juego, comprar mejoras, armas y habilidades nuevas con las que hacer frente a la multitud de enemigos que saldrán a nuestro paso, que serán muchos aunque poco variados. Sin embargo, su apartado gráfico, que no pasa de correcto, su repetitiva dinámica y su escasez de opciones hacen que solo los amantes de repartir "estopa" sin más se acerquen a él.

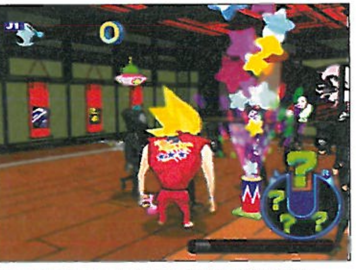
Inglés • 1 jugador Memory Card 2 (63 Kb) • Dual Shock 2

Un beat'em up que aporta muy poco al género, y que solo por su ligero toque RPG puede llamar la atención. Por lo demás, más de lo mismo.



7+ Compañía **Capcom** | Género **Acción** | Precio **44,95 € (7.475 ptas.)**

Under The Skin



Camuflados como humanos, tendremos que sembrar el caos gracias a nuestras trampas.



El creador de *Viewtiful Joe* nos ofrece una divertida aventura plagada de acción y guiños curiosos, en la que nos convertimos en un alienígena que, gracias a su pistola de rayos, puede hacerse pasar por humano e ir sembrando el caos con las trampas que puede diseminar en su camino. Aunque su mecánica es idéntica en todos los niveles, es decir, hay que plantar trampas para conseguir un número de monedas y así pasar al siguiente nivel, su estética, lo original de la propuesta y el poder jugar contra un amigo hacen que sus pequeños fallos sean fácilmente olvidables.

Castellano • 1-2 jugadores Memory Card 2 (55 Kb) • Dual Shock 2

Un juego original, fresco y divertido, que, por su estética y por su planteamiento, es ideal para todos los que busquen diversión directa.

7

18 Compañía **Midway/Virgin Play** | Género **Lucha** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Mortal Kombat Deception

Comienza el torneo de lucha más salvaje

Si te gustan los juegos de lucha espectaculares y completos y tienes más de 18 años, prepárate para participar en los combates más sorprendentes y bestiales que puedes encontrar en PS2.



El apartado gráfico es sencillamente espectacular. Tanto los luchadores como los escenarios lucen un diseño impresionante, aunque las peleas son muy salvajes.



Los escenarios esconden abundantes sorpresas. Además de varios planos para combatir, algunos tienen incluso "fatality" propio, bastante "crudo" por cierto.



Por cada combate ganado, obtendremos monedas que nos sirven para desbloquear jugosos extras como luchadores ocultos, nuevos golpes o materiales audiovisuales.



Tras un pasado glorioso en los salones recreativos y en las consolas de 16 bits, y de su estreno a lo grande en PS2 con el excelente *MK: Deadly Alliance*, los chicos de Midway vuelven a deleitar a todos los fanáticos de la lucha con una nueva entrega de su aclamada serie de arcades. Con el subtítulo *Deception*, la sexta entrega de *Mortal Kombat* ofrece unos espectaculares combates aderezados con gran cantidad de "salsa de tomate" (una de las señas de identidad de los *MK*) y un concepto de juego que invita a jugar sin descanso. Tanto, que si os parecieron inmensas las posibilidades del juego anterior, aquí vais a encontrar todavía más recompensas y secretos en sus múltiples (y algunos sorprendentes) modos de juego. Pero empecemos por el principio...

UNA DE LAS PRINCIPALES VIRTUDES de *Mortal Kombat: Deception* es su atractivo sistema de juego. Cada uno de los 24 personajes posee 3 estilos de lucha diferentes, uno de ellos con un arma. Esto nos deja enormes posibilidades en las peleas, ya que con sólo apretar un botón cambiamos el estilo de lucha, pudiendo encadenar combos con golpes de distintos estilos de forma rápida y sencilla. Si a esto le unimos la gran cantidad de ataques especiales y otras originales opciones, como recoger un arma especial en algunos escenarios, nos encontramos ante



Mortal Kombat: Deception es un juego de lucha "uno contra uno" en el que cada luchador tiene tres estilos de combate, uno de ellos con arma blanca.



Tenemos a nuestra disposición 24 personajes (tres más que en anterior), pero muchos de ellos hay que desbloquearlos a medida que avancemos.





uno de los sistemas de combate más completos jamás vistos en el género. Y para completar el gran elenco de golpes, en esta edición nos encontramos con dos "fatalities" por personaje (ya sabéis, el movimiento que nos permite acabar con nuestro rival de una forma salvaje tan típico de los *MK*), y una novedad, el "hara-kiri", que es un "fatalitity" que nos podemos autoinflingir para evitarnos la deshonra de caer a manos del contrario.

Al igual que en *Deadly Alliance, Deception* también ofrece un modo Konquista donde aprenderemos todos los secretos de la lucha. Eso sí, esta vez "enmascarado" en plan aventura en la que, además de pelear, tenemos que cumplir diversos objetivos.

ADEMÁS DE LAS SORPRESAS DEL modo Konquista, *Mortal Kombat: Deception* también esconde otros originales modos de juego, como el Puzzle Kombat (una especie de Tetris) y el Ajedrez Kombat, con los personajes del juego como piezas. Los nuevos combates Online rubrican una duración superior a la media del género.

Sus alucinantes combates y los secretos que esconden sus modos de juego invitan a jugar sin parar.

En cuanto al apartado técnico, tanto personajes como escenarios brillan a gran nivel. De estos últimos hay que destacar su excepcional diseño, ya que la mayoría tiene varios planos y en algunos incluso podremos hacer "fatalities" especiales.

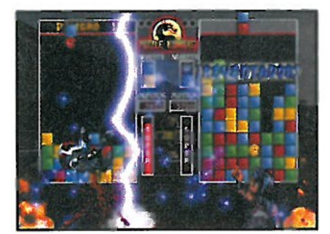
Un total de 400 secretos ocultos (entre los que hay luchadores ocultos, nuevos golpes, vídeos, temas musicales...) que se desbloquean gastando las monedas que iremos ganando tras los combates son la guinda para un excelente juego de lucha que no debería faltar en tu estantería si te gusta el género.

Mucho más que lucha...

Además del modo Arcade (peleas uno contra uno), *Deception* ofrece originales modo de juego y un acertado "sistema de recompensas". Cuanto más peleemos y avancemos en el juego, más extras desbloquearemos.



En este ajedrez, para "comernos" a las piezas rivales hay que vencer en combate.



En este particular Tetris, podemos incluso realizar movimientos especiales.



El modo Konquista es una aventura en la que peleamos y cumplimos objetivos.



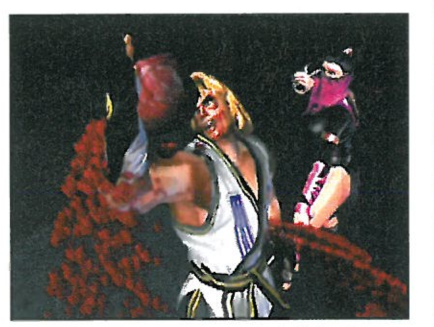
En la Kripta podemos desbloquear extras a medida que avancemos en el juego.

Atracción "fatal"

Una de las señas de identidad de la saga *Mortal Kombat* son los "fatalities", esos crueles movimientos finales. En *Deception* hay dos por cada luchador más una novedad, el "hara-kiri", otro golpe final que nos podemos hacer a nosotros mismos. Aparte, algunos escenarios tienen "fatalities" propios.



La crueldad explícita de estos golpes hace que *Mortal Kombat: Deception* sólo sea recomendable para adultos.



Los "hara-kiri" nos los podemos autoinfligir, y tienen tanta "salsa de tomate" como los propios "fatalities".

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**



Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Sus muchos luchadores, sus modos de juego y su profundidad, que invita a jugar sin parar.

↓ Una vez más, es bastante salvaje, con lo que sólo es adecuado para mayores de 18 años.

Por espectacularidad, duración y profundidad, es uno de los mejores juegos de lucha. Eso sí, no es apto para menores por su crudeza.



3 Compañía **Namco** | Género **Velocidad** | Precio **29,95 € (4.975 ptas.)**

Moto GP 3

El mejor sobre dos ruedas

Para competir en el mundial de Moto GP hace falta ser un súper hombre… o tener este juego, que te propone las carreras más accesibles, espectaculares y divertidas.

La clásica saga *Moto GP*, representante por excelencia del motociclismo en PS2, alcanzó la madurez definitiva con este juego. Una tercera entrega que resultó ser la más completa en modos de juego, la que mejor reproduce el mundial de 500 cc. (incluye a los 20 pilotos de la temporada 2002 y 15 circuitos reales) y la que más opciones da para personalizar el estilo de conducción.

LA BASE DE LAS CARRERAS sigue siendo un pilotaje muy arcade y un control ultrapreciso, así que manejar las motos es una delicia desde la primera partida. Pero además, sin buscar nunca un realismo extremo, existe la posibilidad de elegir un estilo Simulación en el que hay que girar con precaución para no caer. Y también podemos variar la I.A. de los rivales, lo que gustará a los que busquen la conducción más exigente.

El resultado son unas divertidas y emocionantes carreras, que además seducen por su espectacularidad gracias a unas recreaciones magníficas de las motos y los pilotos, una gran sensación de velocidad y unas repeticiones que son puro espectáculo. Lo único que no está a la altura son los trazados, gráficamente simples y vacíos.

Pero, salvo por ese detalle, *Moto GP 3* sigue siendo tan divertido, emocionante y vistoso como el primer día. Un gran juego de velocidad que no te debes perderte si te gustan las motos porque, aunque la licencia se haya quedado un poco anticuada, sigue siendo el mejor representante de la velocidad sobre dos ruedas en nuestra consola.



Los 20 pilotos del Mundial de Moto GP 2002 protagonizan las carreras más emocionantes y divertidas.



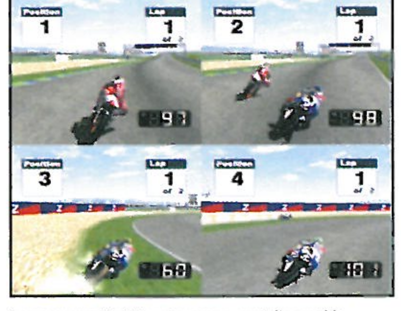




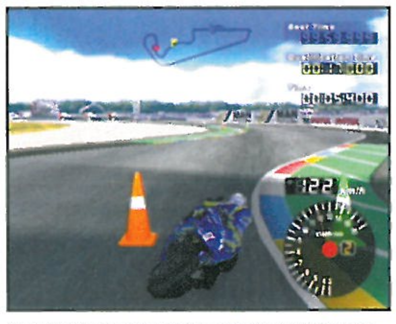
El estilo de conducción es asequible y, gracias al buen nivel gráfico, las carreras resultan espectaculares.

Modos para todos

Además de disfrutar del Mundial de *Moto GP*, el juego ofrece carreras para cuatro jugadores a pantalla partida (en las que no competimos contra más rivales), un modo en el que corremos contra leyendas de la talla de Michael Doohan, y el Modo Desafío, que guarda 100 retos de habilidad que nos permiten desbloquear secretos.



Las carreras Multijugador son a pantalla partida, y en ellas participan de dos a cuatro jugadores.



Los 100 retos ponen a prueba nuestra habilidad con desafíos como seguir trazados marcados por conos.



El mejor Rol de PS2

COMIENZA EL VIAJE AL REINO DE LA FANTASÍA

Explora mundos maravillosos, haz amigos que te ayudarán en la batalla, gana la experiencia que te convertirá en un héroe... Las aventuras más largas, fantásticas y emocionantes nos las proponen los juegos de rol, y en PS2 tenemos tantos y tan buenos que es difícil elegir... o lo era, porque en esta comparativa te lo dejamos todo muy claro.

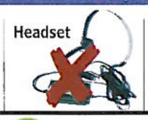
LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- →Arc, el Crepúsculo de las Almas
- →Dark Chronicle
- →ESDLA: La Tercera Edad
- →Final Fantasy X
- →Final Fantasy X-2
- →.Hack
- →Kingdom Hearts
- →Star Ocean: Till the End of Time

Arc, El Crepúsculo de las Almas

Guerra estratégica entre hermanos

Compañía: Sony | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12

Periféricos	Memory Card 2 (165 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Tarjeta Ethernet
					

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB 



La guerra entre dos razas, representada por el enfrentamiento de dos hermanos alineados en bandos enemigos, es el genial argumento de un juego que destaca por el contenido estratégico de todos sus combates.

AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. Los humanos y los deimos (seres con rasgos monstruosos) están en guerra. Dos mellizos, educados cada uno en un bando, emprenden sendos viajes con el objetivo de liderar a sus pueblos, en una gran historia que reflexiona sobre la amistad o el racismo. En cada capítulo dirigimos a un hermano y a sus aliados, explorando un bello mundo de magia y tecnología.

TIPO DE ROL Y COMBATES. El desarrollo es lineal, y se centra en la exploración y en los combates. En ellos manejamos hasta 5 personajes, y en cada turno los desplazamos libremente por la zona que marca su rango de movimiento. Según su posición, atacan y son atacados por unos u otros enemigos. Las luchas son tan apasionantes que hasta se perdona que no haya misiones o tareas secundarias.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. *Arc* ofrece unas 40 horas de juego, bastante si tenemos en cuenta que no hay misiones paralelas, así que es una gran opción si no quieres un juego larguísimo. Y como su sistema de combate es muy bueno, pero asequible para los principiantes, y tiene una de las mejores tramas del género, *Arc* es muy recomendable tanto para expertos como para novatos en el rol.



Arc tiene una de las mejores historias del género, protagonizada por dos hermanos enfrentados.



El sistema de combate es muy bueno, con luchas por turnos con un marcado tono estratégico.

Dark Chronicles

Construye tu propio mundo de fantasía

Compañía: Sony | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (499 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Tarjeta Ethernet
					

Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB







La inmensa tarea de reconstruir y repoblar un mundo es nuestra misión en uno de los más originales juegos de rol, una aventura que apuesta por los combates en tiempo real y un profundísimo desarrollo.

AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. Max y Mónica son dos muchachos que recorren el mundo reconstruyendo las ciudades destruidas por un malvado poder para así cambiar el siniestro futuro. Una misión que les llevará por escenarios en los que se mezcla la magia con vestimentas y ciudades propias del siglo XIX, todas recreadas con sobresalientes gráficos que dan un toque original y personal al juego.

TIPO DE ROL Y COMBATES. La mecánica es sorprendente: primero recorremos mazmorras, en las que elegimos a Max o Mónica para librar cientos de combates en tiempo real. Después construimos pueblos colocando edificios, ríos o árboles. Y finalmente, realizamos todo tipo de pruebas para convencer a gente de Palm Brinks (la ciudad central del juego), para que se traslade a los nuevos pueblos. Una mecánica profundísima que, eso sí, hay que disfrutar con paciencia y tiempo.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura principal es larguísima y, gracias a las tareas secundarias como inventar objetos o jugar minijuegos de golf o pesca, el juego supera las 100 horas. Así que *Dark Chronicle* es un título tan bien realizado como original y profundo que, por su denso desarrollo, disfrutarás a tope si te gusta el género.

Dark Chronicle es un juego único, tanto por su ambientación con elementos del siglo XIX como por su desarrollo, en el que hasta hay que construir ciudades.

ESDLA: La Tercera Edad

Tu turno de luchar en la Guerra del Anillo

Compañía: **EA Games** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos				
Memory Card 2 (111 Kb) 	Dual Shock 2 	Multitap 	Headset	Tarjeta Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: B Global: MB



La trilogía cinematográfica de "El Señor de los Anillos" es la inspiración de un juego centrado en la lucha por turnos y que cumple el sueño de muchos: recorrer una magnífica recreación de la Tierra Media.

AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. Este viaje por la Tierra Media está protagonizado por 6 nuevos héroes que siguen los pasos de la Compañía del Anillo durante la guerra contra Sauron por lugares como Moria, Rohan o Helm. Los increíbles gráficos, la banda sonora de los filmes y los momentos puntuales en los que combatimos junto a héroes como Gandalf o Aragorn, culminan una ambientación magistral.

TIPO DE ROL Y COMBATES. Los combates por turnos que "saltan" aleatoriamente al explorar los escenarios acaparan el desarrollo. En ellos manejamos a tres personajes, y la variedad de ataques y magias dan profundidad a la lucha. También mejoramos a los héroes con armas y puntos de experiencia, pero se echan en falta toques aventureros (como hablar con otros personajes) y tareas secundarias.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. El juego, muy lineal, dura unas 40 horas y tiene un jugoso extra: el Evil Mode, combates en los que controlamos a las criaturas de Sauron y debemos vencer a los protagonistas para lograr objetos. En general, su apuesta total por el combate lo hace menos variado que los mejores del género, pero la magnífica recreación de la Tierra Media es más que suficiente para jugarlo.



La recreación de la Tierra Media es la mejor vista hasta la fecha.



Los combates por turnos acaparan casi el 100% del desarrollo, que resulta bastante lineal.

Final Fantasy X

La mayor fantasía jamás jugada

Compañía: **Square** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos				
Memory Card 2 (92 Kb)	Dual Shock 2 	Multitap 	Headset 	Tarjeta Ethernet 

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E









La saga de rol más prestigiosa de todos los tiempos debutó en PS2 con una entrega genial tanto en técnica como en desarrollo, y capaz de emocionar como ningún otro juego.

AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. Un grupo de héroes, encabezado por los jóvenes Tidus y Yuna, emprenden un largo viaje para salvar el mundo de Spira de la destrucción. Una travesía recreada con un mágico apartado técnico: desde los mundos que mezclan magia y tecnología a unos personajes capaces de transmitir emociones, todo en *FFX* nos sumerge en una maravillosa fantasía.

TIPO DE ROL Y COMBATES. *Final Fantasy X* adoptó un sistema de combates aleatorios por turnos puros y duros, en los que se permite cambiar libremente de personaje. Son batallas de gran riqueza estratégica gracias a los muchos poderes de los héroes. Naturalmente, la exploración del mundo de Spira, los minijuegos y los puzzles también tienen su importancia en un desarrollo completísimo.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. No es un juego infinito, pero casi. 100 horas para la aventura principal, poderosas armas e invocaciones ocultas que encontrar, muchas tareas secundarias (incluida una competición deportiva llamada Bliztbol)... Y si a ello unimos la historia más emotiva y la profundidad de los combates, está claro que *FFX* sigue siendo el más grande y maravilloso juego de rol de PS2.



A pesar del tiempo transcurrido, *Final Fantasy X* sigue siendo el mejor juego de rol de PS2, no sólo por su profundísimo desarrollo y su calidad técnica, sino también por la belleza y emotividad de la historia.

Final Fantasy X-2

El rol no está reñido con la moda

Compañía: Square-Enix | **Precio:** 61,94 € | **Idioma:** Castellano | **Edad:** +12

Periféricos				
Memory Card 2 (220 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset 	Tarjeta Ethernet 

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E 



Con un nuevo sistema de juego, un tono menos épico y más desenfadado y una historia en las que las chicas reclaman todo el protagonismo, Square nos devolvió a Spira para vivir las nuevas aventuras de Yuna.

■ AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. Yuna se une a Rikku y Paine para recorrer Spira en busca de Tidus. Pero, en su viaje, las chicas se mezclan en una trama en la que diversas facciones intentan controlar el mundo. La insuperable calidad técnica garantiza los escenarios más bellos imaginables, y las heroínas ofrecen su cara más divertida, poniendo posturitas, dando saltitos...

■ TIPO DE ROL Y COMBATES. Los cinco capítulos de la aventura están compuestos por misiones, y tenemos libertad para cumplir, o no, muchas de ellas. Y los combates son divertidos y dinámicos: cada personaje actúa cuando ya está preparado, lo que nos obliga a pensar rápido. Las habilidades las otorgan los trajes que llevan las protagonistas.

■ DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Las misiones son muy variadas. Muchas nos proponen minijuegos de habilidad y, si las realizamos todas, la duración se dispara hasta las 100 horas. Y eso sin contar los cientos de secretos que *FFX-2* guarda en su interior. Un juego tan grandioso e imprescindible como *FFX*, aunque la historia no llega a emocionar tanto.



El apartado técnico es aún mejor que en *FFX*, y tanto personajes como escenarios son sublimes.



Un sistema de combate más dinámico y un tono más desenfadado son las novedades.

.Hack (Capítulos 1, 2, 3 y 4)

"Anímate" a jugar al rol

Compañía: Bandai | **Precio:** 56,95 € (por entrega) | **Idioma:** Cast. | **Edad:** +12

Periféricos				
Memory Card 2 (702 Kb)	Dual Shock 2 	Multitap 	Headset 	Tarjeta Ethernet 

Valoración Gráficos: R Diversión: B Global: B 





***.Hack* es un juego dividido en cuatro entregas, cada una acompañada por un DVD con capítulos de anime que profundiza en la historia. Por desgracia, ni los gráficos ni el desarrollo son tan buenos como la idea.**

■ AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. Algunos participantes del juego virtual de ambientación medieval "The World" han quedado en coma. El joven jugador Kite y sus aliados deciden investigar qué pasa. Mientras jugamos, dirigimos a Kite dentro de "The World", y los DVD narran sus peripecias en el mundo real. Una atractiva trama lastrada por gráficos mediocres, sobre todo por la pobreza de los escenarios.

■ TIPO DE ROL Y COMBATES. Exploramos mazmorras y libramos un sinfín de combates en tiempo real, en los que pausamos la acción para usar magias y objetos. Nosotros manejamos a Kite, y nos acompañan dos aliados a los que damos órdenes. Un buen sistema de combate, pero el problema es que batallamos sin parar y apenas hay tareas secundarias, con lo que el desarrollo termina siendo repetitivo.

■ DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Cada entrega dura sólo unas 20 horas, y en cada una es posible recuperar de la tarjeta de memoria a los personajes del capítulo anterior. Y es que *.Hack* sólo tiene sentido como saga, ya que su argumento y los capítulos animados son su principal atractivo. Si te gusta el anime, dale una oportunidad, pero considera que la saga completa cuesta un dineral...



Cada una de las cuatro entregas de este juego de rol con combates en tiempo real (*Mutation, Infection, Outbreak* y *Quarantine*) vienen acompañadas por un DVD de anime.

Kingdom Hearts



El rol y la fantasía según Disney y Square

Compañía: **Square** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+7**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



Disney pone los mundos y personajes y Square su sabiduría para crear juegos de rol. Y el resultado es una genial aventura que mezcla acción, minijuegos, plataformas, rol... Un título mágico, completo y variado.

■ AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. El joven Sora debe detener a los "Sincorazón", sombrías criaturas que amenazan los mundos de películas como "Tarzán", "Alicia en el País de las Maravillas" o "La Sirenita". Sora los explora y conoce a sus habitantes (los "protas" de las películas y de juegos de Square como la saga *Final Fantasy*). Y todo con unos gráficos sobresalientes dignos de una película de Disney.

■ TIPO DE ROL Y COMBATES. Exploramos mundos 3D hablando con personajes, disfrutando minijuegos, resolviendo puzzles, superando zonas de plataformas... y combatiendo en tiempo real. Sora lucha junto a dos personajes controlados por la consola de entre un elenco que incluye a Donald, Goofy, Tarzán... Las magias e invocaciones dan profundidad a unos combates muy divertidos.

■ DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Una aventura "talla Square", es decir, que ofrece 100 horas de juego, muchos secretos, tareas secundarias... Y por el atractivo de los mundos de Disney y la perfecta mezcla de rol y acción, *Kingdom Hearts* es uno de los mejores juegos del género y un título capaz de seducir a cualquier aficionado a la fantasía.



Visitamos los mundos más famosos de las "pelis" de Disney.

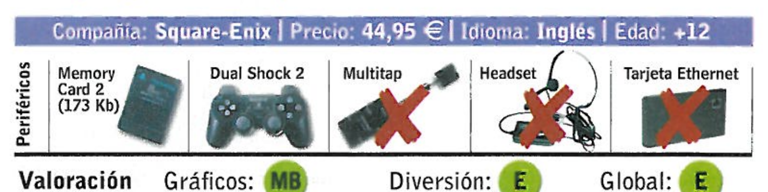


En los combates en tiempo real nos ayudan dos personajes controlados por la consola.

Star Ocean: Till the End of Time

El juego de rol para amantes de... la acción

Compañía: **Square-Enix** | Precio: **44,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+12**



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



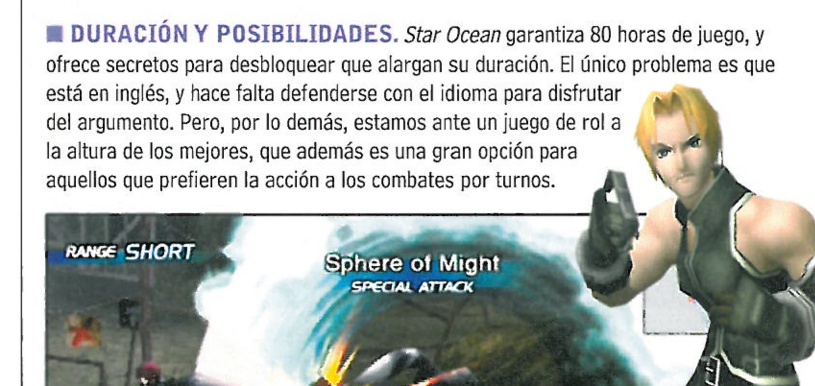


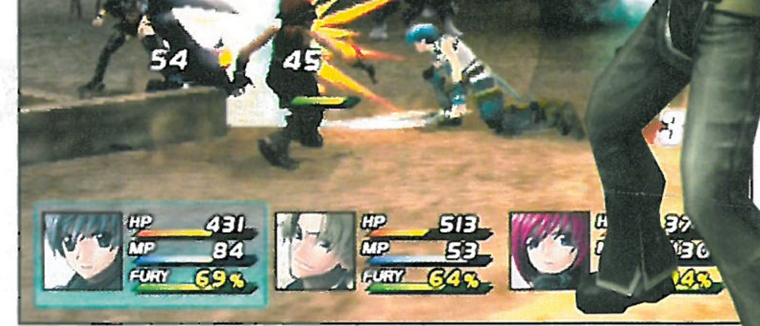
Por fin, los europeos disfrutamos de una entrega de esta prestigiosa saga japonesa, una gran epopeya de rol que destaca por la furiosa acción de sus combates, propia casi del mejor beat'em up.

■ AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO. El "prota" es Fayt, un joven del futuro que emprende la búsqueda de su padre por planetas con tecnologías similares a las de los siglos XVII y XIX. Esto implica una ambientación muy variada que, gracias a los buenos gráficos, logra transmitir sensación de aventura con mayúsculas.

■ TIPO DE ROL Y COMBATES. En *Star Ocean: Till the End Of Time* hay ciudades en las que comprar y hablar con otros personajes, minijuegos, tareas secundarias como inventar objetos, y muchas zonas por explorar repletas de monstruos... Pero el distintivo del juego son los combates en tiempo real: hasta tres personajes luchan a la vez contra los enemigos, y nosotros podemos controlar a cualquiera y ejecutar todo tipo de ataques y golpes especiales como en el mejor beat'em up.

■ DURACIÓN Y POSIBILIDADES. *Star Ocean* garantiza 80 horas de juego, y ofrece secretos para desbloquear que alargan su duración. El único problema es que está en inglés, y hace falta defenderse con el idioma para disfrutar del argumento. Pero, por lo demás, estamos ante un juego de rol a la altura de los mejores, que además es una gran opción para aquellos que prefieren la acción a los combates por turnos.





Star Ocean destaca por unos combates en tiempo real llenos de acción, ya que a medida que gana experiencia, cada personaje va aprendiendo un gran número de técnicas, magias y golpes.

Conclusiones



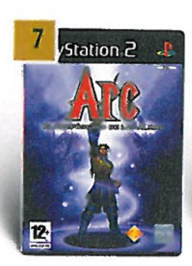














En el universo de los los juegos de rol, Square-Enix ejerce un dominio absoluto. *Final Fantasy X* se coloca el primero, por su calidad técnica, su profundo desarrollo y, sobre todo, porque su maravillosa historia emociona como ninguna. Le sigue *Kingdom Hearts*, un título de desarrollo variadísimo y con todo el encanto de Disney, que despunta como el mejor representante del rol de acción. Muy cerca queda *FFX-2*, insuperable técnicamente y con la profundidad habitual en la saga, aunque resulte menos épico que su predecesor. La "tiranía" de Square-Enix se completa con *Star Ocean*, que destaca por sus geniales combates en tiempo real. *Dark Chronicle* mantiene el listón altísimo con sus inmensas posibilidades, pero hay que echarle paciencia para sacarle todo su jugo. *La Tercera Edad*, aunque más simple que los otros, resulta imprescindible para todo fan de "El Señor de los Anillos" por su recreación de la Tierra Media. Y, aunque sus gráficos no impresionen, *Arc* ofrece una historia y unos combates estratégicos muy interesantes. Por último, la saga *.Hack, que* no alcanza el nivel del resto.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									AMBIENTACIÓN						C.TÉCNICAS					C. DE JUEGO						TOTAL
	Número de personajes	Número de armas	Número de protecciones	Número de hechizos	Número de objetos	Dinero	Dificultad	Duración	Valoración	Argumento	Personajes	Enemigos	Banda Sonora	Efectos de sonido	Valoración	Animaciones	Escenarios	Efectos visuales	Personajes simultáneos	Valoración	Combates	Evolución de armas	Sistema de menús	Minijuegos	Desarrollo lineal	Valoración	
Arc, el Crepúsculo de las Almas	13	13	--	69	35	Sí	Media	MB	MB	E	E	MB	MB	B	MB	B	MB	MB	15	MB	Estrategia	No	MB	No	Sí	MB	MB
Dark Chronicle	2	110	20	--	234	Sí	Alta	E	MB	MB	MB	MB	E	E	MB	MB	E	MB	5	MB	Acción	Sí	E	Sí	No	E	MB
ESDLA: La Tercera Edad	6	75	176	48	81	No	Baja	MB	MB	MB	MB	E	E	E	E	E	E	E	8	E	Por turnos	No	E	No	Sí	B	MB
Final Fantasy X	7	436	595	60	110	Sí	Media	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	6	E	Por turnos	No	E	Sí	Sí	MB	E
Final Fantasy X-2	3	17	17	385	305	Sí	Media	E	E	MB	E	E	MB	E	E	E	E	E	6	E	Por turnos	No	E	Sí	No	MB	E
.Hack	9	71	--	39	50	Sí	Media	R	B	MB	MB	MB	B	B	MB	B	M	R	7	R	Acción	No	MB	No	Sí	B	B
Kingdom Hearts	9	48	54	20	63	Sí	Media	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	MB	E	8	E	Acción	No	MB	Sí	Sí	MB	E
Star Ocean: Till the End of Time	10	130	52	61	416	Sí	Media	E	E	MB	E	E	MB	MB	MB	E	MB	MB	7	MB	Acción	No	E	Sí	Sí	E	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que dan una idea de su duración.
Número de personajes: El número de personajes controlables en la aventura.
Número de armas: Se especifica cuántas armas podemos encontrar en todo el juego.
Número de protecciones: La cantidad de objetos, como partes de armaduras, que sirven para proteger a nuestros personajes.
Número de objetos: Se contabilizan el resto de objetos de cualquier tipo.
Dinero: Se especifica si hay un sistema monetario para comprar armas y objetos.
Dificultad: Se valora que el juego tenga una dificultad ajustada.

AMBIENTACIÓN

Se valoran los elementos argumentales y técnicos que logran "meternos" en el juego.
Argumento: La calidad de la historia.
Personajes: Valoramos su personalidad, su carisma, su diseño gráfico...
Enemigos: También evaluamos tanto su carisma como que su aspecto imponga.
Banda Sonora: Puntuamos la calidad de la partitura y cómo se ajusta a la trama.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos las calidad objetiva de los apartados técnicos del juego.
Efectos visuales: Todo tipo de efectos gráficos, como luces y sombras, reflejos, etc...
Personajes simultáneos: El número total de personajes en pantalla durante los combates.

CARATERÍSTICAS DEL JUEGO

Detallamos elementos del desarrollo del juego.
Combates: Indicamos si son por turnos o en tiempo real, con una excepción: en *Arc*, los combates son por turnos pero con un alto componente de estrategia.
Evolución de las armas: Se indica si las armas que poseemos mejoran con el uso.
Sistema de Menús: Se valora que los menús sean intuitivos y fáciles de manejar.
Desarrollo lineal: Se distingue si hay que realizar las tareas y misiones del juego en un orden determinado, o tenemos cierta libertad.

Polifonicos

Por el tono que siempre has querido en tu movil

Envia **TONOS35** + un espacio y el codigo del tono al > **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Top 50

84826 Dale don dale
84680 Dragostea din tei
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
84760 Obsesion
84067 El Exorcista
84937 Kill Bill
80017 Mision Imposible
84942 Con la luna llena
83188 Real Madrid
84428 Asturias
84967 We will rock you
82652 Fiesta Pagana
84440 El señor de los anillos
84997 Valio la pena
82935 Noches de bohemia
83883 Fraggle Rock
80025 Los Simpsons
80143 La Pantera rosa
83808 Himno de España
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84926 Despre tine
84064 Darth Vader Marcha imperial
84993 Precisamente ahora
80108 Benny Hill
84489 Els segadors
80044 Rocky
82124 Atletico De Madrid
84779 Mariacaipirinha
80093 Equador
84759 Gladiator
84920 Pastillas de freno
84724 El bueno, el malo y el feo
84068 Du hast
84202 Telefono antiguo
80125 Mortal Kombat
80726 No woman no cry
80096 Pulp Fiction
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84362 Champions League
84226 Cafe del mar
80239 Final Countdown
84490 Asturias patria querida
80056 Insomnia
83849 Molinos de viento
83258 Sevilla F.C.
84905 Lets get it started
82190 Betis
84979 Benny Benassi
84978 Stellar project
84977 Stone brigde
84975 Kevin Lyttle
84974 Dido
84973 Eric Prydz
84972 Scent
84971 Emma Bunton
84970 Joss Stone

Novedades

84969 Jamelia

Lo+Pedido

83754 Kingdom Hearts
84290 To Zanarkand
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83738 Metal Gear Solid
83705 Zelda
82510 El Gato Lopez
84843 Duality
83326 Soy Minero
80057 Next Episode
83750 Super Mario Brothers
84280 Eternity
84233 La historia interminble
84183 Breathe
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84312 Intro
84316 Suteki da ne
84320 Aeris
83777 Final Fantasy 2
83708 Resident Evil
83726 F-Zerox
83838 Negrito del Colacao
83892 Stand by me
80076 Still Dre
80030 Changes
80270 Forest Gump
80114 Armageddon
80223 Transformers
82448 Dolores Se Llamaba Lola
80296 Star Trek - The Next Generation
80376 Around the world
80910 My Way
80933 Freak on a leash
84907 Giulia
84936 Kill Bill
84573 Alone
84765 Mein herz brennt
84860 Fly on the wings of love
84820 Breaking the habbit
84825 El hombre de hielo
84847 El hijo de la Ines
84803 Estadio Azteca
84683 Fuck it (I don´t want you back)
84684 Me derrumbo
84746 Desnudate mujer
84755 Fear of the dark

Cine-Tv

84064 Darth Vader Marcha imperial
80108 Benny Hill
80044 Rocky
84759 Gladiator
84724 El bueno, el malo y el feo
80125 Mortal Kombat
80096 Pulp Fiction
84207 El Padrino
84437 Shin Chan
80131 Buffy Cazavampiros
83658 Star Wars
80074 El equipo A
80065 Friends
84560 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
84231 Bar coyote
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
80014 James Bond
80091 20th Century Fox
80043 Terminator
84433 Nos vamos a la cama
80023 Austin Powers
80249 Futurama
84696 7 vidas
83648 La familia Munster
83884 El principe de Bel air
80285 Angeles de Charlie
80194 Dirty Dancing Time of Life
84823 Harry Potter
84268 Embrujadas
83836 Heidi
84940 Sexo en Nueva York
80024 Matrix
83866 Bajo del mar
83867 This is halloween
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
82054 Ain´t no mountain high enough
80336 MacGyver
80195 Angel
80238 Indiana Jones

Disco-Tecno

84926 Despre tine
80093 Equador
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
84605 Shin chan dance
83228 Samba Adagio
81664 Children
83661 Axel F 2003
84572 Infected
83675 Flight 673
84265 Traffic
80067 Belissima
83786 Desenchantee
80041 Heaven
84776 Stripped
80046 Better off alone
84958 Magalenha

Españolas

84920 Pastillas de freno
83849 Molinos de viento
82886 Ni más, ni menos
84267 Buleria
84216 La costa del silencio
84642 Angel malherido
82380 Dame Veneno
84918 Camina y ven
84919 Una foto en blanco y negro
84744 Malo
84904 Hablando en plata
83796 La madre de Jose
84426 Abre tu mente
84720 Lola
84090 Tengo
82247 Cannabis
82364 Chiquilla
84791 La rueca
83856 20 de enero
84734 Insoportable
84500 Te quise tanto
84520 Oye el boom
84432 Fuente de energia
84731 La vida al reves
84833 Bambu bambu
82284 Color Esperanza
82004 A Dios le pido
84852 Duele el amor
82740 Maldito Duende
84950 Miro la vida pasar
84532 Ya nada volvera a ser como antes
83902 Son de amores
83599 Papi chulo
84965 Mi rumbita pa tus pies
85011 Esos dias
84531 La chica de la habitacion de al lado

Hard-Rock

84068 Du hast
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
81459 Smoke on water
80623 November Rain
84624 The trooper
80137 Enter Sandman
84985 Personal Jesus

Himnos

82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84489 Els segadors
82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
84490 Asturias patria querida
83258 Sevilla F.C.
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
84494 La internacional
84932 Real Sociedad
84492 Himno de Galicia
84793 A por ellos
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
84487 We are the champions

Pop-Rock

84779 Mariacaipirinha
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84905 Lets get it started
84922 Sick and tired
80078 Billy Jean
84930 Del pita del
84519 Left outside alone
84822 Opa opa
84943 Shrek 2
84897 Bubblin
80293 Its my life
84204 In the shadows
80472 Every breath you take
84944 Universal prayer
84252 Hey ya
83584 Bring me to life
80062 In The End
80217 Satisfaction
84421 With or without you
84976 American idiot
84248 Losing my religion
84899 Burn
84901 Chocolate
83662 Crazy in love
84928 Thunderbirds
80150 Bitter sweet symphony
84701 This love
84953 Angel
85018 Move ya body
83885 Numb
84061 Shut up
84947 Everybody´s changing
84708 Smells like teen spirit

Varios

80001 In Da Club
80269 Freestyler
84652 My band
80002 Lose Yourself
84202 Telefono antiguo
84671 Sonido THX
83739 Final Fantasy
83731 metal Gear Solid
83737 Dragon Ball Z
84369 La chica de ayer
83809 Guardia Civil
83950 Moonlight shadow
80485 Imagine
82984 Paquito El Chocolatero
56002 Hakuna matata
51138 Halloween
66052 Hello mary lou
55041 Himno de francia
55047 Himno de Mexico
68010 Himno del Osasuna cf
60267 Idioteque
51013 Indiana Jones
71039 Jajauma ni sasenaide
51016 James Bond
71081 Jenova
53418 Just a little more love
61009 Just Cant Get Enough
53222 L´ Amour Toujours
65018 La cabra

...Y muchos más visita nuestra página web

Fondos

a color en tu movil

Envía **MMS64** + espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS64 37030(imagen Shin Chan) al 7808 — puedes llamar al **806 41 69 90**














39927 37489 38879 36497 35937 36648 38878 37131 36164 36524 39727 35492 36213 35499

















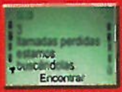
36329 39923 36613 36455 39728 38858 36215 36525 36927 41038 36326 39071 36448 45007
















35542 36523 37030 38917 39024 37810 40325 45015 35980 39074 35819 35365 35546 36927
















37607 35332 37442 35230 36337 36103 36283 39252 35980 35989 36155 37715 36303 37026
















36629 35559 38876 36634 37177 36244 36036 36246 37795 35935 35427 36442 36224 35028

Navidad










36935 36936 36937 36938 36939 36940 36941 36942

Garfield







39956 39958 39959 39960 39961

Informática











36056 35944 37543 35461 40802 38906 38894

Futbol











36133 36134 36143 40391 40396 40398 40405

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Velocidad al mejor precio

Hola Play2Manía. Quiero un juego de carreras con tres condiciones: me gustan los juegos reales como *Gran Turismo,* debe tener "tuning" y tiene que ser Platinum. También quiero un volante que valga menos de 40 €. ¿Hay alguno? Un saludo.

Antonio García (Banyeres de Mariola, Alicante)

No es fácil encontrar un juego de calidad que reúna las 3 condiciones. *Need for Speed Underground* ofrece un estilo de conducción arcade, pero es lo mejor que puedes encontrar con "tuning" a ese precio. Y de estilo realista, acaba de salir el genial *TOCA Race Driver 2*, pero está a precio de novedad normal. Respecto a los volantes, por menos de 40 euros no hay nada realmente bueno, pero por 49,99 euros tienes una opción excelente: el Top Drive GT Force, distribuido por Herederos de Nostromo. Es muy bueno y compatible con PSone.



NFS Underground, el juego que puso de moda el "tuning" en PS2, ya está disponible en Platinum.

Dos maneras de saltar

Hola Play2maníacos. Me gusta mucho vuestra revista y tengo una duda: quiero un juego de plataformas y no sé si comprarme el *Haven* o el *Sonic Heroes.* ¿Cuál es más largo? ¿Y más fácil? Muchas gracias.

Javier Rodríguez (Puerto Real, Cádiz)

Aunque son del mismo género se trata de juegos bastante distintos. *Haven* es un plataformas tradicional con un desarrollo muy variado, que a nosotros nos gustó mucho pero que hoy en día se ha quedado un poco anticuado en gráficos. Y *Sonic Heroes* es una aventura inimitable, con todo el carisma del héroe, mucha velocidad y el aliciente de manejar a Sonic y a todos los personajes de su universo. Además, la posibilidad de revisitar los mundos para lograr objetivos distintos lo hace larguísimo. Pero también es verdad que no nos convenció el control, un poco impreciso y que aumentaba la dificultad. En el global, nosotros nos quedamos con *Haven*, pero es un juego que está descatalogado, y la única manera de hacerse con él es comprarlo de segunda mano.



Onimusha 3 es la mejor entrega de esta mítica saga y una de las aventuras de acción más completas y mejor realizadas de PlayStation 2

Tres juegos muy distintos

Hola amigos de Play2Manía. Lo primero es felicitaros por la revista, que es la mejor. Estoy dudando entre comprarme *Dragon Ball Z Budokai* porque me encanta la serie, el primer *.Hack* porque me hablaron muy bien de él o *Onimusha 3*, porque me gustó mucho la segunda parte y tiene muy buena pinta. ¿Cuál me recomendáis? Gracias.

Anónimo (Madrid)

Pues los tres juegos por los que preguntas, misterioso "escribiente", no tienen nada que ver... Ya de primeras descartamos *.Hack* porque hay juegos de rol mucho mejores (y además se trata de la primera entrega de una saga de cuatro, así que sólo es el principio de la historia). Objetivamente, el mejor es *Onimusha 3*, un pedazo de aventura y además es el mejor capítulo de la saga. Respeto a *Dragon Ball Z Budokai*, tienes su segunda parte en Platinum y, aunque no es un juego de lucha muy profundo, es divertido, espectacular y con muchísimos de los héroes de la serie muy bien representados. Incluso podrás realizar las famosas fusiones de personajes de las capítulos de TV. A ese precio, es una gran compra para un fan de Goku y compañía como tú.

EL TEMA DEL MES: JUEGOS DE MAFIOSOS

La llegada de *GTA San Andreas* ha puesto más de moda que nunca los juegos de mafiosos. Por ello, resolvemos unas cuantas dudas y os aclaramos cuáles son los mejores.

¿Policía o criminal?

Hola amigos. Me llaman la atención los juegos de mafiosos, y hay 2 títulos que tienen buena pinta y buen precio: el *GTA Vice City* y el *True Crime.* ¿Cuál me compro?

Anónimo (Madrid)

True Crime en la mejor alternativa a la saga *Grand Theft Auto*. La gran variedad de habilidades del protagonista es su mayor baza.

La elección no es fácil, porque se trata de los dos mejores juegos en Platinum que hay de este género. *True Crime* destaca por la variedad de habilidades de su protagonista, capaz de conducir, infiltrarse, luchar con técnicas de artes marciales... Además, como es un policía, puede detener a los malos o acabar con ellos. Sería una elección genial, pero creemos que *Vice City* es un poco mejor, sobre todo por la enorme cantidad de secretos y posibilidades que guarda, lo que da una libertad de juego hasta ahora inigualada. Y decimos hasta ahora, porque *GTA San Andreas* nos ofrece lo mismo y muchísimo más. Si puedes hacer el esfuerzo económico, lánzate a por él. Piensa que te durará más.

GTA San Andreas vs. The Getaway Lunes Negro

Hola amigos de Play2Manía. Tengo una duda: ¿*GTA San Andreas* o *The Getaway Lunes Negro.* Ambos me gustan y tengo las dos anteriores entregas. Pero ¿cuál es mejor?

Alberto Ricol (Rivas Vaciamadrid, Madrid)

The Getaway 2 es un juego variado, bien realizado y muy emocionante. Pero es que, comparado con *GTA San Andreas*, cualquier juego palidece hoy por hoy. Imagina la diversión que te proporcionó *Vice City*, pero multiplicada por diez: todo un estado, compuesto por tres ciudades por explorar, desiertos, zonas montañosas, guerras de bandas, la posibilidad de "tunear" coches, un sinfín de secretos, un personaje al que puedes modificar de mil maneras... Es un juego imprescindible, uno de los mejores que jamás han pasado por nuestra consola independientemente del género.

MOVILFACE
TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

Recuerda! todo lo que buscas esta en el 7667

NOKIA - SAMSUNG - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - LG - SHARP

TOP EXITOS

1.	Zanarkand	DANCE/TECHNO	546512
2.	Need For Speed	VIDEOJUEGOS	547466
3.	Bola De Dragon	TV	546503
4.	2 Fast 2 Furious	CINE	547120
5.	Flying Free	DANCE/TECHNO	546214
6.	Radical	DANCE/TECHNO	546270
7.	Star Wars (Marcha Imperial)	CINE	547962
8.	El Ultimo Mohicano	CINE (Principio)	545956
9.	El Ultimo Mohicano	DANCE/TECHNO	547856
10.	Kill Bill Vol.1	CINE (silbidos)	548035

A TONOS NORMALES: Envía TONO154 y la referencia al 7667. Ejemplo: TONO154 546512

Pídelos también llamando al 806 588 672 (solo tonos normales)

B TONOS POLIFÓNICOS: Envía POLI154 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI154 546512

TONOS

DANCE/TECHNO

Despre Tine	547855
Beautiful Day (X Que Vol.8)	547743
Groove 2.0	546174
Scorpia	546541
When I Sleep (X-Que Vol. 8)	547399
El Bosque De Colores	547895
Call On Me	548024
La Promesse	547989
Coliseum	547979
Opa Opa	547805
Voltereta	547849

BUSCADOR DE TONOS
Encuentra fácilmente tus tonos

Tonos normales: Envía TONO154 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: TONO154 ZANARKAND

Tonos polifónicos: Envía POLI154 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: POLI154 ZANARKAND

CINE/TELEVISION

El Señor De Los Anillos - CINE	547580
Del Pita Pita Del - TV/ANUN COLA	547841
Eres Un Cabrón Hijo Puta - CINE	545566
Piratas del Caribe - CINE	547756
El Exorcista (Tubular Bells) - CINE	545574
La Muerte Tenía Un Precio - CINE	546264
Aquí No Hay Quien Viva - CINE	547885
Age Of Aquarius - TV/ANUNCIOS	548031
El Puente Sobre El Rio Kwai - CINE	545514
The Fast And The Furious - CINE	547539

VIDEOJUEGOS

Final Fantasy X2	547837
The Legend Of Zelda	547095
Doom 3	548026
Onimusha 3	548021
Juiced	547970

POP/ROCK/OTROS

Dale Don Dale - LATINO	547435
Jesucristo García - ROCK	546246
Obsesión - LATINO	547724
La Costa Del Silencio - ROCK	547353
Mami - RUMBA	547764
Camina Y Ven - POP	547593
Pepe Botika - ROCK	548034
Con La Luna Llena - POP	547960
Valio La Pena - POP	547952
Ahora Quien - LATINO	547779
Mi Rumbita Pa Tus Pies - POP	547745
El Atrapasueños - ROCK	547748

HIMNOS

Quinto Levanta Tira De La Manta	547210
Himno Nacional De España	545007
La Internacional Comunista	546700
El Novio De La Muerte (estribillo)	5472[illegible]

FONDOS

NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - ALCATEL - SONYERICSSON - SAGEM - MOTOROLA - SHARP - PANASONIC - LG - PHILLIPS - TSM









1055 · 1258 · 1591 · 1544 · 1593 · 1262 · 1078 · 1588

Pídelo fácilmente: Envía FONDO154 y la referencia del fondo que desees al 7667. Ejemplo: FONDO154 1055



1808	1830	1818	1744	1734	1714	1715	1678	1627	1626	1622
1657	1638	1662	1666	1726	1647	1628	1623	1610	1595	1672
1572	1001	1664	1589	1232	1543	1663	1079	1520	1192	1775
1652	1732	1679	1669	1655	1656	1624	1602	1719	1661	1718
1677	1724	1665	1629	1653	1659	1668	1742	1728	1825	1770
1733	1675	1750	1737				1767	1777	1751	1720

¿Tienes un Siemens y deseas borrar el logo del operador? Envía FONDO154 1187 al 7667 y descargate el logo invisible

BUSCADOR DE FONDOS
Encuentra los fondos fácilmente

Envía FONDO154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: FONDO154 BANDERA - FONDO154 DRAGON - FONDO154 SEXO

JUEGOS JAVA



PRINCE OF PERSIA — Compatible con: AI, AJ, AK, AQ, AP, AV, AW, BA. Código: 1017

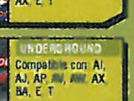
TRAGACOCOS — Compatible con: AI, AJ, AT, AU, CB, AP, AV, AW, AX, BA, CG, E, T. Código: 1085

SPRINTER CELL — Compatible con: AI, AJ, AT, AK, CB, AQ, AP, AV, O, E, T. Código: 1008

RAINBOW 6 RAVEN — Compatible con: AI, AJ, AT, AK, AP, AW, BA, T. Código: 1022










GARFIELD DOUBLE (1060) — Compatible con: AI, AJ, AK, AV, E, T

CAR RACER (1053) — Compatible con: AI, AJ, AT, AK, AP, AV, E, T

INVADERS (1140) — Compatible con: AJ, AP, E, T

KAMIKAZE (1058) — Compatible con: AI, AJ, AT, AK, AP, AV, AW, BA, CG, E, T

TORA TORA (1130) — Compatible con: AI, AJ, AT, CB, AP, AV, AW, AX, BA, O, CG, E, T

BAMM (1134) — Compatible con: AJ, AP, AW, E, T

REAL SOCCER (1108) — Compatible con: AI, AJ, AP, AV, AX, E, T

BOOBS BUSTER (1046) — Compatible con: AI, AJ, AQ, AP, AV, AW, AX, E, T

RAYMAN GOLF (1023) — Compatible con: AI, AJ, AT, AK, AU, CB, AP, AV, AW, BA, E, T

BUBBLE TROUBLE (1041) — Compatible con: AI, AJ, AP, AV, AW, AX, E, T

BITRIX (1087) — Compatible con: AI, AJ, AT, AU, CB, AP, AV, AW, AX, BA, CG, E, T

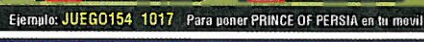
BLOCK BREAKER (1025) — Compatible con: AI, AJ, AK, AQ, AP, AV, AW, BA, O, CG, E, T

UNDERGROUND (1106) — Compatible con: AI, AJ, AP, AV, AW, AX, BA, E, T

NIGHTMARE (1016) — Compatible con: AI, AJ, AK, AQ, AP, AV, O, E, T

RICK RANGER (1081) — Compatible con: AI, AJ, AP, AV, AX, E, T





Pídelo enviando JUEGO154 CODIGO del juego al 7667. Ejemplo: JUEGO154 1017 Para poner PRINCE OF PERSIA en tu movil

MIFONDO



¡CREA TUS PROPIOS FONDOS!

1020 · 1015 · 1006 · 1004 · 1016 · 1024 · 1025 · 1022



Envía al 7667: MIFONDO154, el código del fondo y el texto que quieras.

Ejemplo, envía al 7667 MIFONDO154 1020 SAMUEL



IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - LG - TSM

544664	544921	543703	544647	544384

Envía IMAGEN154 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN154 544664

545566	545190	545506	545569	545571	545570
545202	545524	544099	544138	545421	543908
545139	544800	543799	545560	545476	544077

También puedes pedirlo en el 806.588.672

544098	543254	545166	544966	545409	545254
545179	545544	545539	545172	545163	545430
545371	543880	545500	545188	544932	545212

BUSCADOR DE IMAGENES
Encuentra las imágenes fácilmente

Envía IMAGEN154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos la mejor. Ejemplo: IMAGEN154 SEXO

SONIDOS REALES



Formula 1	1037
Pedos Diarrea	1058
Lobos	1012
Bebe Riendo	1042
Coito	1048
Sirena Policia	1071
7 Caballeria	1053
Telefono	1063
Risas	1000

Tarzan Borracho (Divertido)	1075
Pedo Liquido (Risas y asco)	1029
Orgasmo Mujer (Excitante)	1043
Orgasmo Y Latigos (Para ti masoquista)	1052
Risas Locas (Brutal!)	1068
Risas Malvadas (Terroríficas)	1059
Bocina Barco (Te vas de crucero?...)	1019
Tarzan Con Tos (Esta Muy Malito)	1072
Sirena Alarma (Alerta Roja)	1078
Risas Chica (Como te gusta...)	1060
Erupto (Que no he sido yo, ha sido el movil)	1049
Aleluya (Dios te habla)	1050
Mujer gritando (Ya se callará...)	1041

Envía SONIDO154 y el CÓDIGO al 7667.
Ejemplo: SONIDO154 1043 Para Orgasmo De Mujer

ANIMADOS

NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - SAGEM - MOTOROLA - SHARP - PANASONIC - LG

1131	1127	1070	1144	1174	1166

Pídelo fácilmente: Envía ANI154 y la referencia al 7667. Ejemplo: ANI154 1131

1132	1129	1117	1113	1102	1036	1134
1138	1140	1176	1192	1121	1194	1167
1189	1115	1175	1158	1052	1077	1055
1156	1182	1185	1037	1195	1021	1116

BUSCADOR DE ANIMADOS
Encuentra las animaciones fácilmente

Envía ANI154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: ANI154 SEXO - ANI154 BANDERA - ANI154 GARFIELD



¿Jugaremos con los Pikmin?

Hola play2maníacos, os felicito por la revista. Quiero saber si ha salido o va a salir el juego *Pikmin* para PS2. Muchas gracias.

Roberto Pérez (Valencia)

No, Roberto, *Pikmin* no ha salido en PS2, y difícilmente veremos a estos personajes en nuestra consola, porque es un juego creado por Nintendo. Verás, además de las compañías independientes que diseñan juegos para la consola o consolas que más les interesa, las tres compañías que fabrican consolas (Sony, Nintendo y Microsoft) desarrollan juegos propios para sus máquinas, y como es lógico no los lanzan en las de la competencia. Así, por ejemplo, Nintendo no lanza sus juegos de Mario en PS2, pero Sony también crea juegos potentísimos, como *Gran Turismo* o *Jak & Daxter*, que sólo puedes ver en nuestra consola. Así que, de momento, y a no ser que en el futuro Nintendo siga la política de Sega de dejar de fabricar consolas y hacer juegos para la competencia, los Pikmin no aparecerán en una máquina de Sony.

Los Pikmin sólo están en GameCube, igual que PS2 tiene juegos exclusivos.

Una duda aplazada hasta el verano

¡Hola playmaníacos! Os felicito por vuestra revista, sois los amos. Quería preguntaros una duda: estoy entre comprarme el *Juiced* o el *Burnout 3 Takedown*. Me gusta el *Juiced* por el "tuning" y los gráficos, y el *Burnout* por los diferentes modos de juego. ¿Cuál me recomendáis? Gracias.

Said (Valencia)

Pues tu duda se ha resulto sola, porque tras la reciente quiebra de Acclaim, *Juiced* no va a ser lanzado al mercado de momento. Al final, ha sido THQ la compañía que se ha hecho con los derechos del juego, y ya se ha confirmado que no lo veremos en las tiendas hasta el verano de 2005. De todas maneras, y aunque *Burnout 3* es un juego muy arcade y *Juiced* tira más por la simulación, con lo que no es fácil comparar, a nosotros *Burnout 3* nos parece uno de los imprescindibles de la velocidad en nuestra consola. Se trata de un juego genial tanto por su enorme capacidad de divertir como por sus variadísimos modos de juego (incluidas potentes carreras Online). Así que no dudes en lanzarte a por él, el juego lo merece.



"Final Fantasy VII: Advent Children" es la esperada película que continúa la historia de *FFVII*. Se ha proyectado en festivales de cine extranjeros, pero su lanzamiento en DVD y UMD aún no tiene fecha ni en Japón.

RE4 también en PS2

Hola playmaníacos. Felicidades por vuestra revista. Tengo dos preguntas. La primera es si va a salir *Resident Evil 4* para PS2 y, si lo sacan, ¿para cuándo? También quería saber si hay fecha definitiva para la película "Final Fantasy Advent Children". Gracias por vuestra revista y saludos a todo el equipo.

Roberto (Madrid)

Resident Evil 4 va a salir en PS2. Capcom ha confirmado que ha dejado de ser exclusivo para GameCube y nosotros también tendremos nuestra versión, prevista para finales de 2005. Respecto a *Final FantasyVII: Advent Children*, saldrá en Japón en 2005, tanto en DVD como en versión UMD (el disco que utilizará la PSP) y sin que se haya concretado más la fecha. Sobre su llegada a Europa aún no se sabe nada.

Motociclismo o F1

¡Hola playmaníacos! Tengo dudas sobre cual es mejor, *Moto GP 3* o *Fernando Alonso 2004*. ¿Qué precio tienen? Gracias.

Alvaro Gracia (Barcelona)

A nosotros nos gusta un más *Formula One 2004*, no *Fernando Alonso 2004*, por su realismo gráfico y porque tiene la licencia de este año, mientras que en *Moto GP 3* corres con los pilotos de 2002. Además, también es más completo en opciones de configuración de las carreras. Pero *Moto GP 3* ha salido en Platinum y cuesta 29,95 €. También tienes en Platinum *Formula One 2003*, que sólo es un poco inferior a la edición de este año. No obstante, los tres juegos tienen suficiente calidad, y creemos que lo mejor es que pienses con qué te apetece más correr, con motos o con coches, y en función de ello, decidas.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Oír una PS2 conectada a un monitor

¡Hola playmaníacos! Quiero conectar mi PS2 al monitor de PC, pero tengo una duda: ¿dónde se conecta el sonido si mi monitor no tiene altavoces (es una pantalla TFT)? ¿Se puede conectar a los altavoces de mi PC o tengo que comprar algún tipo de equipo? Muchas gracias.

Juan Crespo (Salamanca)

Para conectar la consola al monitor tienes dos opciones. Por un lado puedes instalar en tu PC una tarjeta sintonizadora/capturadora o bien comprar una VGA Box, que da mayor calidad de vídeo. Para el sonido, sólo necesitas una clavija que te permita unificar los dos canales de audio del cable de la consola, conectar dicha clavija a la entrada de audio de tu tarjeta de sonido y tener el PC encendido...

El Vídeo CD de Play2Mania 70

Hola amigos de Play2Mania. Me compré vuestro número 70, y la revista me ha gustado, pero no soy capaz de ver los vídeos del Vídeo CD que venía con ella. ¿Es un problema de mi copia? Gracias.

Silvia Ruano (e-mail)

Algunos lectores han tenido el mismo problema, y lo que pasa es que es un Vídeo CD, pensado para que se vea en un reproductor de DVD capaz de reproducir este formato de vídeo. Si lo quieres ver en tu ordenador, necesitas un programa reproductor de Vídeo DVD, como pueda ser WinDVD o similares.



El número pasado regalamos este molón Vídeo CD.

Preguntas rápidas, respuestas cortas

→He oído que Bandai va a sacar un juego de los Caballeros del Zodiaco, ¿es cierto?

David Laguna (Málaga)

Pues sí, es cierto, lo que ocurre es que sólo se ha confirmado que está en desarrollo, pero no se ha revelado el género o la fecha de lanzamiento prevista.

→¿Cuándo saldrá Kingdom Hearts 2?

Andrés (Barcelona)

Ármate de paciencia, porque Square-Enix no tiene previsto lanzarlo en Occidente antes de otoño de 2005...

→¿Se ha retrasado el lanzamiento japonés de PSP?

Salvador Mesa (e-mail)

No, a pesar de que se rumoreó que había pocos juegos terminados, se ha confirmado ya el día del lanzamiento de la máquina en Japón: el 12 de diciembre (justo en el décimo aniversario del nacimiento de PlayStation), y con juegos tan potentes como *NFS Underground Rivals*.

→¿Va a tener Call of Duty modo Online en su versión PS2?

Alberto Bello (e-mail)

Sí, Activision ha confirmado que el juego permitirá partidas Online entre dos bandos, las fuerzas del Eje y los Aliados, con gran variedad de modos de juego y comunicación entre jugadores vía Headset.

→Para empezar a jugar Online, ¿qué juego recomendáis?

Carlos Rodríguez (e-mail)

La mejor opción sigue siendo *SOCOM II*, aunque si te gusta la saga Star Wars, el nuevo *SW Battlefront* te dejará alucinado. Por salirnos del género, *Burnout 3* también esta muy bien.

→¿Va a salir el juego Matrix Online para PS2? Si es así, ¿cuándo?

Adrián Collado (e-mail)

Pues de momento la única versión anunciada del juego es la de PC, pero estando Sega detrás del desarrollo, no perdemos la esperanza de que acabe llegando...

→¿Habrá "tuning" en GT4?

Ramón Peña (e-mail)

Sony ha confirmado que, efectivamente, se podrán "tunear" los coches del juego. Habrá que ver hasta qué punto...

→¿Qué juego de Lucha Libre me recomendáis?

Antonio David (Jaén)

El mejor del catálogo de PS2 es el reciente *Def Jam: Fight for New York*, aunque tampoco está nada mal el *WWE Smackdown! Shut Your Mouth*.



Si todo va bien, Lara volverá en verano con un *Tomb Raider* que superará a *El Ángel de la Oscuridad*.

Secuelas, secuelas y más secuelas.

Hola Play2Manía, quería saber para cuándo están prevista las siguientes entregas de estas sagas: *Tomb Raider*, *Splinter Cell* y *Crash Bandicoot*. También me interesa enterarme de cuando saldrá *The Simpsons: Hit and Run* en Platinum. Y, por último, ¿hay juegos de PS2 que cuesten menos de 30 €? Muchas gracias.

Jesús Antonio Rojas (Chiclana ,Cádiz)

Pues vamos a por ello: el desarrollo del nuevo *Tomb Raider* parece que va bastante bien, y si no hay retrasos podríamos verlo el próximo verano. *Splinter Cell Chaos Theory* (que así se llamará la tercera entrega) llegará incluso antes, en marzo de 2005. Y Crash ha vuelto este mes con su mejor aventura para PS2, *Crash Twinsanity*. Otro deseo cumplido es que *The Simpson: Hit and Run* ya está en Platinum. Juegos de PS2 a menos 30 € hay unos cuantos, así que lo mejor es que mires nuestra guía de compras y te fijes en los géneros que te interesan.

Diversión multijugador

Hola amigos de Play2Manía . Quería saber qué juegos hay para PS2 que sean para dos o más jugadores, y que no sean deportivos. Gracias.

Sergio (e-mail)

Depende mucho del género que busques, pero vamos a darte algunos consejos si quieres es jugar Offline: *Time Splitter 2* es un gran "shooter" subjetivo con infinidad de opciones para hasta cuatro jugadores y, en el mismo género, juegos como *007 Nightfire* o el nuevo *Goldeneye: Agente Corrupto* también son una buena opción; *Mashed* es un juego de carreras divertidísimo, que además incluye un multitap y mando por sólo 59,95 €; *Ratchet & Clank 3* es el primer plataformas multijugador; y también hay buenos candidatos entre los juegos de acción y rol como *Baldur's Gate: Dark Alliance 2*, para dos jugadores, y *Champions of Norrath* y *X-Men Legends* para cuatro... Si quieres jugar en red, las posibilidades se multiplican: *SOCOM II*, *Killzone*, *Burnout 3*, *Star Wars Battlefront*, el mismo *Ratchet & Clank 3* que también es Online...



Killzone, la nueva maravilla de Sony, no sólo es bueno para un jugador: también se "porta" Online.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Discos rayados

Hola playmaníacos, tengo unos discos rayados de PS2 y me gustaría jugarlos. En otro número hablasteis sobre Dr. Fix It pero necesito que me aconsejéis uno más barato, o algún otro método. Muchas gracias.

Víctor (e-mail)

Dr. Fix It es una gran opción, así que mejor te damos un método casero en lugar de aconsejarte otro producto. Lo primero: si la parte que lee el láser está dañada, el CD es irrecuperable. Si la parte ligeramente arañada es la inferior, coge un algodón o un trozo de tela lisa y aplica un poco de líquido para pulir, como cera de coche, limpiador de vitrocerámica o incluso pasta de dientes. Así alisarás la superficie podrá leer esa parte del disco, siempre que los daños no sean muy graves.

Más problemas con la lente

Hola Playmaníacos. Mi PS2 produce un zumbido al encenderla y tarda mucho el leer los juegos. He limpiado los DVD y la lente varias veces, aparentemente sin ninguna mejora. ¿Qué puedo hacer?

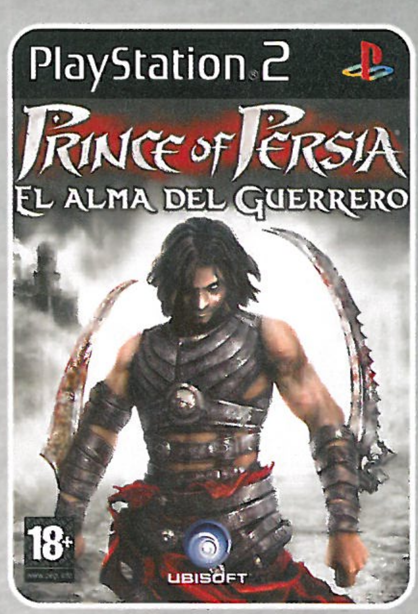
Javier Pérez Alarcón (Valencia)

Si ya has probado a limpiar los discos y a usar discos limpiadores con la lente, probablemente es que tu consola esta averiada y tienes que "jubilarla". Contacta con el servicio técnico de Sony (teléfono 902 102 102), que te retirará la consola averiada y te mandará otra nueva por 100 euros, incluyendo gastos de envío. También puedes buscar una tienda de electrónica donde te instalen una lente nueva. Eso sí, con la mano de obra, te saldrá por un precio similar.

Los problemas en la lente son los más frecuentes en PS2. Acudir al servicio técnico de Sony es una muy buena opción en estos casos.


OléMovil .com
POLIFONICAS
84826 Dale don dale
84680 Dragostea din tei
84760 Obsesion
84942 Con la luna llena
84428 Asturias
84967 We will rock you
82652 Fiesta Pagana
84997 Valio la pena
82935 Noches de bohemia
TOP 20
84926 Despre tine
84993 Precisamente...
84779 Mariacaipirinha
80093 Equador
84920 Pastillas de freno
84068 Du hast
80726 No woman no cry
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84226 Cafe del mar
80239 Final Countdown
806 52 62 44
HIMNOS
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
83808 H. de España
82123 Athletic Bilbao
84094 H. Republicano
84489 Els segadors
82124 Atletico Madrid
84362 Champions League
84490 Asturias patria...
83258 Sevilla F.C.
82190 Betis
SUENA CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL 7227
Ej: Envía SUENA 80239 al 7227 para escuchar "Final..." en tu móvil.
NACIONALES
84996 Ella
85033 Nada valgo sin tu...
84918 Camina y ven
85036 Como tu
85021 Al carajo
85011 Esos dias
84919 Una foto en blanco...
85042 bonustrack
85031 No soy un Bastritboy
84744 Malo
84904 Hablando en plata
84426 Abre tu mente
84642 Angel malherido
84791 La rueca
84500 Te quise tanto
CINE - TV
84067 El Exorcista
84937 Kill Bill
80017 Mision Imposible
84440 El Sr. de los anillos
80143 La Pantera rosa
84064 Star Wars
80044 Rocky
84369 Los 80
85035 The switch -Mitsu...
84930 Del pita del
83883 Fraggle Rock
80025 Los Simpsons
80108 Benny Hill
84437 Shin Chan
84940 Sexo en Nueva York
TECHNO-DANCE
85046 Pump it up
80056 Insomnia
84201 Voglio vederti...
80642 Enjoy the silence
84605 Shin chan dance
83228 Samba Adagio
81664 Children
POP/ROCK
84976 American idiot
84985 Personal Jesus
84905 Lets get it started
84922 Sick and tired
84897 Bubblin
84947 Everybody´s chan...
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
EXPEDIENTE X
1554
POKER
1267
GEM JAM
1505
ENVÍA JUEGO Código JUEGO AL 7227
Ej: Envía JUEGO 1410 al 7227 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS.
DUCATI EXTREME
1230
806 52 62 11
2500 plasma INFERNO
1526
TRAGACOCOS
1410
DRIV3R
1709
SOLITAIRE
1013
SONIDOS REALES
TARAREO Agotador! ... pero sólo son niñas...
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
EXORCISTA "Coge el teléfono...¡Cabrón"
KIKIRIKI Gallo cacareando ¡Igual que en el campo!
POLICIA Todos se sentiran como en N Y al oirlo...
CHITA Igual que en la Jungla... ¡Realismo exótico!
RISA Carcajada... Para mearse de risa.
ALELUYA ¡Salvado por la llamada!
FRANCO "Españoles... Franco Ha muerto..."
SUPLICO "Por favor, que alguién me coja..."
PITA Anuncio Coca Cola
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli.
IMITACIONES DE FAMOSOS
"COGE EL TELEFONO..." "DICHO POR:
POZI "Borracha..." ¡Mítico!!!
POCHOLO De locura... ¡A tope!
PAPUCHI Eso sí que es rarrrro
PORTERO "...un poquito de por favor..."
RISITA "¡Cuñaooo!!!"... Te suena ¿verdad?
SHINCHAN La risa del niño travieso
TORRENTE ¿Te lo vas a creer???
PAPUCHI Eso sí que es rarrrro
VELANEGRA Sólo hay una Lola para decirlo!
BORIS Histérico como siempre
Ej: Envía SUENA ALELUYA al 7227 y cada vez que te llamen sentirás la luz divina
CHIQUITO DE LA CALZADA
DOLORES ENFERMO AVANTI COPITA
GRIJANDER ATAQUE FUEGO GUARDIACIVIL
EN VIVO EN TU MÓVIL!
Ej: Envía SUENA FUEGO al 7227 y te ... ¿asustará? Chiquito cada vez que te llamen.
41088 39055 36524 41084 41439 39079 41272 41546 39923 41566 38917
38880 41334 37810 39740 37548 41139 41271 41081 41489 41541 36497
36325 36648 35332
Envía FOTO Código FOTO O ANIMACION Al 7227
Ej: Envía FOTO 41546 al 7227 y tendrás a los PERRITOS en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
39025 39255 41086 39261 35937
41619 39074 37489 39082 41490 41621 39728 41608 41620 41545 41623
LAS ILUSTRACIONES DE CARLOS DIEZ
VICTORIA CAMERON
MALENA JENNIFER
CATHERINE JULIAR
MARLENE CHARLIZE
Ej: Envía FOTO CAMERON al 7227 para recibir esta imagen.
37605 41542 39251
41607 39263 35542
36329 37026 36613
Animaciones Baby
AVISPA BOXEO CARCAJADA COMBA
VOLTERETA GIMNASIA MORTAL TORERO
Ej: Envía FOTO BOXEO al 7227 y verás como se defiende

LLÉVATE PRINCE OF PERSIA2,



P.V.P. 59,99€

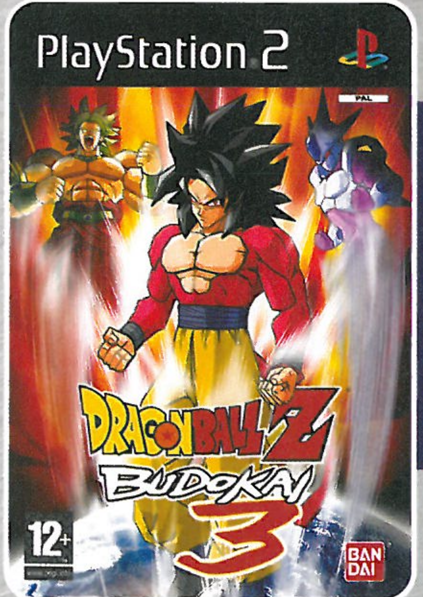
Y CONSIGUE **GRATIS** ESTE STARTER PACK

INCLUYE:
- GAMEPAD ANALÓGICO
- CONTROL REMOTO DVD
- CABLE DE EXTENSIÓN PARA EL GAMEPAD
- ARCHIVADOR PARA 12 DVD

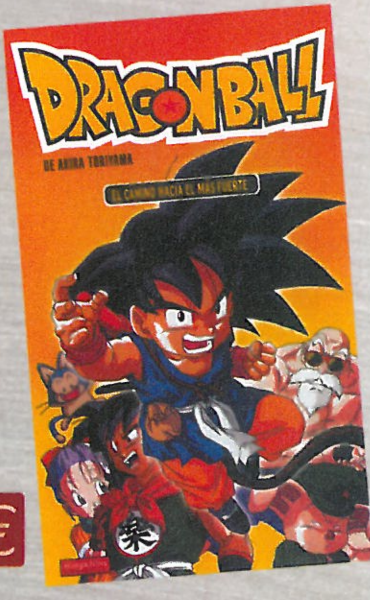


PACK VALORADO EN 24,90€

COMPRA DRAGONBALL Z BUDOKAI3



LLÉVATE GRATIS ESTA PELÍCULA EN DVD CON TUS PERSONAJES FAVORITOS



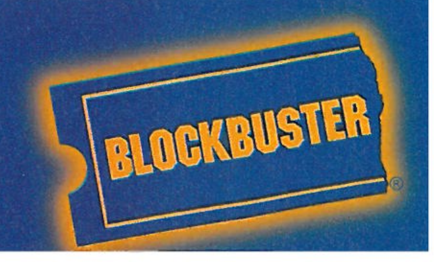
DVD VALORADO EN 14,99€

Promoción Prince of Persia 2: promoción válida en Península hasta fin de existencias (600 uds.) y a partir del 23/11/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.

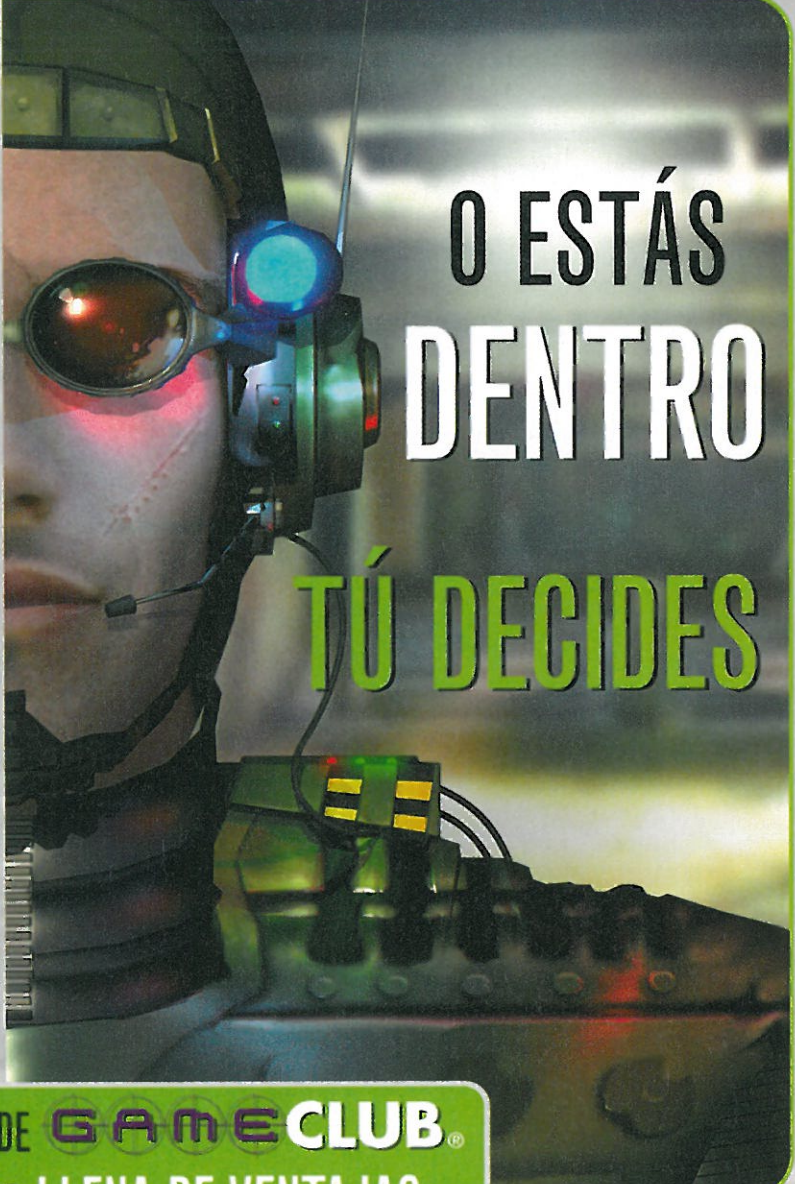
Promoción Dragon Ball Z Budokai 3: promoción válida en Península hasta fin de existencias (1.000 DVD) y a partir del 15/11/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



O ESTÁS FUERA



HAZTE GRATIS LA TARJETA DE **GAMECLUB**®
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD **LLENA DE VENTAJAS**(*)



3+1 EN ALQUILER

Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.



1 EURO POR CADA ALQUILER

Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



PRUEBA Y COMPRA

Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.

* **GAMECLUB**®: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.
3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho a socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. ***1 EURO POR CADA ALQUILER***: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. ***PRUEBA Y COMPRA***: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.



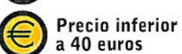
TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Este mes recomendamos...

(=) **1. FIFA Football 2005**
La nueva versión del fútbol más completo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
El fútbol más realista... ¡con la liga española!

(=) **3. NBA Live 2005**
El basket más espectacular que nunca.

(=) **4. Tony Hawk's Underground 2**
El skate más divertido y completo.

(=) **5. Smash Court Tennis 2**
Un tenis tan asequible como divertido.

(↑) **6. SSX 3**
El mejor juego de snowboard. ¡Y en Platinum!

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN:** Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN:** Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.

Esto es Fútbol 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN:** Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.

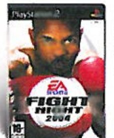
FIFA Football 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



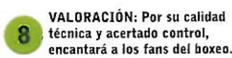
Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo y ajustado.


10 **VALORACIÓN:** Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

Fight Night 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.


8 **VALORACIÓN:** Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.

9 **VALORACIÓN:** No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN:** Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN:** Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

3. NBA Live 2005
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Y con un apartado gráfico sobresaliente.

9 **VALORACIÓN:** Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.



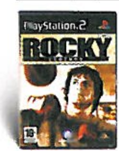
2. Pro Evolution Soccer 4
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española y un nuevo acabado gráfico.

9 **VALORACIÓN:** Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.

Rocky Legends
UbiSoft | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un notable juego de boxeo que revive la historia de Rocky y que además nos permite controlar otros púgiles de las películas. Eso sí, se hace algo repetitivo.

7 **VALORACIÓN:** Si te gustan los juegos de boxeo y, además, las películas de Rocky, es tu juego.

Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN:** A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta el golf, no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN:** Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN:** Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(N) **1. GTA San Andreas**
■ El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(N) **2. Prince of Persia 2**
■ Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(↓) **3. Resident Evil Outbreak**
■ Un clásico del terror con grandes novedades.

(↓) **4. Silent Hill 4: The Room**
■ Regresa el juego de miedo más auténtico.

(N) **5. The Getaway 2: Lunes Negro**
■ La secuela de una gran aventura de acción.

(↓) **6. Psi-Ops**
■ Poderes mentales en una aventura original.

Driv3r
Atari | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Forbidden Siren
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



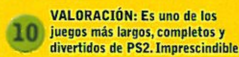
Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

9 **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

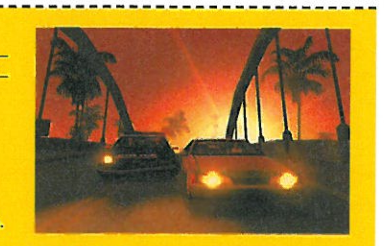
1. GTA San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.



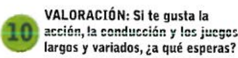
10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.**



Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 31,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la Mafia.



10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

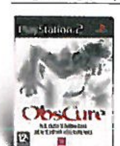
Metal Gear Solid 2
Konami | 29,91 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Obscure
Virgin Play | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Terror de desarrollo clásico en el que debemos acabar con los monstruos usando armas y debilitándolos con luz. Es el único que se puede jugar a dobles.

8 **VALORACIÓN: Atrapa y asusta gracias a su divertido desarrollo y conseguida ambientación.**

Onimusha 3
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Prince of Persia: Sands of Time
UbiSoft | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar sus plataformas y sus batallas.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy
Midway | 56,95 € | 1 jugador | Castellano | +18 años



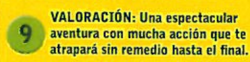
Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

2. Prince of Persia 2
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura plagada de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal infestado de monstruos.



9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**



Resident Evil Outbreak
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Second Sight
Codemasters | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una variada aventura de acción en infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos.



8 **VALORACIÓN: Le falta algo de intensidad, pero es un gran juego de sigilo que no defrauda.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Splinter Cell Pandora Tomorrow
Ubisoft | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



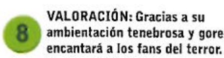
Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

9 **VALORACIÓN: De los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2.**

The Suffering
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura que mezcla la acción más intensa con un terror asfixiante. El resultado es espectacular. Lástima que no haya más variedad de enemigos.



8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.**

The Getaway: Lunes Negro
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de argumento "negro" protagonizada por 3 personajes en la que encontraremos variadas misiones: de conducción, acción, infiltración...

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, *The Getaway Lunes Negro* no te va a defraudar.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(N) **1. GTA San Andreas**
■ Rockstar | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores juegos de PS2.

(↑) **2. FIFA Football 2005**
■ Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(=) **3. Pro Evolution Soccer 4**
■ Simulador de fútbol | 59,95 €



La misma soberbia jugabilidad de siempre, ahora acompaña con un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

(↓) **4. Burnout 3 Takedown**
■ Velocidad | 63,95 €

Es el juego más veloz que hemos visto nunca. Y además espectacular hasta decir basta. De lo mejorcito en velocidad que puedes encontrar hoy en día.

(N) **5. Need for Speed Under. 2**
■ Velocidad | 63,95 €



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(N) **6. Jak 3**
■ Plataformas | 59,95 €

Un alucinante cóctel que mezcla acción, conducción y plataformas. Un desarrollo completo y realmente divertido a la altura de la excepcional segunda parte.

(↓) **7. Star Wars Battlefront**
■ Acción | 59,95 €



Una fabulosa recreación de las más espectaculares batallas de los seis películas de la saga galáctica. Y además, es ideal si quieres jugar Online con amigos.

(N) **8. Prince of Persia 2**
■ Aventura | 59,95 €



Vuelve el Príncipe en una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y diviérte de principio a fin.

(↓) **9. Silent Hill 4: The Room**
■ Aventura de terror | 59,95 €



Sigue siendo una angustiosa aventura de terror y además resulta la más espectacular de la saga. Una trama absorbente para los que gustan de pasar miedo.

(=) **10. Tony Hawk's Underground 2**
■ Deportivo | 59,95 €



La mejor saga de deportes de riesgo vuelve con la entrega más completa. Espectacular, larguísimo y muy divertido. Por cierto, con mucho sentido del humor.

→Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

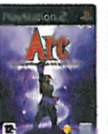
(=) **1. ESDLA La Tercera Edad**
Pelea por turnos en la Tierra Media.

(N) **2. Leisure Suit Larry**
Una desternillante aventura sólo para adultos.

(↓) **3. Star Ocean**
Un juego de rol de acción diferente.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



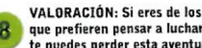
Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.



8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

1. ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que da casi todo el protagonismo a los combates en detrimento de la aventura, pero que tiene el atractivo de su genial ambientación.



8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



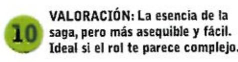
Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Final Fantasy X-2
Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal



10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

.Hack // Quarantine Part 4 + DVD
Bandai | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La entrega final de esta saga sigue apostando por los combates en tiempo real y una interesante historia. Eso sí, el apartado gráfico es bastante mejorable.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos de la serie *.Hack* serán los que más disfruten con esta última entrega.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 43,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

→Inteligencia

Este mes recomendamos...

(N) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Total Club Manager**
Asume la presidencia de tu club favorito.

(=) **3. Commandos 2**
Acción y estrategia hecha por españoles.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Bombastic
Capcom | 39,95 € | 1-5 jug. | Inglés | +3 años



Un adictivo puzzle que nos invita a juntar dados de manera que coincidan sus caras. Supone un divertidísimo reto si te apetece "comerte el tarro".

7 **VALORACIÓN: Ideal si te gustan los puzzles que obligan a pensar y a actuar rápido.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

1. Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.



9 **VALORACIÓN: Si te gustó la última entrega de este "simulador social", con éste vas a alucinar.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano| +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Risk Dominio Total
Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.**

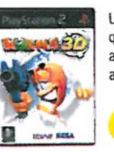
Total Club Manager 2005
EA Games | 46,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



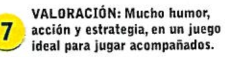
Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 3D
Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.



7 **VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia, en un juego ideal para jugar acompañados.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Burnout 3**
■ Nunca has visto coches más veloces.

(N) **2. Need for Speed Under. 2**
■ El tuning como nunca lo habías soñado.

(↓) **3. TOCA Race Driver 2**
■ Velocidad, emoción, calidad y variedad.

(↓) **4. WRC 4**
■ El juego oficial del Mundial de Rally.

(↓) **5. Colin McRae 05**
■ Vuelve el rey de los juegos de rally.

(↓) **6. Formula One 2004**
■ Emula a Fernando Alonso en su Renault.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 31,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

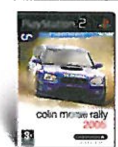
Burnout 3 Takedown
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Crash: Nitro Kart
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Flat Out
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destrozar los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.**

Ford Racing 3
Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Todos los coches de la conocida marca americana en un juego con una buena factura técnica, sencillo control arcade y a un precio sencillamente irresistible.

7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de coches sencillo y sobre todo barato, échale un vistazo.**

Formula One 2004
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 **VALORACIÓN: Ideal para todo seguidor de la F-1, tenga o no el juego anterior. Muy divertido.**

Gran Turismo 3
Sony | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 36,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una gran oportunidad para ver algunas de las novedades de *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de la saga y de la velocidad en general, te encantará pese a su brevedad.**

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club II
Rockstar | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

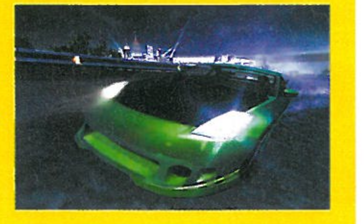
9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

2. Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, hoy por hoy *NFSU2* es la mejor opción.**



TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 3
Sony | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

4. WRC 4
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de Rallies llega cargado de novedades y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**



Vuestros favoritos

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Simulador de mafioso | 34,95 €**



Por el clásico de Rockstar no pasa el tiempo y mes tras mes sigue siendo uno de los juegos más votados. Ya veremos qué pasa tras el lanzamiento de su secuela.

(=) **2. Metal Gear Solid 2**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Snake pierde puntos en favor de *Vice City*, aunque sigue siendo uno de los juegos más votados y mantiene importantes diferencias con el resto.

(N) **3. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Deportivo | 59,95 €**

Con *PES4* batiendo récords de venta en las tiendas, era de esperar que pronto apareciera aquí, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(N) **4. Resident Evil Outbreak**
■ **Survival Horror | 59,95 €**

A pesar de llegar a España sin opciones Online, *RE Outbreak* ha sabido engancharos gracias a su sublime ambientación y a sus novedades jugables.

(=) **5. ESDLA El Retorno del Rey**
■ **Acción | 29,95 €**



Tras su salto a Platinum ha ido ascendiendo en lista. No llega a ser el "rey" pero acumula un importante número de votos. ¿Le desbancará *La Tercera Edad*?

(=) **6. Jak II El Renegado**
■ **Plataformas | 29,95 €**

Parece que por fin el genial plataformas de Sony se asienta entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(=) **7. Final Fantasy X**
■ **Juego de rol | 29,95 €**



La saga de rol por excelencia pierde fuelle y baja bastantes posiciones por el empuje de los nuevos Platinum. Tras los juegazos que salen este mes tiene difícil recuperarse...

(N) **8. Star Wars Battlefront**
■ **Acción | 59,95 €**



La genial recreación de las mejores batallas de la famosa saga galáctica y sus opciones Online le han echo llegar merecidamente a esta vuestra lista de favoritos.

(=) **9. True Crime**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Aguantando el tirón de los *GTA* y apoyándose en su precio Platinum, *True Crime* vuelve a colocarse entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

(N) **10. Moto GP 3**
■ **Velocidad | 29,95 €**



La reciente aparición en la serie Platinum del mejor juego de motos que hay ahora mismo en PS2 le ha abierto un hueco en la lista. ¿Logrará subir posiciones?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

→Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(N) **1. Killzone**
La guerra en un futuro cercano será así.

(↓) **2. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

(N) **3. GoldenEye: Agente Corrupto**
Descubre el lado oscuro del universo Bond.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

GoldenEye: Agente Corrupto
Ea Games | 60,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un shoot´em up en el que manejamos a un agente 00 renegado al servicio de los "malos". ¿Su encanto? Un gran arsenal y un ojo que nos dará poderes.

8 VALORACIÓN: Es como disfrutar de un shooter de Bond, pero desde el lado malvado. Notable.

Killzone
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte tanto solos como en compañía.

9 VALORACIÓN: Es uno de los mejores shoot'em up para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.

2. Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

10 VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.

Rainbow Six 3
UbiSoft | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.

Red Faction 2
THQ | 19,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

9 VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.

Vietcong Purple Haze
Take 2 | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un notable shoot´em up con toques tácticos que recrea bien la guerra de Vietnam. Lástima que gráficamente sea mejorable y que la IA tenga fallos.

7 VALORACIÓN: Una buena opción si buscas un juego que refleje con acierto la guerra de Vietnam.

XIII
UbiSoft | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.

→Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak II El Renegado**
El mejor plataformas en PS2.

(N) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(↑) **3. Sphinx y la Maldita Momia**
Un plataformas variado y sorprendente.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.

I-Ninja
Namco | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpaticón y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

8 VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.

Jak II El Renegado
Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.

1. Ratchet & Clank 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.



Kya: Dark Lineage
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



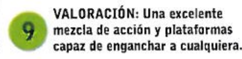
Original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca el poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.

Ratchet & Clank 2
Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.



9 VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.

Rayman 3
UbiSoft | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.

8 VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.

Sonic Heroes
Sega | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.

→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Star Wars Battlefront**
■ La acción más trepidante "made in Lucas".

(=) **2. Spider-Man 2**
■ La mejor aventura del trepamuros.

(↑) **3. SOCOM II**
■ El equipo perfecto para jugar Online.

(↑) **4. Viewtiful Joe**
■ Un sorprendente derroche de acción.

(↑) **5. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↑) **6. Everquest: Champions of Norrath**
■ Acción y rol en el universo de *Everquest*.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Conflict Vietnam
SCI | 59,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

6. Everquest: Champions of Norrath
Ubi Soft | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

Un juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Forgotten Realms Demon Stone
Atari | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

8 **VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.**

Futurama
SCI | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años





Una curiosa aventura que combina acción, plataformas, minijuegos, puzzles y disparos con el humor propio de la serie de TV. Y además es Platinum.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos variados y eres fan de la serie te lo vas a pasar en grande.**

Max Payne 2
Rockstar | 61,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no ofrece ni un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

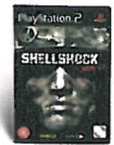
Red Dead Revolver
Rockstar | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años

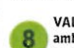


Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

Shellshock Nam'67
Eidos | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

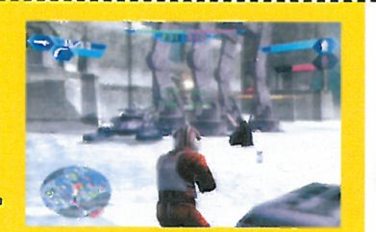


Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

1. Star Wars Battlefront
LucasArts | 56,94 € | 16 jug. | Castellano | +12 años





Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**

Syphon Filter: The Omega Strain
Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años

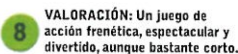


Un clásico de PSOne que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando solo pierde.**

Van Helsing
Vivendi | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción, combinado con plataformas y puzzles al más puro estilo *Devil May Cry*.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.**

Viewtiful Joe
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original y divertidísimo torrente de acción, con un desarrollo clásico en 2D, un colorista apartado gráfico y un héroe con sorprendentes habilidades.

8 **VALORACIÓN: Un derroche de acción frenética y capaz de sorprender. Y a un precio de risa.**

X-Men Legends
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de rol de acción "estilo *Baldur's Gate*", pero con todo el encanto y poderes de los X-Men. Podemos elegir entre 15 superhéroes y jugar con otros 3 amigos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol de acción y además los X-Men, éste es tu juego.**

Los mejores Platinum

(=) **1. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tunig, ya está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 3**
■ Deportivo | 29,95 €



Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(=) **3. GTA Vice City**
■ Simulador de mafioso | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **4. ESDLA El Retorno del Rey**
■ Acción | 29,95 €

Completa la colección y hazte a precio Platinum con el juego basado en la última película de "El Señor de los Anillos". Te sentirás protagonista de la aventura.

(=) **5. Jak II El Renegado**
■ Plataformas | 29,95 €



El mejor, más completo, largo y variado plataformas ahora a un precio irresistible. Si acompañas a Jak en su aventura no te vas a arrepentir..

(↑) **6. EyeToy Play**
■ Habilidad | 39,95 €

El juego más innovador y sorprendente del año, por supuesto, con la cámara EyeToy incluida. No sabes lo divertido que es jugar con tu imagen en la pantalla.

(↑) **7. True Crime**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↑) **8. FIFA Football 2004**
■ Deportivo | 29,95 €



Aunque la edición de este año le supera en todo, *FIFA 2004* sigue siendo una interesante opción si te gustan los juegos de fútbol no tan exigentes como los *Pro Evolution Soccer*.

(=) **9. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 29,95 €



El juego revelación de las pasadas navidades estrena precio Platinum. A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. No te defraudará.

(=) **10. MOH Rising Sun**
■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Tras recrear los momentos estelares de la II Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

Los mejores juegos PSone

(↑) **1. Metal Gear Solid Band**
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↓) **2. Pack Driver**
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↓) **3. GTA Coleccionistas**
■ Acción/Conducción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, las primeras versiones de *GTA* para PSone: *GTa2* y su expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo pierdas.

(↑) **4. Pro Evolution Soccer 2**
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(↑) **5. Gran Turismo 2**
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(N) **6. FIFA Football 2005**
■ Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSOne ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) **7. Tomb Raider III**
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) **8. Syphon Filter 3**
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(=) **9. Time Crisis Proyecto Titán**
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(=) **10. Medievil 2**
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→Lucha

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(N) **2. Mortal Kombat Deception**
■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(N) **3. Dragon Ball Z Budokai 3**
■ Toda la magia del anime en un juego de lucha.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.



8 **VALORACIÓN:** Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.



8 **VALORACIÓN:** A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.

2. Mortal Kombat Deception
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años





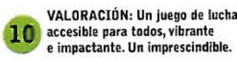
La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN:** Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.

Soul Calibur II
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.



10 **VALORACIÓN:** Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

Tekken 4
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



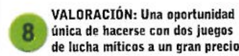
Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN:** El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

The King of Fighters 2000/2001
Virgin Play | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

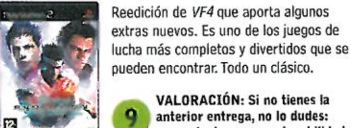


Dos juegos de lucha en uno con la friolera de 80 luchadores y cientos de movimientos. Es en 2D, pero son juegos de culto a un precio realmente ajustado.



8 **VALORACIÓN:** Una oportunidad única de hacerse con dos juegos de lucha míticos a un gran precio.

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 **VALORACIÓN:** Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.

→Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Este mes recomendamos...

(N) **1. EyeToy Play 2**
■ La cámara Eye Toy sigue dando que hablar.

(N) **2. Sega Superstars**
■ Los clásicos de Sega, en versión Eye Toy.

(N) **3. SingStar Party**
■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

Crisis Zone
Namco | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN:** Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

Dancing Stage Fever
Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

7 **VALORACIÓN:** Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.

DJ: Decks & FX
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Esta completa mesa de mezclas virtual nos permite mezclar más de 50 temas de música Dance, que luego podemos grabar en la tarjeta de memoria.



7 **VALORACIÓN:** Una buena mesa de mezclas para los que quieran hacer sus pinitos como DJ.

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



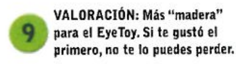
Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN:** Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

EyeToy Play 2
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 **VALORACIÓN:** Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 61,96 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Virtua Fighter, Space Channel 5...*

9 **VALORACIÓN:** Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 56,94 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN:** Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 **VALORACIÓN:** Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".

¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento

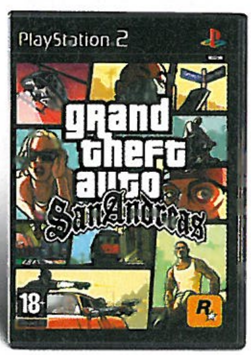








Star Wars: Battlefront



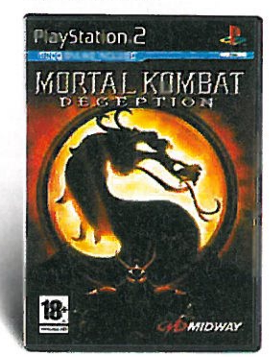
Grand Theft Auto San Andreas



Prince of Persia El Alma del Guerrero



Ratchet & Clank 3



Mortal Kombat: Deception



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de diciembre de 2004.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Star Wars: Battlefront	59,95 €	54,95 €	
❍ GTA San Andreas	64,95 €	59,95 €	
❍ Prince of Persia 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Ratchet & Clank 3	59,95 €	54,95 €	
❍ Mortal Kombat: Deception	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

CONFLICT VIETNAM



• **Activar el modo Trucos:** En el menú principal, pulsa L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK

• **Puntos de recompensa:**
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
- 100 puntos: GETSTUFF
- 100 puntos: DUCKETS
- 100 puntos: CROOKLYN
- 100 puntos: THESOURCE
- 100 puntos: NEWJACK

• **Desbloquear canciones:**
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
- Bust (Outkast): BIGBOI
- Chopshop (Baxter): CHOPPER
- Comp (Comp): CHOCOCITY
- Dragon House (Chiang): AKIRA
- Get it Now (Bless): PLATINUMB
- Afterhours (Nyne): LOYALTY
- Koto (Chiang): GHOSTSHELL
- Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
- Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
- Move (Public Enemy): RESPECT
- Original Gangster (Ice T): POWER
- Sieze the day (Bless): SIEZE
- Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
- Anything Goes (CNN): MILITAIN
- Walk with Me (Joe Budden): PUMP
- Poppa Large (Ultramagnetic MCs): ULTRAMAG

[C]

CATWOMAN

• **Más imágenes de "Galería":** Ve a Opciones, luego a Cómics e introduce el código 1940 en la pantalla de la caja fuertes.

[D]

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido.

• **Todos los vehículos:** L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
• **Todas las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Todas las armas:** R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

[E]

EL REY ESCORPIÓN

Para activar estos trucos, en el menú de pausa pulsa estas secuencias:

• **Modo Cabezón:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, R2.
• **Activar todos los bonus:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• **Salud al máximo y armas:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.
• **Enemigos enanos:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■
• **Minotauro:** Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano: ↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.

[F]

FIGHT NIGHT 2004

Pulsa los códigos en el menú principal:

• **Todos los escenarios:** ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
• **Luchadores enanos:** En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa: ←, →, ←, →, ←.
• **Cabezones:** ←, →, ←, →, ←, →, ←.

FORMULA ONE 2004

• **Desbloquear coches:**
- Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
- Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
- Williams FW14B: gana una carrera en el modo Arcade.

FUTURE TACTICS

• **Saltar de nivel:** En la pantalla "Modo Historia" pulsa: L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• **Cabezas grandes:** Durante el juego pulsa: ↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.
• **Modo Disco:** L1, ←, L1, ←, R1, →, R1, →.

[G]

GRADIUS V

Puedes usar un truco por cada nivel completado. No funcionan en el modo "Score Attack".

• **Poder de disparo doble:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2, R2.
• **Añadir poder de láser:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

[I]

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

• **Invencible:** En la pantalla que indica "Pulsa Start", mantén apretados **L1 + R1** y luego pulsa sin soltarlos: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, Start.

[L]

LA GRAN EVASIÓN

Pulsa en el menú principal:

• **Seleccionar nivel:** ■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
• **Munición infinita:** ■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LAS TORTUGAS NINJA

• **Poder de ataque doble:** Introduce los códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
- Para Donatello: DRLDS.
- Para Leonardo: LMLSD.
- Para Michaelangelo: SMRDL.
- Para Raphael: RDSRL.
- Para Leonardo: MRLLM.

• **Efecto Power Up doble:** Los personajes se iluminan en rojo:
- Donatello: DMDRS.
- Leonardo: LSLSR.
- Michaelangelo: MMSLR.
- Raphael: SLDSM o MSLLR.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Para activar estos trucos, pausa el juego e introduce cualquiera de las combinaciones que te damos. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado. Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos. Tú insiste.

• **Activar trucos:** En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Pulsa: **R2, L1, R1, L2, ←, ●.** Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.
• **Todos los objetos:** Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**
• **Rellenar motivos de tu Sim:** Pulsa **L2, R1, ←, ●, ↑.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:** Pulsa **L1, R2, →, ■, L3.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simoleones.
• **Todas las opciones sociales:** **L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.**

[M]

MANAGER DE LIGA 2004

• **Truco maestro:** Introduce la palabra LMA2004A en la sección "Introduce tu nombre" cuando empieces una partida. Después, ve a "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" y podrás activar o desactivar este truco que ofrece un montón de extras.

MANHUNT

• **Trucos salvajes:** Consigue 3 estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño. Como extra, consigue un rango de 5 estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina ambos códigos para conseguir el truco. Introduce los códigos en el menú principal.

• **Regeneración:** R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
• **Equipación completa:** R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
• **Superpuñetazo:** L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
• **Correr siempre:** R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
• **Silencioso:** R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
• **Invisible:** ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.
• **Cazadores con voces de helio:** R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
• **Piel de mono:** ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
• **Piel de cerdito:** ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
• **Piel de conejo:** ←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.

MAX PAYNE 2

• **Niveles y modos de juego:** Durante el juego, introduce: ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →. Comienza una partida nueva.

MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA

• **Abrir todos los niveles:** En el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1+R1+ ▲ + ●.**

[N]

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology":

JUGADORES:
- zo: Alonzo Mourning.
- rising sun: Amare Stoudamire.
- Stylin & Profilin: Baron Davis.
- 24 seconds: Chris Webber.
- clyde the glide: Clyde Drexler.
- in the paint: Dikembe Mutumbo.
- dunk fest: Dominique Wilkins.
- court vision: John Stockton.
- one on one: Julius Erving.
- special delivery: Karl Malone.
- holla back: Kevin McHale.
- Hoosier: Larry Bird.
- Spree: Latrell Sprewell.
- king james: Lebron James.
- laker legends: Magic Johnson.
- playmaker: Scottie Pippen.
- hair canada: Steve Nash.
- make it take it: Tim Duncan.
- center of attention: Yao Ming
- wilt the stilt: Wilt Chamberlain.
- prep school: Yao Ming graduado.

EXTRAS:
- diesel rules the paint: uniforme alternativo de Shaq.
- juice house: película especial 1.
- nba showtime: película especial 2.
- dub deuce: zapatillas especiales 1.
- nba ballers true playa: desbloquear a todos los jugadores.
- euro crib: la casa de Kobe Bryant.
- nice yacht: yate de Scottie Pippen.
- nba Ballers Rules: película secreta 3.
- lost ya shoes: zapatillas secretas 3.

NBA LIVE 2004

Ve a la opción "My NBA Live" y elige "NBA Codes". Introduce uno de estos:

• **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
• **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
• **La equipación:** YREY5625WQ.
• **Puntos de tiendas:** 87843H5F9P.

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:

• **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
• **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.

EL ESPANTATIBURONES



• **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:** En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles, mantén L1 y pulsa: ●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.



Prepárate para un viaje como nunca habías imaginado.



POLAR EXPRESS™
El Videojuego







Controla a todos los personajes de la película

Explora el Polo Norte

Participa en todo tipo de juegos

Estreno de la película 3 de Diciembre









PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE





www.thq.com

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

Una puerta se resiste en Onimusha 3

Hola playmaniacos. Mi nombre es Jorge y soy de Chile. Estoy jugando *Onimusha 3* y no sé cómo pasar la puerta que está al subir las escaleras en espiral, en el Arco del Triunfo. ¿Podéis decirme qué tengo que hacer? Muchas gracias.

Jorge Rivera (e-mail)

Pues para abrir la puerta necesitas (fíjate tú) una llave. Vuelve a la zona donde viste una escena de vídeo en la que luchaban unos soldados franceses (incluida una chica llamada Michelle), y entra por la puerta azul a la derecha. Acaba con un par de Zaghats y recoge del suelo la llave de la exposición, que es la que buscas.

La batalla final contra el Dr. Octopus en Spider-Man 2

Saludos playmaniacos, estoy en el tercer enfrentamiento contra el Dr. Octopus. No me lo puedo pasar ya que tengo que pegar sus tentáculos al suelo pero es muy difícil. Tengo que esquivar sus ataques y después lanzar la telaraña pero no me da tiempo. ¿Me dáis un consejo? ¡¡¡Gracias!!!

José Alejandro Campoy (e-mail)

Pues tienes toda la razón, intentar derrotar al Doctor Octopus paralizando sus tentáculos con telaraña resulta casi imposible en el enfrentamiento final con el villano. Lo mejor que puedes hacer es esquivar con tu sentido arácnido los dos primeros ataques que te lance, y después saltar contra él y golpearle como loco. Si puedes conectar un gancho (L2+■) y golpearle en el aire, mejor que mejor. Si sigues esta técnica, inevitablemente alguna vez te agarrará y golpeará, pero llevas las de ganar y él caerá antes que tú.

El misterio de Project Zero

Hola Play2manía. Iré al grano. Resulta que tengo el *Project Zero* y un problema muy grande. Una vez estaba en la segunda noche y la ciega me quitó toda la vida pero.... ¡¡¡MIKO NO MURIÓ!!! La vida se le rellenó completamente, y eso que no tenía medicinas de hierbas y agua sagrada. Otra vez me pasó lo mismo cuando tenía varias medicinas de hierbas y aguas sagradas, pero con un enemigo distinto. ¿He activado algún truco nuevo del juego? Muchas gracias por sacarme de la duda.

Romina Olivares (e-mail)

Pues no, Romina, lo que te pasa no es ni un fallo del juego ni un truco. Simplemente, llevabas entre los objetos unas piedras azules que hay distribuidas por el mapeado. Sólo puedes llevar una cada vez, y si te matan cuando tienes una en tu poder, tu barra de vida se rellena automáticamente. Misterio resulto.

Contra Ixion en Final Fantasy X-2

Hola playmanicos. Estoy jugando al *Final Fantasy X-2*, y os escribo porque lo estoy pasando fatal en un enfrentamiento en el tercer capítulo contra un ser llamado Ixion. ¿Podéis darme algún consejo para acabar con él? Muchas gracias.

Ricardo Espinosa (Madrid)

Este Eón ataca con Electro, así que debes prepararte de la siguiente manera: equipas las Losa de Atuendo y los accesorios que habiliten las magias Aqua, o simplemente utiliza a las magas negras. De esta manera, el combate no debe ser complicado comparado con otros que has superado ya. Si tienes problemas con sus ataques, siempre puedes utilizar la Vestisfera Maga Blanca para curarte. A lo mejor lo que pasa es que tienes a los personajes poco entrenados, así que quizá te vengan bien unos cuantos combates más para subir niveles.

Reconstruyendo Veniccio en Dark Chronicle

¡Hola a todos! Me he comprado el *Dark Chronicle* y es una pasada. He llegado a Veniccio y no puedo quitarle al dragón marino el aparato que lleva en la cabeza. Me falta una foto de una flor para poder avanzar. ¿Cuál es? Muchas gracias.

Jordi Llorents Trillas (Barcelona)

Lo primero que debes hacer es convencer a Claire y a Donny para que viajen contigo. Si no tienes la Moneda Negra y la Moneda Indestructible, viaja en primer lugar al futuro de Sindain para comprarlas. Después avanza hasta llegart al piso del bosque de Sindain en el que luchaste con ella. Saca una foto de la flor Lafrescia y no la guardes ni en el álbum ni en la lista de ideas. Viaja hasta Palm Brinks y visita a Donny en las alcantarillas. Dale las monedas y avanza hasta la casa de Claire. Enseñale la foto del tallo de Lafrescia y se unirá al grupo. Ahora ya puedes volver a Veniccio y seguir reconstruyendo el pueblo. Aún te faltan unos cuantos pasos para poder ayudar al dragón, pero a grandes rasgos lo que debes hacer es reconstruir un acuario, meter un pez y darle de comer "Gusano Eléctrico". Este pez debes hacérselo tragar al Dragón cuando te ataque.

- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:** All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:** All-Star NFC West.

[P]

PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Todos los poderes:** 537893.
- **Super PSI:** 456456.
- **A prueba de balas:** 548975.
- **Munición infinita:** 978945.
- **Sin cabeza:** 987978.
- **Misiones extra:**

Up And Over: 020615.
Pitfall: 05120926.
TK Alley: 090702.
Gear Gauntlet: 154684.
Bottomless Pit: 154897.
Tip The Idol: 428584.
Gnomotron: 456878.
Psi Pool: 565485.
Bouncy Bouncy: 568789.
Aura Pool: 659785.
Panic Room: 76635766.
Gasoline: 9442662.
Stop Lights: 945678.

- **Modos de juego:**

Modo Arcade: 05051979.
Modo Cooperativo: 07041979.
Modo Oscuro: 465486.
Modo Supervivencia: 7734206.

[S]

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

- **Munición infinita:**

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, **L1, R1**.

- **Todas los niveles de acción:**

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: ↑, ↓, ←, →, **L1, R1, L1, R1**.

- **Cabezas grandes:**

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, **L1, R1, L1, R1**.

SHELLSHOC K: NAM ´67

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla del título:

↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■: añadir al menú de pausa la opción "añadir arma".

↑, R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1: modo "viaje de ácido".

R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1: modo Dios.

R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑: munición infinita.

L2, R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2: todas las misiones e imágenes.

SHREK 2

- **Desbloquear juego Bonus:**

Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum e introduce este código: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.

Sal de la página y del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

- **Todos los niveles:**

Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum y pulsa: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción para seleccionar el que quieras.

GTA SAN ANDREAS





Introduce todos estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla con un mensaje.

- **Conseguir 250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje de una vez:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Tráfico agresivo:** R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
- **Coches negros:** ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
- **Los coches flotan en el agua y se pueden conducir:** →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
- **Suicidarse:** →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
- **Hacer que todos los coches salten por los aires:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
- **Acelerar el tiempo:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
- **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
- **Coches voladores:** R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
- **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Los peatones te atacan (no puede desactivarse):** ↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
- **Los peatones se desmandan (no puede desactivarse):** ↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
- **Los peatones van armados:** R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
- **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
- **Coches rosas:** ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
- **Siempre lloviendo:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
- **Cielo nublado:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
- **Siempre hace sol:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
- **Aumentar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
- **Juego más lento:** ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
- **Conseguir un coche Hotring Racer #101:** R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
- **Conseguir un tanque:** ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
- **Coche elástico:** R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- **Coche Bloodring Banger:**
- **Coche de golf:** ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
- **Coche Hotring Racer:** R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
- **Conseguir una ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
- **Coche Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
- **Camión de la basura:** ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- **Desbloquear conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano):** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Desbloquear conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
- **Desbloquear conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
- **Jugar al baloncesto:** En tu vecindario, busca a la izquierda de la casa de Sweet una cancha de baloncesto y entra en ella. Coge la pelota y sigue las instrucciones que te darán para echarte unas canastas.
- **Dinero fácil limpiando el vecindario:** Cada vez que "despaches" a un vendedor de drogas recibirás 2000 dólares. Los reconocerás porque visten chaqueta negra o sudadera blanca con capucha y están esperando en la calle a que la gente se pare a hablar con ellos.



Contra Yunalesca en Final Fantasy X

Hola playmaniacos. He conseguido llegar hasta la batalla contra Yunalesca en *Final Fantasy X*, pero no logro vencer a su tercera transformación. ¿Qué hago? Gracias, sois los mejores.

Manuel Ignacio Fernández (Sevilla)

Lo primero, es reservar los ataques turbo hasta esta parte del combate. La tercera transformación usa el ataque Verdugo, que directamente se carga a todos los personajes excepto a los que están en estado zombi, así que ni se te ocurra quitárselo. Si Yunalesca usa Revitalia para atacar a un personaje zombi, utiliza Antimagia de Yuna para romper el hechizo. Usa los ataques turbo de los eones y de Yuna. Especialmente dañino es el Megafulgor de Bahamut. Alterna personajes vivos con los que estén en estado zombi, y usa a Yuna para curar a los personajes vivos. Acabarás ganando, ya lo véras.

Alicia ha desaparecido en Kingdom Hearts

¿Qué hay, chicos? Veréis, estoy atascada en el *Kingdom Hearts*, concretamente en el País de las Maravillas. Tras haber superado todas las pruebas necesarias, Alicia ha desaparecido. ¿Dónde puedo encontrarla? Un saludo.

Emma Cervera (Valencia)

No te preocupes por Alicia, porque no vas a poder encontrarla. Date un garbeo por el País de las Maravillas y podrás descubrir muchos secretos, pero el desarrollo de la aventura continúa en el Coliseo del Olimpo. Monta en la Nave Gumi desde los Círculos de Luz para llegar a él. Ah, y no te preocupes, que ya tendrás tiempo para volver al País de las Maravillas con más habilidades y descubrir nuevos secretos.

Trucos para Driv3r

Hola Play2Manía. Es la segunda vez que os escribo, y me gustará que me solucionaras un problema con un juego. En el *Driv3r* me falta un truco, ya que tengo cinco y queda espacio para uno más. ¿Cuál es? Gracias y saludos.

Anónimo (Puertollano, Ciudad Real)

Aquí tienes los seis trucos, y así no hay lugar a dudas:

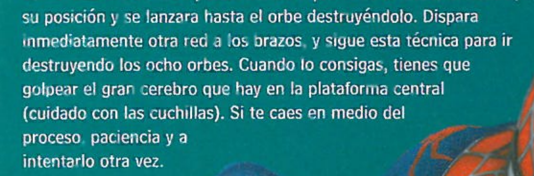
Todas las armas: R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
Inmunidad: ●, ●, L1, L2, R2, R2, ■.
Invencibilidad (con funciona en el modo Historia): ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2
Munición ilimitada: R1, R2, R1, R2, ■, ●, ■
Desbloquea todas las misiones: L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●
Desbloquea todos los vehículos: L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●

Visita a la Estatua de la Libertad en Spider-Man 2

Hola play2maniacos. Tengo el juego *Spider-Man 2* y me he quedado atascado en la parte en la que el supervillano Misterio se apodera de la Estatua de la Libertad. Llego hasta la isla de la Estatua, pero allí no sé lo que tengo que hacer (creo que destruir los orbes, pero no sé cómo).

Jesús López Arena (Jérez de la Frontera, Cádiz)

Éste es sin duda uno de los puntos más difíciles del juego, pero si ya consigues llegar a Liberty Island, lo que te queda es cuestión de perseverancia. Salta, agárrate a uno de los OVNIS que rodean la estatua y balancéate con la máxima potencia para salir disparado hacia arriba. En el aire, pulsa como loco el botón de agarrarte con la telaraña y, si tienes suerte, te colgarás de uno de los brazos que sujetan los orbes. Si no lo consigues, intenta caer sobre el campo de fuerza esférico y, desde él, salta para agarrarte a los brazos. Una vez estés columpiándote entre los brazos de los orbes, lo que tienes que hacer es balancearte entre ellos, soltarte con bastante potencia y, cuando veas un orbe, pulsar como loco el botón de puñetazo. Con que estés a media distancia, Spider-Man corregirá su posición y se lanzara hasta el orbe destruyéndolo. Dispara inmediatamente otra red a los brazos, y sigue esta técnica para ir destruyendo los ocho orbes. Cuando lo consigas, tienes que golpear el gran cerebro que hay en la plataforma central (cuidado con las cuchillas). Si te caes en medio del proceso, paciencia y a intentarlo otra vez.



SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

• Acelerar tiempo:
Pulsa Start y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.

SOCOM II (ONLINE)

• Visión nocturna en tercera persona:
Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa ↑, ↑, ↓, ↑.

SPIDER-MAN 2

• Superar el modo principal:
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra HCRAYERT como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus. Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks".

SPY HUNTER 2

• Todas las misiones y armas:
En el menú principal, pulsa: **L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.**
• Invencible:
Pausa el juego y pulsa: **L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.**

STAR WARS BATTLEFRONT

• Todos los planetas:
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Pulsa ■, ●, ■, ●.

[T]

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la película de Créditos:
• Modo invencible:
● + R2 + R1.
• Actualizaciones:
● + ▲ + L1.
• Desbloquear niveles:
● + R2 + ▲.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:
• Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■.
• Todos los coches: ✖, ●, ✖, ●.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén presionados **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):
• Modo Ácido: ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• Fotos familiares:
↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• Magia direccionada:
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
• Fotos familiares sangrientas:
←, →, ←, →, ←, →, R2.
• Llenar la salud al máximo:
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• Armas y objetos:
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• Conseguir la Gonzo Gun:
←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• Subir el nivel "maligno" de Torque: ←, ←, ↓, ↑.
• Subir el nivel "bueno" de Torque: ↑, ↑, →, ↑.
• Recargar munición de las armas:
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
• Botella de Xombium llena:
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.

TENCHU 3

• Salud hasta 100:
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
• Todos los ítems en la tienda:
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• Desbloquear nivel Bonus:
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.
• La cara "B" de la BSO:
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• El auténtico Rikimaru:
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, y pulsa:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• Todos los personajes:
Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa **L1**, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.
• Todas las misiones:
En la pantalla de selección de misión, pulsa **R3, L3, R2, L2, R1, L1.**

TIGER WOODS 2005

Este password se introduce en el menú de passwords del juego.
• Todos los golfistas y campos:
THEGIANTOYSTER

TRANSFORMERS

• Códigos para los Autobots:
Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:
· Powerlink infinito:
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
· Super rayo tractor:
L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2.
· Modo Turbo:
L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1.
· Desbloquear todos los minicons:
L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1.
• Invencible:
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
• Un disparo es suficiente:
Pausa el juego y pulsa:
■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.
• Todos los extras:
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código:
■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:
• Subidas de nivel de conducción: ←, →, ←, →, ✖.
• Movimientos de pelea:
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
• Localización: ✖, ✖, ■, ▲.



X-MEN LEGENDS

• Desbloquear los trajes de la serie "Xtreme X-Men":
En el menú principal, introduce este código:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, Start.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2



• Cameo del "Star Wars Kid":
En el nivel de Boston, atraviesa la ventana del edificio uno o dos a la izquierda del edificio donde está escondido Ben Franklin. De esta forma, accederás a una habitación con una tele en la pared. Quédate frente a ella y el "Star Wars Kid" se levantará del sofá y te empezará a dar la murga. Pulsa ● y te enseñará sus habilidades.
• Códigos:
Introduce estos códigos en el menú de trucos:
Straightedge: balanceo infinito.
Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
Sellout: desbloqueas a Nigel Beaverhousen.
4-wheeler: desbloqueas a Paulie.
• Personajes desbloqueables:
Ben Franklin: dentro del edificio con dos estatuas de Boston, en el modo Historia.
Bull Fighter: rompe la jaula del toro en Barcelona.
Graffiti Tagger: sube por la fachada del edificio amarillo en Berlín.
Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.
Jester: descubre su escondrijo en Nueva Orleans en el modo Historia.
Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

SEGUNDA PARTE

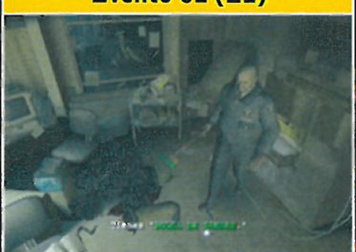
SEGUIMOS ATRAPADOS EN RACOON CITY, UNA CIUDAD INFESTADA DE ZOMBIES Y DE MONSTRUOS PARA LOS QUE AÚN NO EXISTE NOMBRE... NO TE PREOCUPES, VAMOS A SEGUIR CONTÁNDOTE CÓMO SALIR CON VIDA DE ALLÍ, ASÍ QUE SIGUE LEYENDO...

ESCENARIO 3: LA COLMENA

TABLA DE PERSONAJES Y ÓRDENES

PERSONAJE	L2 + ←, Hablar con	L2 + ↑, Hablar con
Kevin	George	Jim
Mark	Cindy	George
Jim	George	Cindy
George	Jim	Cindy
David	Cindy	Jim
Alyssa	George	Cindy
Yoko	Jim	Cindy
Cindy	Jim	George

Evento 01 (E1)



Usa una bolsa de sangre para entretener al hombre-sanguijuela.

Evento 02 (E2)



Pulsa el botón de enfermería en las habitaciones 301, 302 y 202.

Evento 03 (E3)



Pulsa el botón en la recepción de noche que acciona el cierre.

ENFERMERÍA



HAB. 301

HAB. 302

AZOTEA







Hierba azul





Hierba verde



DESARROLLO

PLANTA 3ª -En la **habitación 301**, tras **hablar con el médico**, sal al pasillo de la tercera planta **(E2)**. Entra en la enfermería para hacerte con el **mapa del hospital** y un **documento** importante **(E14, E16)**. Sal al pasillo, entra en la **habitación 302** y coge el **documento** que hay sobre la cama; en cuanto cojas la **pistola** que hay en el armario aparecerá el hombre-sanguijuela.

SOBRE EL HOMBRE-SANGUIJUELA: A lo largo de todo el nivel te toparás con el hombre-sanguijuela. Como pronto apreciarás, no podrás acabar con él a base de balazos o palos. **Intenta esquivarlo y usa las bolsas de sangre** que te encuentres en los armarios del hospital para distraerlo durante varios segundos. **Evita por todos los medios que alguno de tus compañeros muera en manos de este peligroso enemigo.** Si no lo consigues verás como tarde o temprano tu compañero se convertirá en otro hombre-sanguijuela.

CONSEJOS

Reserva la munición de las armas más potentes para los enfrentamientos más peligrosos y no las desperdicies con simples zombies.

Escapa de la **habitación 302** (**E2, E15**) rápidamente y entra en la enfermería. **Habla con el doctor** y, tras ver como le ataca el hombre-sanguijuela, salta las cajas para coger de un cajón **2 bolsas de sangre (E1)**. Las sanguijuelas que te encuentres por el suelo podrás matarlas con un disparo o aplastándolas con un palo. Sal al pasillo y métete en el ascensor para acceder a la primera planta.

PLANTA 1ª - En la sala de médicos encontrarás unos cuantos **ítems** y un **documento**. Pasa al despacho don-

» de encontrarás una **nota** muy importante con una **clave** (**2345, 4105 ó 7001**) **(E5, E18)**. Regresa al ascensor y pulsa el botón 1ºB.

PLANTA 1ºB - Entra en la sala de control ascensor. No te entretengas ya que pronto aparecerá el hombre-sanguijuela. Encima de una mesa de controles hay tres sanguijuelas que podrás eliminar golpeándolas con una escoba o muleta. Debajo encontrarás una **nota** y también podrás introducir un **código** para hacer que el ascensor tenga acceso a la planta 2ºB. **Puede ser: 3555, 5315 ó 8211 (E6, E7, E12, E17)**. Entra en la sala de reposo para **guardar tus progresos** en la máquina de escribir.

PLANTA 2ª - Introdúcete en el ascensor y baja a la segunda planta. Atraviesa el pasillo y **cuélate en la habitación 202 (E2)**. Allí encontrarás varios **ítems**. Sal al pasillo y ve a la **sala de enfermeras (E19)**. No pierdas el tiempo y acércate a la cristalera para ver la **nota** que hay en las botellas (el ataque de las sanguijuelas es imposible de evitar) **(E8)**.

PLANTA 2ªB- Regresa al ascensor y ve a la planta 2ºB (recuerda que para acceder a esta planta **necesitas introducir el código en el ordenador**). Entra en el laboratorio para hacerte con un par de **documentos** y coger de un cajón **dos bolsas de sangre**. Nada más abrirlo aparecerá el hombre-sanguijuela, así que date prisa y entra en el **laboratorio climatizado**. Abre la puerta junto al control y pasa al **laboratorio (E20, E21)**. **Deja una bolsa de sangre en el suelo** cuando aparezca el monstruo y regresa al control situado al otro lado del espejo. Asegúrate que no haya ningún compañero tuyo en el laboratorio y **haz que suba la temperatura** para freír al hombre-sanguijuela. Baja la temperatura con los controles del laboratorio y observa al **científico** que había debajo de las sanguijuelas para obtener la tar-



Antes de moverte, consulta el mapa para asegurarte que vas en la dirección correcta. Si quieres sobrevivir no puedes perder el tiempo.

Evento 04 (E4)



Una vez hecho el evento anterior, pulsa el botón del pasillo 1º para abrir el cierre.

Evento 05 (E5)



Completado el evento 03, abre el cierre desde el vestíbulo.

Evento 06 (E6)



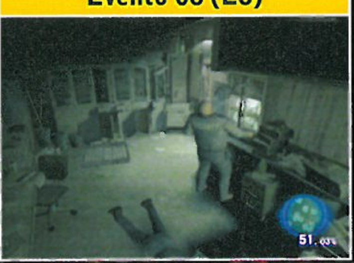
Introduce el código en el ordenador de la sala de control del ascensor.

Evento 07 (E7)



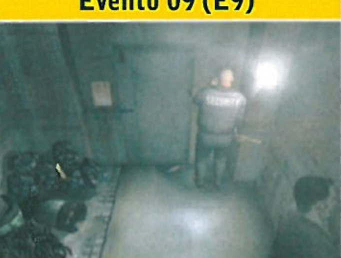
Introduce el código 0930 en el ordenador para que el ascensor alcance la azotea.

Evento 08 (E8)



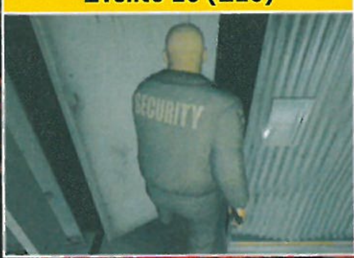
Mira la cristalera en la sala de enfermeras para que las sanguijuelas te hieran.

Evento 09 (E9)



Abre la puerta del pasillo de la 1ª planta B con la tarjeta 1ºB.

Evento 10 (E10)



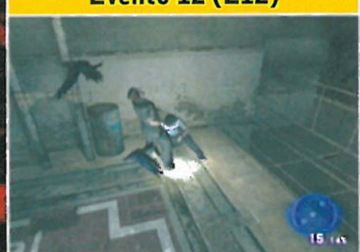
Abre la puerta del pasillo de la 2ª planta con la tarjeta 2ºB.

Evento 11 (E11)



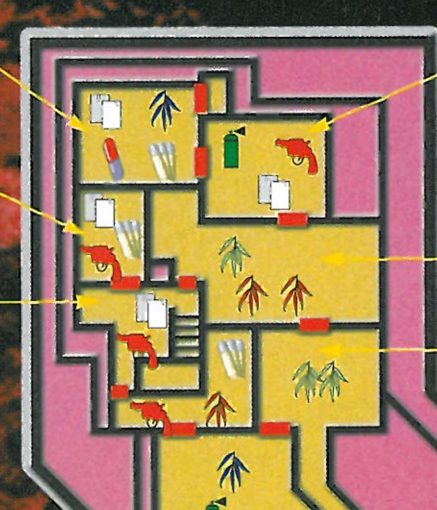
Elimina al hombre-sanguijuela en el laboratorio climatizado.

Evento 12 (E12)



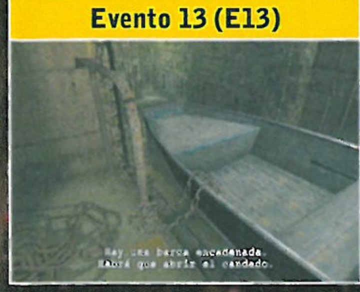
Obtén el arma del policía en la azotea (sólo Kevin y Cindy).

SALA DE CONTROL ASCENSOR
SALA DE REPOSO
PASILLO SUR 1ºB
SALA DE VERTIDOS



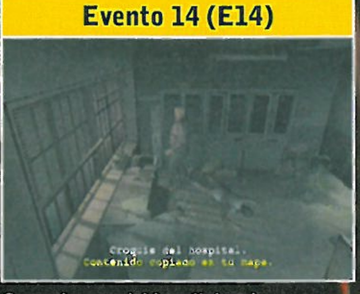
SALA DE MÉDICOS
RECEPCIÓN DE NOCHE
PASILLO 1º SALA DE TAQUILLAS
SALA DE RECONOCIMIENTO
SALA DE TRATAMIENTO
DESPACH
VESTÍBUL
SALA DE ESPERA P

Evento 13 (E13)



Usa la llave del candado en la cadena de la balsa de la entrada al subterráneo.

Evento 14 (E14)



Coge el mapa del hospital en la enfermería o en el pasillo 1°.

Evento 15 (E15)



Obtén el "Diario de un Enfermero" en la habitación 302.

Evento 16 (E16)



Obtén "nota de reparaciones" en la enfermería.

Evento 17 (E17)



Obtén el documento "Manual de uso" en la sala de control del ascensor.

Evento 18 (E18)



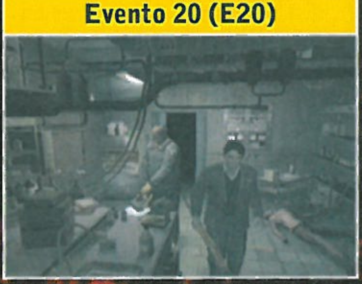
Obtén el documento "Fragmento de Nota" en el despacho.

EVENTO 19 (E19)



Obtén el documento "Nota: Código Químico" en la sala de enfermeras.

Evento 20 (E20)



Obtén "diario del investigador" en el laboratorio.

Evento 21 (E21)

Obtén la nota "Documento de Investigación" en el laboratorio.

Evento 22 (E22)



Obtén el documento "Nota sobre Tarjeta" en la entrada al subterráneo.

Evento 23 (E23)



Obtén el documento "Guía Vigilante" en la recepción de noche (sólo Mark).



Hierba roja
Hierba azul
Hierba verde
Spray
P. salvado
Armas
O. importante
P. de armas
Antivirus
Munición
Documento

PASILLO 2ª PLANTA
LABORATORIO
LABORATORIO CLIMATIZADO
PASILLO 2° B
ENTRADA SUBTERRÁNEO

jeta del nivel 2°B (E11). Sal al pasillo, lee la **nota** que hay al fondo y **usa la tarjeta en el lector (E10)** para desbloquear la puerta y acceder al pasillo subterráneo (E22). Allí hay una **balsa** donde podrás escapar de las instalaciones... pero está atada con una cadena.

PLANTA 1ª- Sube hasta la primera planta por las escaleras que hay en el pasillo de la segunda planta. Entra en la **recepción** de noche y **activa el interruptor**, tras coger el **fusil de 3 cañones**, para **levantar la persiana** que hay en pasillo de la 1ª planta **(E3, E4, E23)**.



Evita siempre que puedas atacar con armas blancas (cuchillos, palos, tuberías...) para mantenerte alejado de los mordiscos de los zombies.

Sal al pasillo y cruza la otra puerta. Atraviesa la sala de taquillas para llegar a la **sala de tratamiento,** donde encontrarás sobre un cadáver la **tarjeta de nivel 1**. Más adelante está la sala de tratamiento donde podrás **salvar tus progresos** y tomarte un respiro.

PLANTA 1°B- Regresa a la planta 1°B. Corre hasta el final del pasillo y pasa la tarjeta para dar al **pasillo sur 1°B (E9).** Atraviésalo matando a los zombies con el rifle de tres cañones »

» (sin desperdiciar mucha munición) para llegar a la **sala de vertidos**. Al fondo, tras cruzar el agua, verás otro **cadáver** más que tiene en su poder la **llave del candado** que bloquea la balsa en la que puedes escapar.

PLANTA 2ºB- Regresa hasta la balsa y usa la llave que acabas de coger para escapar **(E13)**. Cuando todo parece haber terminado tendrás que enfrentarte a una **sanguijuela gigante**. Todo tu armamento es inútil. **Debes hacer que te persiga a lo largo del túnel.** Para ello no te alejes demasiado del monstruo, aunque debes tener mucho **cuidado con el ácido** que lanzará, sus embestidas y su tentáculo que lanzará por debajo del agua. Para esquivar este último, **observa el agua** y cuando veas una zona que empieza a ondear aléjate rápidamente. A lo largo del pasillo encontrarás **tuberías y manivelas en el techo a las que tienes que disparar** cuando el monstruo esté cerca para herirlo. Con tres explosiones que le afecten será suficiente, aunque no te entretengas, ya que sólo **dispones de seis oportunidades para derrotarlo**. Tu última opción será disparar al **barril de combustible** que hay junto a la balsa que cogiste.

CONSEJOS

Cuando aparezcan las avispas gigantes en el último nivel ten a mano una pistola para deshacerte de ellas. No desperdicies con ellas munición pesada.

HECHOS ESPECÍFICOS SEGÚN PERSONAJES

DAVID KING

- **En la sala de enfermeras encontrarás** una vara de acero que podrás combinar con el cuchillo que hay sobre la mesa de la habitación 202 para hacerte una lanza.

GEORGE HAMILTON

- **Como George trabajaba en el hospital** podrá acceder a ítems curativos en la sala de tratamiento.
- **No es necesario que adquieras el mapa del hospital**, George trabaja allí y se lo conoce.

ALYSSA ASHCROFT

- En la oficina abre taquilla:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	W	Antivirus
Normal	W	Medicina G
Difícil	I	Medicina
Muy difícil	I	Medicina

- En la sala de taquillas abre una:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	P	Pistola
Normal	P	Cargador
Difícil	P	Cuchillo
Muy Difícil	S	Cargador

RÁNKING ESCENARIO 02

S: finaliza el nivel en menos de 10 minutos.
A: finaliza el nivel en menos de 15 minutos.
B: finaliza el nivel en menos de 25 minutos.
C: finaliza el nivel en menos de 35 minutos.
D: finaliza el nivel en menos de 50 minutos.
E: no finalizas el nivel.
F: no finalizas el nivel.



TABLA DE PERSONAJES Y ÓRDENES

PERSONAJE	L2 + ←, Hablar con	L2 + ↑, Hablar con
Kevin	David	Yoko
Mark	Alyssa	David
Jim	Alyssa	David
George	David	Yoko
David	Yoko	Alyssa
Alyssa	Yoko	David
Yoko	David	Alyssa
Cindy	Alyssa	Yoko

Evento 01 (E1)



Abre la caja fuerte de la habitación 101 según la nota y la lista de huéspedes.

Evento 02 (E2)



Generador de energía activo en la sala del generador principal.

Evento 03 (E3)

Puzzle de Europa resuelto en la sala 204 tras pulsar los cuadros de las otras salas.

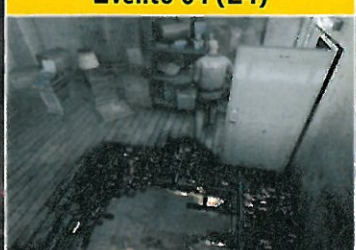
DESARROLLO

Empiezas en el patio de entrada y en el centro encontrarás el **mapa** del lugar **(E9)**. Continua por la única salida sin puerta y llegarás a la **Sala de Calderas**, donde murieron los dos bomberos **(E6, E7, E8, E28)**. Examina el cuerpo del primero y sube por la **escalerilla**. A partir de aquí, escoge una de las **dos posibles rutas**, sabiendo que acaban en un camino común.

RUTA 1

Busca en el lado derecho la siguiente puerta. En el extremo derecho del pasillo encontrarás una **pistola**. Da media vuelta y busca en la otra punta una puerta. Tras ella está el **pasillo Noroeste 3** y, en uno de sus extremos, una **ventana abierta** con unas escaleras de emergencia. Aún no podrás salir del hotel, así que céntrate en acabar con el **cuervo** que vuela por la zona antes de encaramarte a la cornisa de la izquierda y avanzar hasta

Evento 04 (E4)



Tira la caja en la habitación del propietario al piso inferior por el hueco del suelo (ruta 1).

Evento 05 (E5)



Destroza con la escopeta la pared que une las habitaciones 304 y 305 (habitación 304).

Evento 06 (E6)



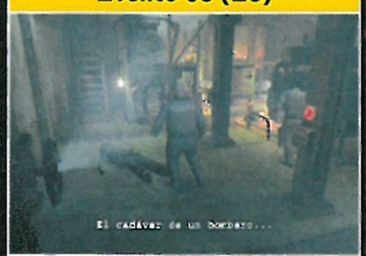
Finaliza con la chapa del bombero Len. Su cadáver reposa en la sala de calderas.

Evento 07 (E7)



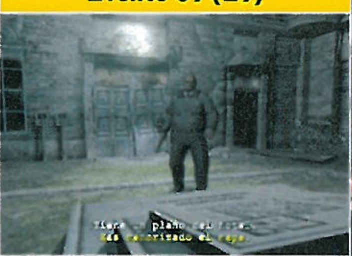
Finaliza con la chapa del bombero Charlie. Su cadáver reposa en la pasarela de metal de la sala de calderas.

Evento 08 (E8)



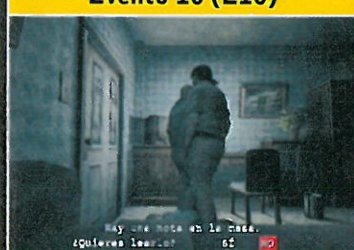
Finaliza el nivel con las dos chapas de los bomberos fallecidos en la sala de calderas.

Evento 09 (E9)



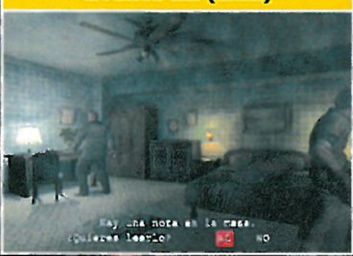
Obtener el documento "Mapa de Apple Inn" en el patio.

Evento 10 (E10)



Obtuviste el documento "Nota del huésped 1" en la habitación 102.

Evento 11 (E11)



Obtuviste el documento "Nota del huésped 2" en la habitación 104.



llegar a otra terraza (**esquiva las llamaradas** que saldrán de la penúltima ventana). Cuando llegues al otro extremo, baja por las escaleras para entrar al hotel. Estás en el **pasillo Noroeste 2**, y al fondo verás un zombie. Ve hacia él y gira la esquina a la izquierda. Entra en la primera habitación de la izquierda, el **Almacén**, y coge todos los **ítems**. Sal de nuevo al corredor y sigue hasta la siguiente puerta. Aparecerás en un nuevo pasillo. Avanza por el único lado no bloqueado y cruza la primera puerta que veas para entrar en la **sala de Mantenimiento de Calderas**. Sigue por la puerta de la izquierda y llegarás de nuevo a la Sala de Calderas. **Registra el cadáver que hay en la barandilla** y coge la **Tarjeta Sala de Vigilancia**. Regresa al pasillo Noroeste 2. En uno de sus extremos verás una **puerta doble con un lector de tarjetas** donde usar tu última adquisición **(E22)**. Ya en la **Sala de Vigilancia**, encontrarás al segundo de tus compañeros, al que tendrás que pedirle la **Llave Dorada**. Si no está en la sala, busca su cadáver en el mapa y coge dicha llave. Y si tienes mala suerte y no aparece tu compañero vivo o muerto, **acude a la sala 204 para solucionar el puzzle de Europa**. Para completarlo consulta la segunda ruta. **Salva la partida** si te apetece y da media vuelta. Ya en el Pasillo Noroeste 2, ve hasta el otro extremo y cruza la última puerta del lado derecho para entrar en la **Habitación del Propietario**. Aquí hay otra **máquina de escribir** y una gran **caja** en el lado derecho. Empújala hacia el centro hasta que caiga por el agujero que hay en el suelo **(E4)**. Gracias a ella, podrás bajar a la primera planta y salir por la única puerta que encontrarás hacia el **Pasillo Noroeste 1**. Coge la **escopeta** del banco de enfrente y prepárate. Ve hacia la izquierda y verás en la pared un **nuevo enemigo: el licker**. Elimínalo con la escopeta y observa las puertas que te rodean. La de la izquierda requiere la Llave Dorada y la que hay al Norte, la Plateada. Usa en la primera la llave que le pediste a David y luego ve hacia la derecha por el pasillo para entrar por la última puerta a la **Habitación 101**. Entra en el baño de la izquierda y **habla con el tipo herido** junto a la bañera. Vuelve a la habitación y busca en la cama **la Factura del Hotel**. Busca cuál es el nombre del inquilino y ve a la **caja fuerte** de la pared. La clave de tres letras para abrirla depende del nombre a quien esté la factura, y **dicha clave viene en el documento Lista de Huéspedes** que ya tienes. Aquí tienes la tabla con las posibles claves (E1):

CONSEJOS

Si eres envenenado por uno de los monstruos que hay en Raccoon City usa pronto una hierba azul antes de que el veneno te deje exhausto.

HUÉSPEDES	CLAVE
Andrew Evans	JIA
Anna Lowell	BAE
Josep Wilson	DCH
Toby Whitman	CGF

Dentro encontrarás la **Llave Plateada**, que te servirá para **abrir la puerta Norte del Pasillo Noroeste 1**. Pero antes, ve al generador principal usando la Llave Dorada. Para **activar el generador** consulta la segunda ruta para saber el **orden en el que debes pulsar los botones (E24, E2)**. Una vez activado sal al pasillo y usa la »

» llave plateada para acceder al corredor. Sube hasta la tercera planta cogiendo los **ítems** de las habitaciones. Arriba usarás por última vez la Llave Plateada para **abrir la habitación 306**. Allí verás la **Joya Roja** que **colocarás en la estatua de la sala de vigilancia** para abrir una **puerta** tras un armario que debes empujar **(E20)**.

RUTA 2
Baja al patio y verás que **el cadáver se ha despertado**. Elimínalo y cuélate por la puerta que bloqueaba para dar al corredor. Coge la **pistola** del suelo y cruza el pasillo evitando zombies. Sube las escaleras y entra en la **habitación 204**. Allí, encontrarás varios **ítems y un cuadro luminoso con el mapamundi de Europa**. Verás que hay unos países en los recuadros que están apagados y tienen un número. **Tienes que pulsar en el orden correcto los interruptores que hay debajo de los cuadros de las demás habitaciones**. Cuando lo consigas, regresa a la habitación 204 para coger del cajón que hay bajo el caballo la **Llave Dorada. (E3, E10, E11)**.



En los lugares abiertos donde haya zombies corre e intenta esquivarlos. Saber ahorrar y racionalizar la munición es fundamental para sobrevivir.

HAB.	PLANTA	CUADRO
102	1ª	Finlandia
103	1ª	Alemania
104	1ª	Inglaterra
202	2ª	España

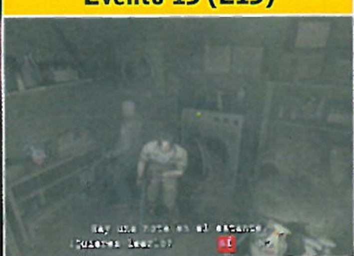
Sal al corredor y ve a la puerta del fondo. Allí verás que **necesitas un código**, así que cuélate por la puerta anterior que da a las escaleras del salón. Desciende a la primera planta donde podrás hacerte con otra **escopeta**, **munición** y el **mapa del hotel**. Para hacerte con todo, **cuélate por el hueco de la viga** y ten cuidado con el fuego. Regresa a las escaleras del salón y asciende hasta la **tercera planta**. Allí está la lavandería donde encontrarás dos notas (**una con una clave muy importante**) **(E13, E15)**. Sal al pasillo de la 3ª planta y entra en la **habitación 306**. Allí encontrarás una **brecha en la pared** que podrás derribar con dos disparos de la escopeta **(E5, E12)**. Cuélate por el hueco. Al otro lado te espera un zombie y un buen arsenal. Sal al pasillo por la puerta de este lado de la habitación y baja al corredor de la segunda planta. Ve al final del pasillo e **introduce en el panel que hay junto a la puerta el código** que aparecía en la nota que cogiste en la lavandería (puede ser **0721, 2287, 5128, ó 6354**) **(E23)**. Ya en la sala de vigilancia **salva tus progresos** y coge **ítems (E16)**. Si tienes suerte aparecerá tu compañero con la Llave de Plata en su poder. Si no, sal al **pasillo noroeste 2** y avanza hasta llegar a un almacén con varios **ítems (E14)**. Sal al pasillo, y al fondo, entra en la **habitación del Propietario (E17)**. **Salva la partida** y baja por el hueco del suelo a la planta infe-

Evento 12 (E12)



Obtuviste el documento "Nota del huésped 3" en la habitación 303.

Evento 13 (E13)



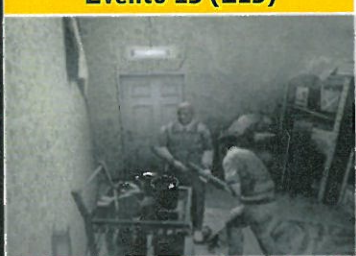
Obtuviste el documento "Nota del conserje" en la lavandería.

Evento 14 (E14)



Obtuviste el documento "Informe del conserje" en el almacén.

Evento 15 (E15)



Obtuviste el documento "Cuaderno del vigilante" en la lavandería.

Evento 16 (E16)



Obtuviste el documento "Manual evacuación" en la sala de vigilancia.

Evento 17 (E17)



Obtuviste "lista de huéspedes" en la habitación del propietario.

Evento 18 (E18)



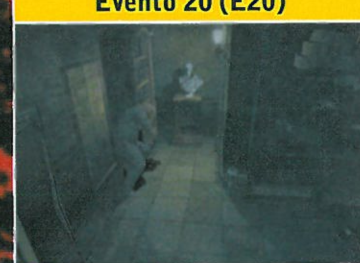
Obtuviste el documento "Factura del hotel" en la habitación 101.

EVENTO 19 (E19)



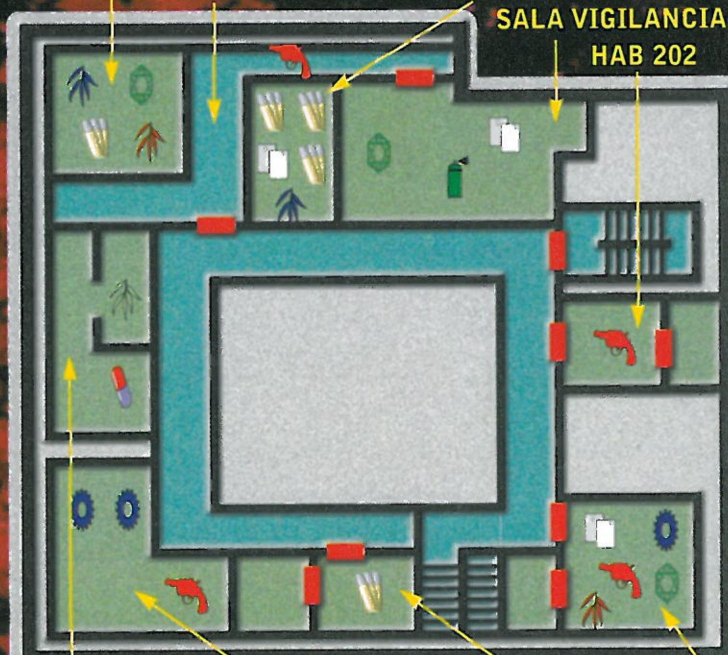
Derrota a Regis Licker (monstruo final).

Evento 20 (E20)



Abre la puerta secreta oculta tras el armario de la sala de vigilancia una vez colocada la joya roja en la estatua.

HAB PROPIETARIO
PASILLO NOROESTE
ALMACÉN
SALA VIGILANCIA
HAB 202



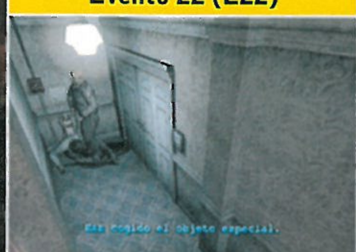
HAB 201
SALA DE CALDERAS
MANTENIMIENTO
HAB 2

Evento 21 (E21)



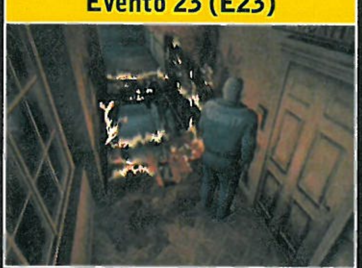
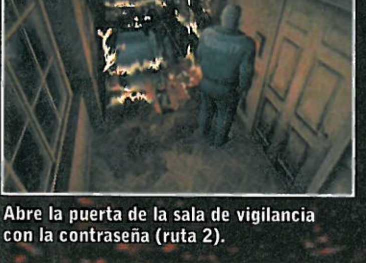

Escalera de emergencia usada para acceder al vestíbulo.

Evento 22 (E22)



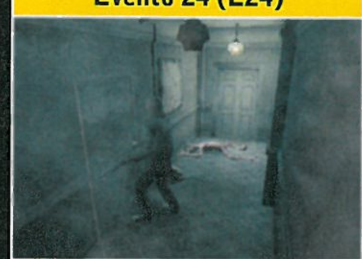

Usa la tarjeta para desbloquear la puerta de la sala de vigilancia (ruta 1).

Evento 23 (E23)

Abre la puerta de la sala de vigilancia con la contraseña (ruta 2).

Evento 24 (E24)



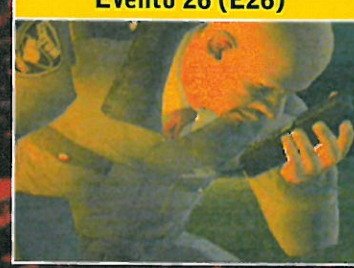
Usa la llave Dorada en la puerta de la sala del generador principal.

Evento 25 (E25)



Haz que suene el timbre de la recepción del vestíbulo.

Evento 26 (E26)



Visto "llamada por radio" tras ver el cadáver del bombero en la sala de calderas.

PASILLO NOROESTE
LAVANDERÍA
ESC SALÓN
HAB 301
SALA DE CALDERAS
HAB 306
HAB 302

rior. Allí verás **la lista de huéspedes**. Sal de la habitación para dar al **pasillo noroeste 1**. Entra en la **sala 101** y encontrarás un **documento** y una **caja fuerte (E18)**. Si observas el documento verás quién estaba alojado en la habitación; compáralo con el **documento** de la habitación del propietario y sabrás la **clave de tres letras** (la tabla de antes) **(E1)**. Dentro de la caja está la **Llave Plateada**. Sal al pasillo para acceder al **generador principal**. Para abrir esta puerta necesitas la **Llave de Oro** que cogiste en la **habitación 204** (tira esta llave) **(E24)**. Dentro hay un **panel de 4x4 botones** que puedes manipular **(E2)**. Si a cada uno de estos botones le asignamos una letra, y el superior izquierdo es la A, y el inferior derecho es la O, este es el orden correcto a pulsar:

NIVEL: Fácil.
COMIENZO (luces encendidas): ninguna.
BOTONES A PULSAR: N, L, C, E.

NIVEL: Normal.
COMIENZO (luces encendidas): B, C, E, H, I, L, N, Ñ, A, D, M, O
BOTONES A PULSAR: A, D, M, O, F, K, J, G, F, K, J, G.

NIVEL: Difícil.
COMIENZO (luces encendidas): A, B, C, D, M, N, Ñ, O, A, G, J, O.
BOTONES A PULSAR: C, N, K, F, D, M, F, K, D, M.

NIVEL: Muy Difícil.
COMIENZO (luces encendidas): B, C, E, F, G, H, I, J, K, L, N, Ñ, A, B, C, D, E, H, I, J, M, N, Ñ, O.
BOTONES A PULSAR: F, K, G, J, N, L, C, E, A, M, O, D, N, L, C, E.

Cuando el generador tenga corriente, sal al pasillo y abre con la llave de plata que cogiste de la habitación 101 la puerta de al lado que conecta con el **corredor del primer piso**. Sube a la tercera planta. Usa la Llave Plateada para acceder a la **habitación 306** donde hay **ítems** y una **Joya Roja**. Baja a la segunda planta y cuélate en la sala de vigilancia. **Coloca la joya roja en el hueco de la estatua** del fondo y empuja el armario de al lado para acceder al vestíbulo del Apple Inn por una puerta secreta **(E20)**.

CAMINO COMÚN:
Antes de bajar la escalera, busca los **ítems ocultos** por la pasarela, que te permitirán **enfrentarte a Regis Lickers (E21, E25)**. Limítate a atacarle con el lanzagranadas. Apunta bien y sé rápido disparando para evitar que te mate con los latigazos de su lengua o ahogándote. **Deja que tu compañero despache a los Lickers pequeños** que acudirán en su ayuda **(E19)**.

HECHOS ESPECÍFICOS SEGÚN PERSONAJES

DAVID KING
- Tienes que combinar las baterías con la tubería para crear con ellas un palo-pistola.

ALYSSA ASHCROFT
- En el almacén abre taquilla:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	S	Spray
Normal	S	Hierba Verde
Difícil	W	Hierba Verde
Muy difícil	X	Nada

- En la habitación 102 abre taquilla:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	I	granadas
Normal	I	granadas
Difícil	P	granadas
Muy Difícil	W	cartuchos

- En la 102, abre el armario del baño:

Modo	Llave:	Recompensa:
Fácil	W	Antivirus
Normal	W	Antivirus
Difícil	I	Antivirus
Muy Difícil	I	Antivirus

RÁNKING ESCENARIO 02

S: acaba en 9 minutos
A: acaba en 25 minutos
B: acaba en 45 minutos
C: acaba en 70 minutos
D: acaba en 95 minutos
E y F: no finalizas el nivel.





→ Así se jugará



1. ACCIÓN EN PRIMERA LÍNEA.
Con *CODFH* vamos a vivir el horror de la guerra tal y como fue, con toda su crudeza, y miles de tropas combatiendo en ambos bandos.



2. AMBIENTACIÓN AUTÉNTICA.
La recreación de la II Guerra Mundial va a estar muy cuidada, y detalles como los uniformes o las más de 30 armas estarán recreadas con total fidelidad. Y eso por no hablar de las batallas...



3. VARIEDAD EN LAS MISIONES.
Según la misión, formaremos parte del ejército británico, ruso o americano. Además, en muchas podremos manejar vehículos, como tanques.

La Segunda Guerra Mundial, como nunca la habías visto

Call of Duty Finest Hour

■ Compañía **Activision** ■ Género **Shoot'em up** ■ Fecha prevista **7 de diciembre**

Prepárate para combatir al ejército nazi en todos los frentes gracias a este excelente shoot'em up que viene directamente de conquistar el territorio "PC".

A la exitosa serie *Medal of Honor* le ha salido un durísimo rival. Su nombre es *Call of Duty*, un shoot'em up subjetivo ambientado en la Segunda Guerra Mundial que llega a PS2 después de arrasar en PC. Así pues, preparad vuestras armas porque con *Finest Hour* vais a revivir los acontecimientos más famosos y duros del conflicto (como la batalla de Stalingrado), recreados con total fidelidad. Pero lo mejor de todo es que, además del habitual punto de vista norteamericano, en las 30 misiones que compondrán el juego también formaremos parte de los ejércitos ruso y británico, algo muy de agradecer ya que cada ejército tiene sus propias armas y cada soldado, su personalidad. Además la variedad estará asegurada, y tan pronto nos veremos derribando aviones en el norte de África como atacando a los tanques nazis en las llanuras belgas. Y todo ello arropado por un fenomenal apartado técnico. Un prometedor modo Online es la guinda de un juego que sin duda emocionará a los fanáticos de la acción bélica.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Por calidad técnica y ambientación, sin duda *Call of Duty* va a ser uno de los bombazos de este fin de año.

Sólo en













Infórmate de tu tienda más cercana en: **www.toysrus.es**
o en el teléfono de atención al cliente: **902 10 11 99**







→ Así se jugará



1. ACCIÓN CONTINUA, SIN PAUSA
Los combates contra todo tipo de criaturas llevarán la voz cantante en un juego donde la acción será desbordante de principio a fin.



2. ARMAMENTO CONTUNDENTE
La variedad de armas estará asegurada y junto con las típicas espadas, contaremos con un cañón y una especie de escopeta que el protagonista lleva implantadas en su cuerpo.



3. TOQUES DE OTROS GÉNEROS
En ocasiones, pasaremos a controlar al joven Dororo, con el que tendremos que superar diversas zonas de saltos o solucionar puzzles.



Acción sin tregua en el corazón del Japón mitológico

Blood Will Tell

■ Compañía **Sega** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **7 de diciembre**

Basado en un manga de Osamu Tezuka, este juego de acción nos trasladará al Japón feudal, para enfrentarnos a cientos de criaturas a base de mandobles.

En los últimos tiempos, muchos han sido los manga de éxito que han pasado del papel a nuestra PS2. En este caso, será una obra del desaparecido mangaka Osamu Tezuka la que inspire este título de acción. El juego nos pondrá en el pellejo de Hyakkimaru, un samurai que tendrá que hacer frente a cientos de seres, con el fin de recuperar diversas partes de su cuerpo robadas por unos demonios. Para ello contaremos con diversas armas blancas, magias, e incluso con un cañón y una escopeta que nuestro héroe lleva implantadas en su cuerpo. Pero no todo será repartir "palos", porque en ocasiones controlaremos al joven ladrón Dororo, con el que tendremos que superar zonas de plataformas, trampas de todo tipo, e incluso resolver algunos sencillos puzzles.

Por supuesto, esta variedad de situaciones, vendrá arropada por una estupenda ambientación que nos sumergirá en el universo mitológico de Japón. Si te gustan los juegos de acción y te atrae todo lo japonés, no lo pierdas la pista.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una sugerente ambientación y vivos combates, serán el mayor atractivo de este variado juego de acción.

descárgate lo último
en www.ociomovil.com

OCIOMOVIL 5354



Tarjetas Animadas

Escribe una dedicatoria a quien tú quieras y envíasela en una tarjeta animada desde tu móvil

Envía un mensaje con el texto TARJETAPLY al 5354 seguido de un espacio y la referencia de la que más te guste.
Ej: TARJETAPLY NAVIDAD *consultar compatibles en pie de página

La música que más te gusta

actualidad

Leaving New York/REM	leaving
Ya no me acuerdo/Estopa	acuerdo
Ahnansu/Carlinhos Brown	ahnansu
American idiot/Green day	idiot
Ella/Bebe	ellabebe
Me derrumbo/David Bisbal	derrumbo
Fantasía o realidad/Alex Ubago	fantasia
The reason/Hoobastank	reason
No entiendo/Belinda	entiendo
Nada valgo sin tu amor/Juanes	valgo
Sunrise/Duran Duran	sunrise
Con la luna llena/Melendi	luna
Hora punta en el metro/Modestia Aparte	hora
Valió la pena/Marc Anthony	valio
Mi guitarra quiere rock/Murfila	guitarra
Feo/Fito y los Fitipaldis	feo
No soy un bastricboy/Juanshows	bastric
Thunderbirds are go/Busted	thunder
Despre tine/O-Zone	despre
María Caipirinha/Carlinhos Brown	caipirinha
Burn/Usher	burn
Al carajo/Mojinos Escozíos	carajo
Sick and tired/Anastacia	sick
My happy ending/Avril Lavigne	ending
Hablando en plata/Melendi	enplata
Dale Don Dale/Don Omar	dale
Camina y ven/David Bisbal	camina
Angel/The Corrs	angelcorrs
Como tú/Carlos Vives	comovives
Pasillas de freno/Estopa	freno
California/Lenny Kravitz	califor
Obsesión/Aventura	obsesion
Miro la vida pasar/Fangoria	vidapasar

cine y tv

Embrujadas	embrujadas
Aquí no hay quien viva	viva
El exorcista	exorcista
Friends	friends
Sexo en Nueva York	sex
Superman	superman
Futurama	futurama
Shrek 2	shrek2

Especial Navidad

La marimorena	marimorena
Feliz Navidad	feliz
El tamborilero	tamborilero
Noche de paz	nochepaz
Ya viene la vieja	vieja
Pero mira con beben	beben
Adeste fideles	adeste
25 de diciembre	fum
Jingle bells	jingle
Arre burro arre	arre
Ay del chiquirritín	chiquirritin
Campana sobre campana	campana

Los Simpsons	simpsons
Smallville	smallville
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Los Lunnis	lunnis
Los Serrano	serrano
Los Picapiedra	picapiedra
El equipo A	equipoa
Malcolm	malcolm
Misión Imposible	mision
James Bond	bond
A dos metros bajo tierra	metros
Cazatesoros	cazatesoros

rock

Personal jesus/Marilyn Manson	jesus
El roce de tu cuerpo/Platero y tú	roce
So payaso/Extremoduro	payaso
Bribiribrí/Extremoduro	bri
Born in the U.S.A/Bruce Springsteen	army
A fuego/Extremoduro	afuego
Camino de la cama/Siniestro Total	cama
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
Cannabis/Ska-P	cannabis
Angie/Rolling Stones	angie
Whisky barato/Fito y los Fitipaldis	barato
One/Metallica	one
You know you are right/Nirvana	know
Highway to hell/ACDC	highway

himnos

Real Madrid	madrid
Barcelona	barcelona
Valencia	valencia
Sevilla	sevilla

PARA BAJARTE UNA MELODÍA: envía un mensaje al 5354 con el texto TONOPLY para bajarte un tono o POLIPLY para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida. Ej: TONOPLY LEAVING o bien POLIPLY EXORCISTA

Salvapantallas color para todos los gustos





Para bajarte un salvapantallas envía FOTOPLY (espacio) y la referencia al 5354. Ej: FOTOPLY MAMA01

Sonidos Reales



NAVIDEÑOS	DIVERTIDOS	ANIMALES	TERROR
noel	granja	caballos	terror1
loteria	cogelo	vacas	paliza
campanillas	tarzan	cerdos	risatan
xmas	cisterna	perros	terror2
	risa	ovejas	thering
	bebes	gallos	grito

Para bajarte un sonido real envía SONOPLY al 5354 seguido de un espacio y la referencia del SONOCLIP que deseas. Ej: SONOPLY NOEL (ver móviles compatibles)

MÓVILES COMPATIBLES: Alcatel 735; Motorola c550, v300, v525, v600; Nokia 3650, 3660, 6220, 6230, 6600, 6650, 7200, 7600, 7610, 7650; Panasonic g60, x60, x70; Sagem myx5, myx65; Samsung e700, S300,

tu nombre a color



vía NOMBRECOLORPLY (espacio) y tu nombre junto con el número de modelo al 5354. Ej: NOMBRECOLORPLY PALOMA76

Santa in the Artic



java exclusivos	ACCIÓN	ARCADE	java exclusivos	PUZZLE	ACCIÓN	ARCADE	DEPORTES	ACCIÓN
JOE TYPER	FATAL FORCE	ALESTE	PUZZLE FISHER	BOMBS	ALPHA MINE	DRAKEN	SOCCER UNLIMITED	CAVEMAN
ref. joe	ref. force	ref. aleste	ref. fisher	ref. bombs	ref. alpha	ref. draken	ref. penalti	ref. caveman
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 50, 51, 53, 54, 56, 58, 87, 93	Modelos compatibles: 12, 13, 15, 16, 19, 20, 21, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 51, 53, 54, 58, 93, 09	Modelos compatibles: 12, 13, 15, 16, 19, 20, 21, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 51, 53, 54, 58, 93, 56, 67, 69	Modelos compatibles: 19, 20, 21, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 50, 51, 53, 54, 56, 58, 87, 93	Modelos compatibles: 19, 20, 21, 23, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93	Modelos compatibles: 12, 13, 15, 16, 19, 20, 21, 23, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 72, 74, 76, 78, 83, 87, 91, 93	Modelos compatibles: 12, 13, 15, 16, 19, 20, 21, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 51, 53, 54, 58, 93, 56, 67, 69	Modelos compatibles: 12, 13, 15, 16, 19, 20, 21, 23, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 69, 93	Modelos compatibles: 7, 19, 20, 21, 22, 23, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 70, 72, 74, 76, 78, 83, 87, 91, 93

referencias modelos de móviles:

7 MOT-T720/12 MOT-V300/13 MOT-V500/15 MOT-V525M/16 MOT-V600/19 Nokia3100/20 Nokia3200/21 Nokia3300/22 Nokia3410/23 Nokia3510i/34 Nokia3650/36 Nokia5100/38 Nokia6100/40 Nokia6220/44 Nokia6600/45 Nokia6610/49 Nokia6820/51 Nokia7210/53 Nokia7250/54 Nokia7250i/56 Nokia7650/58 Nokia N-Gage/67 SHARP GX10/69 SHARP GX20/70 SIE-C55/72 SIE-C60/74 SIE-M55/76 SIE-MC60/78 SIE-S55/83 SIE-SL55/87 SonyEricssonT610/90 SonyEricssonT630/91 SonyEricssonZ600/92 Nokia6230/93 Nokia N-GageQD

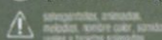
más juegos en: www.ociomovil.com



Coste por mensaje 0,90 euros + IVA

Atención al cliente Telf: 91 640 48 11











→ Así se jugará



1. ¿COMPITES O DESTROZAS?
En las carreras arcade del juego hay que llegar el primero, pero si de paso destrozamos a los rivales, recibimos más dinero y puntuación.



2. "TUNEANDO" QUE ES GERUNDIO
Con la pasta que ganaremos, "tunearemos" nuestros coches (que por cierto, son ficticios), cambiando por completo el aspecto de la carrocería y también mejorando el motor.



3. JUEGA SOLO... O CON 15 MÁS
El modo para un jugador será completo y con varios tipos de competición, y también disfrutaremos carreras Online para 16 jugadores.

Los más veloces coches "tuneados" harán arder el asfalto

Crash'n Burn

■ Compañía **Eidos** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **7 de diciembre**

Vehículos reducidos a chatarra, manchas de gasolina y muros formados por coches en llamas será el espectáculo que contemplaremos en estas frenéticas carreras con coches "tuneados".

Parece que todas las compañías quieren tener su juego de tuning. La aportación de Eidos al género de moda va a ser este título de conducción extrema y arcade que destacará por las espectaculares colisiones en las que los coches se harán pedazos. Al volante de turismos, deportivos y hasta 4x4, disputaremos carreras en circuitos urbanos en las que tan importante será quedar el primero como destrozar a los rivales, ya sea a golpes o empujándolos contra vehículos en llamas. En el modo de juego principal competiremos en carreras de todo tipo, incluidas algunas "kamikaze" en las que los rivales se lanzarán contra nosotros en dirección contraria. Con el dinero que ganemos, compraremos coches, tunearemos su carrocería y mejoraremos aspectos mecánicos como la potencia del motor. Como guinda, habrá un completo Modo Online para 16 jugadores.

■ PRIMERA IMPRESIÓN B

La velocidad arcade y el tuning serán las claves de un juego que buscará la diversión directa y el espectáculo.



alificación por edades

ada videojuego será clasificado dentro e uno de los cinco **niveles de edad isponibles**, siendo indicado con uno e los siguientes marcadores de edad en frontal y trasera del mismo.

dicadores de edad para mayores de:








3+ ww.pegi.info | 7+ www.pegi.info | 12+ www.pegi.info | 16+ www.pegi.info | 18+ www.pegi.info

ictogramas informativos

ada videojuego, excepto aquellos clasificados +, mostrará además uno o más pictogramas de ontenidos en la parte trasera, **indicando las azones principales por las que ha sido ada la clasificación de edad**.






iolencia | Sexo o Desnudez | Miedo






Drogas | Lenguaje Soez | Discriminación

El descriptor de miedo será utilizado con mayor frecuencia en los 7+ para indicar que el juego puede asustar a niños pequeños

Dónde mirar?

n la parte inferior del frontal del ideojuego, encontramos un indicador PEGI ue nos muestra la edad recomendada con que se clasifica el producto. En la trasera, demás encontraremos un pictograma que os indica las características concretas por s que se clasifica el producto dentro de na determinada edad.




Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos

www.pegi.info



Una elección de total confianza





aDeSe

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE DISTRIBUIDORES Y EDITORES DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO





→ Así se jugará



1. LA FUERZA ANTE TODO
Mr. Increíble recurrirá principalmente a su superfuerza para detener a todos los villanos que se crucen en su camino.



2. SUPERANDO TRAMPAS
La Chica Elástica podrá recurrir al alargamiento de sus miembros para agarrarse a diversos objetos y superar las distintas trampas que nos encontremos por el camino.



3. CORRIENDO COMO DEMONIOS
El más pequeño de la casa contará con supervelocidad, y con él tendremos que superar fases en las que habrá que ser muy, muy rápido.

Cuando el mal acecha... ¿a quién acudiremos?

Los Increíbles

■ Compañía **THQ** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Noviembre**

Basado en la nueva película de animación de Pixar, que llegará estas navidades a nuestros cines, el juego nos permitirá convertirnos en superhéroes.

Han pasado 15 años desde que el superhéroe conocido como Mr. Increíble se retiró de sus actividades "superheroicas", pero cuando una nueva amenaza surge es requerido para que vuelva a enfundarse su traje y se dirija a una misteriosa isla para detener al villano de turno. Pero para esta misión no estará solo, ya que el juego nos permitirá también jugar con el resto de los miembros de su familia, que también tienen superpoderes. Esto se traducirá en una aventura en tercera persona cuya principal seña de identidad serán las plataformas y la resolución de pequeños puzzles, muy sencillos, eso sí. Para avanzar, en cada nivel podremos jugar con los distintos miembros de la familia Increíble y usar todos sus superpoderes para derrotar a los villanos, como superfuerza, elasticidad, supervelocidad o el poder generar campos de fuerza invisibles. Tanto el argumento como todos los niveles que visitaremos estarán basados en la película, que sin duda será, al igual que el juego, uno de los mayores éxitos entre los más jóvenes de la casa.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB
Toda la emoción y la diversión de ser un superhéroe, tal cual la vamos a ver en el cine, pero hecha videojuego.

LOS + VENDIDOS

(N) **1. Troya (2 discos)**
- Género: Aventuras
- Distribuidora: Warner
- Precio: 29 €

(↑) 2. Aladdin (Edición Especial)
(↑) 3. Hermano Oso
(↑) 4. La Lista de Schindler (Ed. Esp.)
(↓) 5. La Vida de Brian
(N) 6. El Día de Mañana
(N) 7. Troya (1 disco)
(↑) 8. Barbie 4 La Princesa y la Costurera
(↑) 9. Los Tres Mosqueteros
(↓) 10. La Chaqueta Metálica

LOS + ALQUILADOS

(N) **1. El Día de Mañana**
- Género: Drama
- Distribuidora: Fox
- Precio: 27 €

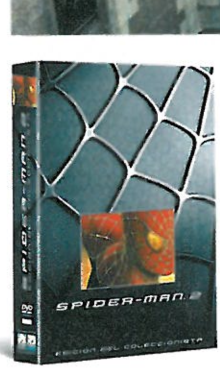
(N) 2. Giro Inesperado
(N) 3. Scary Movie 3
(N) 4. Océanos de Fuego (Hidalgo)
(N) 5. Cold Mountain
(↑) 6. Starsky y Hutch
(↑) 7. La Ventana Secreta
(↑) 8. Big Fish
(↑) 9. Troya (2 discos)
(↑) 10. A Contrarreloj

Listas cortesía de 

NUESTROS FAVORITOS

(N) **1. Trilogía Star Wars**
- Género: Ciencia Ficción
- Distribuidora: Fox
- Precio: 54,95 €

(=) 2. Las Dos Torres Ed. Col.
(N) 3. Spider-Man 2 Ed. Col.
(=) 4. El Retorno del Rey.
(=) 5. Indiana Jones (Trilogía)
(=) 6. La Comunidad del Anillo Ed. Col.
(N) 7. Shrek 2 Ed. Col.
(N) 8. Kill Bill Volumen 2
(=) 9. X-Men 2 Ed. Col.
(↓) 10. Kill Bill Volumen 1



Nuevas aventuras del famoso super-héroe

Spider-Man 2 Edición Coleccionista

Después de haber vendido más de un millón de copias de su primera entrega en DVD, llega la continuación de las aventuras del famoso personaje de Marvel Comics. Ha pasado algún tiempo después de lo que vimos en la primera parte, pero la vida sigue más o menos igual para Peter Parker, es decir, llena de complicaciones para él y sus seres queridos por culpa de su alter ego, Spider-Man. Y todo se complicará más cuando aparezca el Dr. Octopus, un nuevo supervillano armado con cuatro brazos cibernéticos y Peter empiece a perder sus poderes.

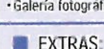
Una edición cargada de extras imprescindible para los seguidores del hombre araña.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 20,99 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1 Surround: Español, Inglés. Dolby Digital 5.1: Catalán.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Tomas falsas.
- Comentarios del equipo y del reparto.
- Diseño de vestuario.
- Cómic.
- Vídeo musical.
- 16 documentales.
- Escenas multiángulo.
- Galería fotográfica...

PELÍCULA: MB — EXTRAS: 

Shin Chan se lanza de lleno a una aventura explosiva

Shin Chan: Operación Rescate

Shin Chan y sus amigos, junto con una agente secreto llamada Sexy Girl, son secuestrados por una banda terrorista que quiere esparcir un virus informático con vida propia en todo el mundo. De esta forma, tendrán que ser los padres de Shin Chan, junto al agente secreto Musculman, quienes acudan al rescate.



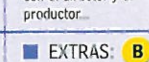
Diversión en una historia que gustará a los seguidores de la serie.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: The Walt Disney Company
Precio: 20 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Euskera, Gallego, Portugués.

Subtítulos:
- Español.

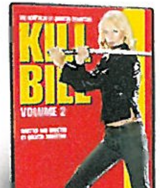
Extras:
- Cómo se hizo.
- Imágenes del preestreno en cine.
- Escenas de no muertos con comentarios.
- Entrevistas exclusivas con el director y el productor...


PELÍCULA: B — EXTRAS: B

La novia regresa para completar su venganza

Kill Bill Volumen 2

Segunda entrega de la historia de esta ex-asesina que, después de haber sido dada por muerta por su anterior equipo, vuelve para vengarse. Tarantino da prioridad a la historia y a los personajes y no como en la primera entrega, donde todo eran homenajes y guiños a películas orientales mientras la sangre corría sin parar.



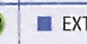
El toque Tarantino sigue estando presente, para alegría de sus fans.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: The Walt Disney Company
Precio: 22 €
Discos: 1
Idiomas:
- DTS, Dolby Digital 5.1: Español. Dolby Digital 5.1: Inglés, Español.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Inglés para sordos.

Extras:
- Escenas eliminadas.
- Cómo se hizo.
- Estreno en cine.

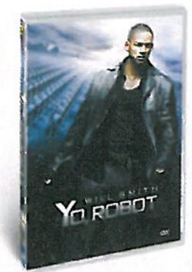
PELÍCULA: MB — EXTRAS: 





■ Un asesinato en un mundo lleno de robots

Yo, Robot Ed. Coleccionista



Basada en los cuentos de Isaac Asimov, la historia nos sitúa en el 2035, fecha en la que los robots son un elemento cotidiano en la vida. Programados para cumplir las tres leyes de la robótica que evitan que hagan daño a los humanos, el único que desconfía de ellos es el detective Spooner, que investiga un crimen que cree ha sido cometido por un robot. Esto hará que poco a poco una creciente y amenazante realidad tome forma.

■ Intriga, acción y muchos efectos especiales para un thriller de ciencia ficción que llega con una edición llena de extras.

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 26,99 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1 DTS: Español. Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Audicomentarios de: director, guionista...
- Making of.
- Gag de humor.
- Galería de fotos.
- Trailer Alien vs. Predator.
- Efectos especiales.
- Robots del futuro.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB





■ El ogro más gruñón se enfrenta a nuevos peligros

Shrek 2 Ed. Coleccionista



Después de la luna de miel de Shrek y Fiona, son invitados por los padres de Fiona a hacerles una visita en el país de Muy, Muy Lejano para darles su bendición. Pero claro, no cuentan con el Hada Madrina, que pretende casar a Fiona con su hijo, Príncipe Encantador, aunque para eso primero tiene que deshacerse de Shrek y Asno con la ayuda de un siniestro asesino... ¡el Gato con Botas!

■ Shrek 2 tiene más humor y diversión que su primera aventura y hará las delicias de toda la familia, especialmente de los pequeños.

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 27 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras
- Vídeo musical del gato con botas.
- El doblaje.
- Lecciones de eructos.
- Final sorpresa totalmente nuevo...
- Cómo se hizo el final sorpresa.
- Cortos animados.
- Del storyboard a la animación final.

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Hidalgo

→ HISTORIAS DE CABALLOS:

En la pantalla de contenidos extra, pulsa ↑ para iluminar la opción de volver al menú principal y pulsa ← para iluminar un círculo en la parte inferior izquierda de la pantalla. Pulsa OK y podrás ver historias sobre los indios nativos y sus caballos.

El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey

→ CRÉDITOS DEL DVD:

En el Disco 1 pulsa ↑ dos veces en el menú principal y mira en la parte inferior de la pantalla. Sobre el logo de New Line Cinema verás la corona de Aragorn iluminada. Pulsa OK para ver los créditos.



Big Fish

→ DETRÁS DE LAS ESCENAS CON EL DIRECTOR:

En el menú principal, pulsa ↑ dos veces después de iluminar la opción "Efectos Especiales". Esto hará que aparezca una estrella en el "sombrero alto" que hay sobre el "árbol". Pulsa OK sobre la estrella para ver un vídeo en el que Tim Burton, conduciendo un carrito de golf sale lanzando fuegos artificiales en una de las secuencias de la película.

■ La verdad oculta por fin se desvela ante nosotros

Expediente X 8ª Temporada

Fox ha decidido lanzar en DVD las dos temporadas de la serie que permanecían inéditas en nuestro país. Con Mulder desaparecido tras una misteriosa abducción, le tocará a Scully, con un nuevo compañero, seguir buscando la verdad en los 21 capítulos que conforman esta temporada, llenos de misterio, intriga y fenómenos paranormales.



■ Sigue siendo una compra imprescindible.

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 120 €
Discos: 6
Idiomas:
- Dolby Digital 2.0: Inglés, Español.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Comentarios del director.
- Trailers internacionales.
- Escenas eliminadas.
- Comentarios del equipo.

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: B

■ El crimen ha de ser castigado, y él es quien va a hacerlo

The Punisher

Frank Castle es un agente federal encubierto que, al ser descubierto tras su última misión, recibe la visita de un grupo mafioso que matan a su familia, creyendo también haber acabado con él. Tras recuperarse, el único camino que le queda será el de la venganza, lo que le convertirá en un justiciero decidido a castigar a los culpables.



■ Adaptación floja de otro personaje Marvel.

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 20,99 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1 EX: Español, Inglés, Italiano.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Italiano, Portugués, Holandés.

Extras:
- Comentarios del director.
- Escenas eliminadas.
- Todas las escenas más arriesgadas.
- Vídeo musical "Step Up" de Browning Pool...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: B



¡¡Sorteamos 15 juegos para PS2 Dragon Ball Z Budokai III!!

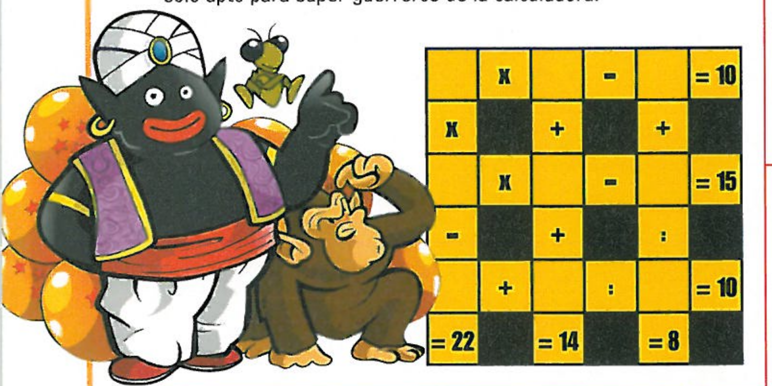
¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "play71 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 15 juegos *Dragon Ball Z Budokai III* para PS2 que Atari y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

NUMEROGRAMA

¿QUÉ TAL SI EMPEZAMOS CON UN APASIONANTE "COMBATE" ENTRE LOS NÚMEROS Y SUS OPERACIONES EN NUESTRO NUMEROGRAMA?

Rellena las casillas en blanco con los números que faltan para que los resultados sean válidos. ¡Todo un desafío matemático solo apto para super-guerreros de la calculadora!



	x		-		= 10
x		+		+	
	x		-		= 15
-		+		:	
	+		:		= 10
= 22		= 14		= 8	

HUMOR







PUZZLEANDO

SEGURO QUE NUESTROS AMIGOS DE DRAGON BALL AGRADECEN UNA PAUSA EN SUS FRENÉTICOS Y ESPECTACULARES COMBATES, para echarse unas "partiditas" en su PS2 y de paso aprovecharemos la ocasión para ordenar un poco las doce piezas de nuestro puzzle consolero. ¡A pensar toca!



SOLUCIÓN:

PASATIEMPO CONCURSO

ENCUENTRA AL IMPOSTOR

¡LLEGÓ LA HORA DEL COMBATE DEFINITIVO! EL RETO QUE TE DARÁ LA GLORIA...Y EL PREMIO. Descubre cuál de los tres personajes no pertenece al universo "Dragon Ball" y, con un poco de suerte, el juego será tuyo. ¡Vamos! ¿A qué esperas?

SOLUCIÓN: ☐



BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play71 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play70 b Arturo Lopez.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de noviembre al 16 de diciembre de 2004.

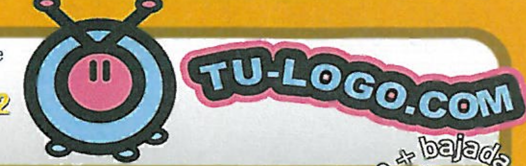
Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

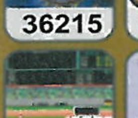
IMAGENES ESTATICAS

* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible

Envía **COLOR10** (espacio) código de la imagen (estática o animada) al **5099** ej SMS: **COLOR10 35492**

O si lo prefieres, llámanos al: **806416947**, y pídenos tu imágen o regálala a algún amigo.

























36215 · 37039 · 35495 · 37236 · 36691 · 36459 · 36457 · 35484 · 36170 · 36690 · 36525 · 40965 · 35492

37373 · 37370 · 37376 · 36904 · 36465 · 40968 · 40969 · 40007 · 37374 · 37375 · 37372 · 37377 · 35530

36474 · 35936 · 36205 · 40158 · 40064 · 35499 · 40039 · 36936 · 36942 · 36939 · 36971 · 36949 · 36973

IMAGENES ANIMADAS







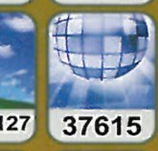


















ANIM153 · ANIM180 · ANIM128 · ANIM118 · ANIM114 · ANIM119 · ANIM122 · ANIM205 · ANIM207 · ANIM124 · ANIM132 · ANIM150 · ANIM149

37274 · 37276 · 37276 · ANIM184 · ANIM116 · ANIM127 · 37615 · 39936 · 39932 · 39933 · ANIM198 · ANIM197 · ANIM195

ANIM148 · ANIM146 · ANIM206 · 37270 · 37300 · 37399 · 37418 · 37434 · 37502 · 37435 · ANIM143 · ANIM144 · ANIM145

POLIFONICAS

Envía un sms al **5099** con la clave **POLi34** (espacio) y el código del tono.

O si lo prefieres, llámanos al: **806416947**, y pídenos tu tono.

ej SMS. **poli34 84997**

TOP

84997	Valio la pena
84942	Con la luna llena
84996	Ella
84993	Precisamente ahora
84922	Sick and tired
84926	Despre tine
84919	Una foto en blanco y negro
84950	Miro la vida pasar
84923	Happy ending
84918	**Camina y ven**

NOVEDADES

85016	Open road
85015	Eres
85014	Guilty
85013	Los restos del naufragio
85012	Lady blue
85011	Esos dias
84999	**CSI Miami**
84998	Estados Unidos

POP-ROCK

84204	In the shadows
83867	In the army now
83584	Bring me to life
80293	Its my life
80062	In The End
80239	Final Countdown
83918	Where is the love
80472	**Every breath you take**
83585	Libertine
83885	Numb

ESPAÑOLAS

84428	Asturias
82247	Cannabis
83849	Molinos de viento
84770	Bailemos
83251	**Semilla Negra**
84430	Saoke
82886	Ni más, ni menos
82652	Fiesta Pagana
82895	No Estamos Lokos
82909	No Me Llames Iluso

VIDEOJUEGOS

83697	1942
80084	Time to Fight
83688	Bruce Lee
83689	Moon Patrol
83690	Pengo
83691	Rodland
83692	Paperboy
83693	Bombjack
83694	Altered beast
83695	Alone in the dark
83696	Airwolf
83698	Boulder dash
83699	Crash team racing
83700	Crash Ban...t Warped
83701	Druid
83702	Fairlight
83703	Duke Nukem
83704	Zorro
83705	Zelda
83706	Worms
83707	Gran Turismo
83708	Resident Evil
83709	Tomb Raider
83711	Super Mario 1
83712	Super Mario 2
83713	Sim City
83714	Street Fighter
83715	Syphoon Filter
83716	Tomb Raider 3
83717	Uridium
83718	Ultima Exodus
83719	**Super Mario World**
83720	Super Mario Brothers 3
83721	Super Monkey Ball
83722	Street Surfer
83723	Spy vs Spy
83724	Spy Hunter
83725	Space Harrier
83726	F-Zerox
83727	Commando
83728	Crono trigger
83729	Bust a move 3000
83730	Gauntlet
83731	Metal Gear Solid 2
83732	Mortal Kombat
83733	Resident Evil 2

CINE & TV

84440	El señor de los anillos
80017	Mision Imposible
84067	El Exorcista
80025	The Simpsons
83883	Fraggle Rock
84064	Darth Vader M. imperial
80143	La Pantera rosa
80096	Pulp Fiction
80131	Buffy Cazavampiros
80108	Benny Hill
80044	Rocky
80125	Mortal Kombat
84724	El bueno, el malo y el feo
84207	El Padrino
84437	Shin Chan
84759	Gladiator
83834	**La abeja maya**
80174	Expediente X
80074	El equipo A
84433	Nos vamos a la cama
80065	Friends
80048	El coche fantastico
80091	20th Century Fox
80014	James Bond
83658	Star Wars
80043	The Terminator
84823	Harry Potter
83884	El principe de Bel air
80024	The Matrix
80285	Charlie´s Angels
84231	Bar coyote

NAVIDAD

82242	Canción para la navidad
82583	En Navidad
82648	Feliz Navidad
84095	Jingle Bells Rock
84187	Let it snow
82881	Navidad en Paz
80911	Oh Little Town of Bethlehem
83924	Sally's Song
84076	Sleigh Ride
83687	This is halloween
83882	What's this?

MOVILCONSOLA

* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.

Envía un sms al **5099** con la clave **CONSOLA10** (espacio) y el código del juego. Tambien por teléfono llamando al **806 416 861**

ej SMS: **CONSOLA10 1281**

LAS ARENAS DEL TIEMPO 1281

BLOCKS 1272
A-B-C-E-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O

TRAGACOCOS 1410
Q2-Q3-Y3-B-G-H-H3-I-Z-K-M-N-Ñ-P-E-O-W3-T2-W-X-X4-X2

SOLITAIRE 1013
Y-Z-A-F2-B-C-E-F-G-H-J-K-M-N-Ñ-P-U-V4-R-T-I2-X-X2

REAL FOOTBALL 2004 1090
D2-D4-D3-E2-A-B-E-F-G-H-I-Z-K-L-M-N-Ñ-O-P-U-Z2-S-G2-X-X2

SIBERIAN STRIKE 1011
Y-D2-D4-D3-E2-B-Z-A-F2-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-Z2-S-S2-T-I2-X2

NOKIA: A= 3100 • A3= 5140 • A4= 6810 • A5= 6820 • A6= 7200 • A7= 7600 • A8= 7610 • B= 3300 • C= 3410 • D= 3510 • E= 3510i • F= 3650 • F2= 3200 • F4= 3660 • G= 5100 • H= 6100 • H3= 6200 • H3= 6200 • I= 6220 • J= 6310i • K= 6610 • K2= 6610i • L= 6650 • M= 6800 • N= 7210 • Ñ= 7250 • O= 7250i • U= N-Gage • U2= n-gage qd • P= 7650 • Q= 8910i • Z= 6600 • Z4= 6310 • LG: A2= g5300i • B2= g5400 • C2= g7100 • MOTOROLA: D2= v300 • D3= v525 • D4= v500 • D6= v400 • E2= v600 • E3= v60i • E4= v66i • O2= c370 • Q3= c450 • W7= c650 • Y= t720 • Y3= c550 • Y4= e380 • Y5= t720i • SHARP: G2= gx20 • G3= gx30 • S= gx10 • S2= gx15 • SIEMENS: M2= mc60 • I2= mt50 • R= c55 • T= m50 • T2= m55 • T3= a60 • T4= m46 • T5= m65 • V3= sx1 • W= s55 • W2= sl55 • W3= c60 • W6= c65 • W8= cx65 • ALCATEL: O2= 735i • SONYERICSSON: V= p800 • V8= p900 • X= t610 • X2= z600 • X3= t616 • X4= t630 • X5= z1010 • X6= k700i • SAMSUNG= V2= s300 • V4= sgh-e700 • V5= x100 • V6= x400 • V7= c100 • V9= sgh-e710 • W4= shg-e700 • W5= sgh-s100 • X7= z105 • PANASONIC: Y2= x60 • SAGEM: Z2= my-v65 • Z3= my-v55• Z5= my-v75

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 15 DE DICIEMBRE

GUÍA COLECCIONABLE
→ PRINCE OF PERSIA: EL ALMA DEL GUERRERO
Te ayudamos a romper la maldición del Príncipe guiándote paso a paso, revelándote los secretos, los combos de golpes...

REPORTAJE
→ AVANCE 2005
El año 2005 nos va a deparar grandes títulos: *Gran Turismo 4, Devil May Cry 3, Tekken 5, Wanda and the Colossus*... ¿Te lo vas a perder?

COMPARATIVA
→ SHOOTERS SUBJETIVOS
Killzone, Medal of Honor, Goldeneye... los mejores shooters de PS2, frente a frente.

NOVEDAD
→ JAK 3
Jak y Daxter se despiden de PS2 con la que promete ser su mejor y más completa aventura.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Call of Duty Finest Hour, Ghost Recon 2, Robotech, One Piece Round The Land, Sonic Mega Collection, Los Increíbles, SNK Vs Capcom Chaos...*

→PREVIEWS
Y os daremos nuestra primeras impresiones de futuros éxitos como *Mercenarios, Rumble Roses, Shadow of Rome, Midnight Club 3 Dub Edition, King Of Fighters Maximum Impact, Narc...*

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

→PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas... Analizaremos las últimas novedades en periféricos y complementos para PS2.

→GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, todas las estrategias para *FIFA 2005, Pro Evolution 4* y la tercera entrega de *Resident Evil Outbreak*, con el quinto y último escenario completo.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sec
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquet
Ana María Torremocha, María Jesús Ar
Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos),
Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega
Daniel Lara, Mercedes López, Francisco
Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (ma
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General:
Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videoju
Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-finan
José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias
Coordinación de Producción: Ángel B
Jefe de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier de

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marí
Jefes de publicidad:
Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica S
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Ma
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Ma
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentin
EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290
Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S
Leonor de la Corte, 6035 - Quintana No
C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V.
Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac.
Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mex
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00
Venezuela: Disconti, S.A.
Edificio Bloque de Armas, Final Avda.
San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 2/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empres de Axel Spring

axel spring



www.movilmundo.com
Pasate por nuestra WEB y descargate lo ultimo para tu movil
todo un mundo de soluciones para tu movil
MovilStation
Si dudas estamos en juegosjava@hotmail.com
ENVÍA JUEGOS32
+ ESPACIO Y EL CÓD. DE TU JUEGO AL 7494
movilmundo les desea feliz navidad
O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 96
Top+Novedades
Driv3r Cod.1709
Rainbow Six 3 Cod.1097
Fatal Force Cod.1832
Tragacocos Cod.1410
BMW 1 Challenge Cod.1552
Real Football 2004 Cod.1090
Siberian Strike Cod.1011
Solitarie Cod.1013
Prince of Persia Las arenas del tiempo Cod.1281
Rayman 3 Cod.1018
Y muchos más
1505 Gem Jam
1018 Rayman 3
1600 Carlos Sainz
1009 Rayman Bowling
1707 Aliens
1005 Prince of Persia
1088 XIII
1601 Gasol AllStar
1520 Swat Sniper
1251 Bamm
1508 Chicks with Bricks
1094 Pandora Tomorrow
1014 Speed Devils
1262 HotShot
1084 Splinter Cell
1217 Chess
1415 Solitario Real
1513 Jungle Commando
1510 Undercover Babes
1272 Blocks
ENVIA WAP54
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7494
Fondos a color para tu movil
o llama al 806 41 69 90
Top Imagenes
36170 37489 38879 36497 35937
36648 38878 37131 36524 39727
35492 36213 39255 39923 36613
36455 39728 36648 36215 36329
36525 36927 41038 36326 39071 36448 45007
36518 36523 37030 38917 39024 37810 40325 37219
Lo+pedido
36636 35438
36382 36264
35994 36024
35516 36322
Novedades
41510 41514 41523 41546 41544 41566 41415 41109
Navidad
36936 36938 36942 36966 37029 36960 36953 36950
!!Todos los contenidos para tu móvil vía wap! Empieza a descargartelos enviando TODO al 7717
www.movilmundo.com
MUCHOS MÁS EN NUESTRA WEB
Visita nuestra web y encontrarás todo lo que imagines para poner tu movil al día
ANIMACIONES
anim116 anim185 anim153 borracho 37271 anim184 vaquita
Polifonicos
O si lo prefieres llama al 806 41 69 90
envía TONOS49 un espacio y el codigo del tono polifonico al 7494
si no esta el tono que estas buscando envia TONOS49 eguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo...) al 7494
TOP 25
84826 Dale don dale
84680 Dragostea din tei
84760 Obsesion
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
84937 Kill Bill
80017 Mision Imposible
84942 Con la luna llena
84428 Asturias
83188 Real Madrid
84067 El Exorcista
80025 Los Simpsons
83808 Himno de España
84440 El señor de los anillos
82652 Fiesta Pagana
80143 La Pantera rosa
84064 Darth Vader Marcha imperial
84967 We will rock you
83883 Fraggle Rock
82123 Athletic De Bilbao
NOVEDADES
85021 Al carajo
85022 Change
85023 Room service
85028 Vertigo
85029 Amor de madre
85030 My prerogative
85031 No soy un Bastritboy
85032 Estoy hecho de pedacitos de ti
85033 Nada valgo sin tu amor
85034 RCD Espanyol
85035 The switch
85036 Como tu
84997 Valió la pena
84996 Ella
84993 Precisamente ahora
LO+PEDIDO
84233 La historia interminble
84312 Intro
84290 To Zanarkand
84295 Hikari
84280 Eternity
84907 Giulia
84820 Breaking the habbit
83920 Superstar
84310 Jenova
83731 metal Gear Solid 2
83586 Somewhere I belong
80831 Jammin
80095 South Park
80336 MacGyver
80208 Disco Inferno
82625 Esta Luz Nunca Se Apagará
CINE-TV
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
84724 El bueno, el malo y el feo
80125 Mortal Kombat
80044 Rocky
84759 Gladiator
84207 El Padrino
84437 Shin Chan
80131 Buffy Cazavampiros
83834 La abeja maya
84231 Bar coyote
84433 Nos vamos a la cama
80065 Friends
84560 Curro Jimenez
83658 Star Wars
80074 El equipo A
80014 James Bond
84692 Rasca y pica
80048 El coche fantastico
84696 7 vidas
80043 The Terminator
DISCO-TECNO
80093 Equador
84926 Despre tine
83814 Satisfaction
80056 Insomnia
84203 Dos gardenias
84226 Cafe del mar
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
84605 Shin chan dance
81664 Children
83228 Samba Adagio
84572 Infected
80067 Belissima
83661 Axel F 2003
83675 Flight 673
84263 Traffic
80041 Heaven
80046 Better off alone
83786 Desenchantee
ESPAÑOLAS
82935 Noches de bohemia
84920 Pastillas de freno
84267 Buleria
84997 Valio la pena
84744 Malo
83849 Molinos de viento
84904 Hablando en plata
84216 La costa del silencio
82886 Ni más, ni menos
84993 Precisamente ahora
84918 Camina y ven
82380 Dame Veneno
84919 Una foto en blanco y negro
84642 Angel malherido
84426 Abre tu mente
84720 Lola
83796 La madre de Jose
84520 Oye el boom
84432 Fuente de energia
84731 La vida al reves
84791 La rueca
84996 Ella
82247 Cannabis
84090 Tengo
84734 Insoportable
POP-ROCK
84779 Mariacaipirinha
84930 Del pita del
84922 Sick and tired
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84822 Opa opa
84519 Left outside alone
84905 Lets get it started
84943 Accidentally in love - Shrek 2
83584 Bring me to life
84252 Hey ya
80293 Its my life
84944 Universal prayer
80078 Billy Jean
ESPECIAL NAVIDAD
82242 Canción para la Navidad
82648 Feliz Navidad
82667 Fum, Fum, Fum
82238 Campana Sobre Campana
82101 Ande, Ande La Marimorena
82001 A Belén Pastores
82442 Dime Niño De Quién Eres
80141 Jingle Bells
84095 Jingle bells rock
83938 Last Christmas
83941 Los campanilleros
83942 Los peces en el rio
83943 Noche de paz
83001 Pastores Venid
83063 Popurri De Villancicos
MP3
77018 Teléfono antiguo Tecnologia
77258 Coge el puto tlf. cabron! Personas
77048 Sirena de policia Vehiculos
77045 Harley Davidson Vehiculos
77002 Grito de Tarzan Peliculas
77119 Bebe gracioso Personas
77259 Esta sonando mi telefono Personas
77091 Risa de Thriller Personas
77063 Burro Animales
raro Raro, raro, raro...... Personas
77000 20th Century Fox Peliculas
77052 Erupto bruto Personas
77068 Chimpace excitado Animales
SONIBROMAS
torrente Torrente Imitación
boris Boris Imitación
pocholo Pocholo Imitación
77123 Que alguien me coja! Frase
papuchi Papuchi Imitación
risa Carcajada Hombre riendo
77196 Tienes un mensaje nuevo Frase
77148 Te llama la guardia civil Chiquito
77143 Descuelga cobarde Chiquito
77178 Cuñaaaaao El risitas
77176 Españoles Franco ha muerto Frase
77166 Doctor Maligno Austin Powers
77121 Es tu jefe no lo cojas Frase
77122 Hola, hay alguien? Frase
77116 R2D2 Star Wars
77243 Del pita del Anuncio Cocacola
NOVEDADES SONIBROMAS
77248 Aidaaaa Aidaaaa Fresita
77271 Hablando aleman Aznar
77274 Soy una amargá Bea legionaria
77276 Estoy harta Bea Legionaria
77275 Soy como la Pantoja C.de Mairena
77278 Electricista Carmen de Mairena
77262 Bebe balbuceando Gracioso
*Precio sms: 0,9 €/men.+iva Movistar 1,2 €/men.+iva Amena y Vodafone